Časopis s CD-ROM pro PC, Amigu a Macintosh

• přes 1000 programů (hry, dema, shareware...) • mnohasetstránkový Excalibur v hypertextovém HTML jazyku • interaktivní hra o video "Poborský dal góla" • mnoho různých překvapení...

ČASOPIS POČÍTAČOVÝCH HER SEPEN 96 CENA S CD-ROM 140 KČ OSPEN 96 CENA S CD-ROM 140 KČ OSPEN 96



Ты знаешь

PLAYSTATION ?!

Na vlastní riziko

PlayStation...

SONY

ZOBSAHU

| novinky | recenze | jak dál | magazín | interaktiv | programy | galerie | archiv | obchod |

NOVINKY

Vítáme Vás na Excalibur CD. 100x více práce než s časopisem... Projekt Excalibur 3X. Přípravné práce na dosud utajovaném projektu Excalibur 3X se blíží k závěru...

Flying Nightmares II. Od předchůdce druhého dílu hry Flying... Battlecruiser 3000 A.D. opět zpožděn. Ke skoro do učebnic... Dungeonistův jízdní řád. V dřívějších létech bylo vydáváno... Projekt Metal Lords: The Inner Circle zrušen. Spectrum Holobyte... Dobré zprávy pro fanoušky "Striků". Ve svých skromných... Hry na "Webu" v programovacím jazyce Java. Společnost... Digitální divadlo příští měsíc. Firma The Otherside (TOS)... Spectrum Holobyte má trable. Herní průmysl PC má zřejmě... Rendition bude podporovat Intel. Rendition Inc., společnost... Výrobci znepokojeni pokračováním fenoménu Myst. Výrobci her... Výherci předplatitelské soutěže Excaliburu vylosováni. Několikaměsíční předplatitelská soutěž od 10.000 Kč a počítačové hry dne 15.7.1996 skončila. Z došlých složenek předplatného Excaliburu a Excalibur CD bylo vylosováno deset výherců, z nichž první z nich obdrží od Excaliburu výhru v hodnotě 10.000 Kč, ostatní dostanou počítačovou hru. (Praha, 29.7.1996.) -ml-

Excalibur Classic - zpoždění. Vzhledem k neočekávaným technologickým a organizačním problémům se opozdí distribuce vydání speciálního čísla Excalibur Classic. Předpokládaný termín opožděného vydání je začátek září 1996. Za zpoždění se omlouvám. (Praha, 29.7.1996) -ml-

VIScorp - firma, která má s Amigou dalekosáhlé plány. (anglicky)
PowerUp - The Next Generation: phase 5 digital products announces an Amiga-OS-compatible computer for 1997. (anglicky)
Is IBrowse Release 8a all it's cracked up to be? (anglicky)

Seznam připravovaných her. (V přípravě.)

RECENZE

- Alien Odyssey **** 83. Adventure / sci-fi. Úkol: zničit reaktor produkující fialový paprsek neznámého účelu. Argonaut Software / Philips, 1996. PC 486 DX2 / 66, 8 MB RAM, double speed CD-ROM.
- Arcade Amerika *** 60. Arkáda / komiks. Putování po Státech. 7th Level, 1996. PC 486 / 33, 8 MB RAM, double speed CD-ROM.
- Assault Rigs **** 79. Akční / sci-fi. Bitvy těžkých strojů. The Wheelers / Psygnosis, 1996. PC 486 DX2 / 66, 8 MB RAM, double speed CD-ROM.
- **Azrael's Tear** ***** **90.** Akční / adventura / sci fi. *Svatý grál znamená život.* Intelligent Games / Mindscape / Virgin, 1996. PC 486 DX2 / 66, 8 MB RAM, double speed CD-ROM.
- Batman Forever *** 55. Arcade / komiks. Komiksový hrdina na vašich monitorech. Probe / Acclaim Entertaiment, 1996. PC 486, 8 MB RAM, double speed CD-ROM.
- Beavis and Butt-Head in Virtual Stupidity **** 70. Adventure / komiks. Dokonalý převod TV seriálu na monitor počítače. Viacom / CIC, 1996. PC 486, 8 MB RAM, double speed CD-ROM, Win95.
- Big Red Racing *** 60. Závody / různé druhy vozítek. Závodění na všech možných a nemožných strojích. Big Red Software / Domark, 1996. PC 486 DX, 8 MB RAM, double speed CD-ROM.
- Dame was Loaded, The **** 85. Adventure / interaktivní film (detektivka). Vyšetřování vraždy a krádeže. Beam Software / Philips, 1996. PC 486 DX / 33, 8 MB RAM, CD-ROM, 6 MB HD.
- **Defender 2000** **** **89.** Arcade / dobré skutky. *Klasická arcade v novém kabátě.* Williams Electronic Games / Atari, 1996. Atari Jaguar.
- Euro '96 **** 85. Sport / fotbal. *Kupodivu fotbal.* Gremlins Interactive, 1996. PC 486 DX2 / 66, 8 MB RAM, double speed CD-ROM, 25 MB HD.

- Fantasy General **** 89. Strategie / fantasy. Další pokračování strategické série, tentokrát ve stylu fantasy. SSI / Mindscape. PC 386 DX / 40, 8 MB RAM, SVGA, CD-ROM.
- **Firewind **** 76.** Arcade / sci-fi. *Graficky velmi vyvedená arcade s velkým počtem nepřátel.* Digital Dreams Multimedia, 1996. PC 386, 4 MB RAM, VESA 512 KB, double speed CD-ROM, 85 HDD.
- Formule One Grand Prix 2 **** 83. Simulátor / formule.

 Pokračování úspěšného prvního dílu. Microprose, 1996. PC 486

 DX2 / 66, 8 MB RAM, double speed CD-ROM, 9 MB HD.
- **KickOff'96** **** **70.** Sport / fotbal. *Kvalitní fotbal, který překoná* z dosavadních produktů pouze Actua Soccer a Euro'96. Anco Games / VIE, červen 1996. PC 486 DX2 / 66, 8 MB RAM, 50 MB RAM, double speed CD-ROM.
- Normality ***** 92. Adventure / sci-fi. *Vzpoura proti šedivému systému*. Gremlin Interactive, 1996. PC 486 DX, 8 MB RAM, double speed CD-ROM.
- Offensive *** 65. Strategie / 2. světová válka. Strategie držící se historických fakt o vylodění spojenců. Ocean, 1996. PC 486 DX2 / 66, 8 M RAM, double speed CD-ROM, SoundBlaster kompatibilní zvuk. karta.
- **Phoenix 3** **** **80.** Arcade / simulátor / sci-fi. *Velmi kvalitní vesmír-ný simulátor a arcade v jednom kousku*. Gray Matter / Studio 3DO. 3DO FZ-10.
- Pinball Prelude *** 63. Simulátor / pinball. Jeden z mála pinballů, jež scrolují i do stran. Effigy Software, 1996. A1200, 2 MB RAM.
- Rise & Rule of Ancient Empires, The ** 43. Strategie / historická. Srategie z doby starověkých impérií. Impressions / Sierra, 1996. PC 486 DX / 33, SVGA, 8 MB RAM, double speed CD-ROM.
- Secret Mission *** 65. Adventure / špionážní. Adventure se špionážními prvky z období studené války. Mikroids / Philips, 1996. PC 486 DX / 33, 4 MB RAM, VGA 512 KB, double speed CD-ROM.
- Setlers II, veni, vidi, vici, The **** 77. Strategie / historie. Pokračování slavné strategické legendy. Volker Dietrich / Blue Byte. PC 486 DX2, 8 MB RAM, 22 MB HDD, CD-ROM.
- Shellshock **** 80. Akční / tank. Likvidace nepřatel pod zástěrkou ochrany světa před korupcí, narkomafií... Core Design / Core, 1996. PC 486 DX2 / 66, 8 MB RAM, CD-ROM, VESA 512 KB.
- Spacebucks **** 70. Strategie / sci-fi. Peníze hýbou nejen světem, ale už i galaxiemi. Bellevue / Sierra, 1996. PC 486 DX / 33, 8 MB RAM, double speed CD-ROM, SVGA.
- StarTrek: Deep Space Nine Harbinger **** 75. Adventure / akční / sci-fi. Akční aveture, kterou budou nadšeni nejen všichni trekkis. Stormfront Studios / Viacom Newmedia / CIC, 1996. PC 486 / 66, 8 MB RAM, double speed CD-ROM, myš.
- **SU-27 Flanker** **** **80.** Simulátor / bojový letoun. *Vyzkoušejte si špičkový ruský bojový letoun.* The Fighter Collection / SSI, 1996. PC 486 / 66, 8 MB RAM, SVGA, double speed CD-ROM, Win95.
- Terra Nova **** 82. Akční / strategie / sci-fi. Boj za nezávislost proti největším nepřátelům pozemšÉanům. Looking Glass Technologies / Virgin, 1996. Pentium / 60, 8 MB RAM, double speed CD-ROM.
- Total Football **** 70. Sport / fotbal. Kvalitní fotbal. Domark, 1996. Amiga 500, 1 MB RAM.
- Witchaven 2, Bood Vengeance *** 59. Akční / fantasy. Pokračování graficky zdařilé "doom-like" hry. US Gold / Capstone. PC 486 / 66, 8 MB RAM, double speed CD-ROM.

JAK DÁL

DeathKeep, 3DO, návod (recenze viz Excalibur 56 CD) Kingdom'O Magic, PC-CD, návod (recenze viz Excalibur 56 CD) Normality, PC-CD, návod (recenze viz Excalibur 56 CD)

Zalíbil se Vám Excalibur? Chcete si ho snad předplatit? Nabízíme Vám půlroční a roční předplatné. Ročně tak ušetříte 240 nebo 120 Kč. Zašlete složenkou typu C na adresu: PCP, Box 414, 111 21 Praha 1 roční (1440 Kč) nebo půlroční (720 Kč) předplatné. Do "Zprávy pro příjemce" napište, jaké předplatné a za kolik objednáváte. Chcete-li Excalibur doporučeně, pak zaplatte plnou cenu (roční 1680 Kč, půlroční 840 Kč).



ZOBSAHU

| novinky | recenze | jak dál | magazín | interaktiv | programy | galerie | archiv | obchod |

Settlers II, PC-CD, rady (recenze viz Excalibur 56) Jak psát? Různé.

Toto není záchranná pomůcka. Různé.

MAGAZÍN

AMD5K86. Konkurent Pentia na scéně.

Digital Image Design - profil firmy a rozhovor s šéfem projektu EF2000 Donem Whitefordem.

Virtuální realita za humny. "Virtuální Realita nejenom zastoupí televizi, sní ii zaživa!"

VFX-1 Headgear (Head Mounted) System. Tohle je původní článek o VFX-1. Když ho porovnáte s tím co vyšel, tak je každý o něčem jiném, já se věnuji technické stránce, ten první článek spíš osobním zkušenostem.

INTERAKTIV

| hitparáda | soukromá inzerce | konference | excalibur klub | síťové hry | impressum |

SÍŤOVÉ HRY. Dnes přinášíme jedinou, zato první a původní interaktivní hru pro jednoho hráče i po síti "Poborský dal góla", tzv. PIHEX! Pro zaryté fotbalové fanoušky přinášíme pár vzpomínek na gólové akce našeho mužstva na EURO '96. Chcete vidět gól Poborského? Dali jsme vám šanci prostřednictvím naší interaktivní hry. Abyste nešli do této hororové části bez vidiny konkrétního cíle, nabízíme vám na ukázku videa - jsou zcela volné, nemusíte nic splňovat, abyste je mohli vidět! Ano, chci vidět tyto ukázkové góly: Nedvěd (video), Šmicer (video), Kuka (video), Bejbl (video). Ano, chci se zůčastnit interaktivní hry "Poborský dal góla"!

PROGRAMY - viz str. 6-11

GALERIE

Obsahuje spoustu obrázků, zvuků a videí včetně ukázky Apple QuickTime VR.

ARCHIV

| přehled článků | excalibur 3x | autoři excaliburu | firmy a lidé | | souvislosti | hardware | typy a žánry her | hodnotící tabulka |

PŘEHLED ČLÁNKŮ. Přehled recenzí a návodů, uveřejněných v Excaliburech 1-50.

FIRMY A LIDÉ. Zatím miniprofily několika firem, postupně budeme rozšiřovat.

HODNOTÍCÍ TABULKA. Vzhledem k digitální formě

Excaliburu jsme trochu pozměnili tabulku. Hlavní změnou je hrubé hodnocení ve formě hvězdiček, kombinované s procentuálním hodnocením.

0-29 * nepoužitelné

30-49 ** pochybné

50-69 *** solidní

70-89 * * * * velmi dobré

90-100 ***** neodolatelné

Pro lepší pochopení ještě jednou v anglické verzi:

0-29 * inapplicable

30-49 ** wrong

50-69 *** reliable

70-89 **** very good

90-100 ***** irresistible

Pro, proti a závěrečné shrnutí se přesunulo do posledního odstavce recenze, který se nazývá "Poslední slovo" (zatím to není použito ve všech recenzích, neboť ty byly napsány ještě před změnou, příště to bude lepší). Navíc je v tabulce stručná charakteristika produktu a je více místa pro případnou technickou specifikaci a poznámky.

Nabídka firmám. Excalibur nabízí firmám zdarma použití našich nových hodnotících symbolů. Můžete si je tedy bez poplatků zkopírovat. Budete-li chtít samolepky, obraťte se na vydavatelství.

OBCHOD

| obchod | inzerce firem | excalibur | starší čísla | předplatné | kde koupit? |

STARŠÍ ČÍSLA. Nabízíme Vám k doplnění Vaší sbírky tyto časopisy:

Excalibur - čísla 11-13, 15-17, 19-49 1 ks za 15 Kč, číslo 50 za 75 Kč, číslo 51 za 85 Kč a 52-55 po 40 Kč.

Excalibur Classic - v přípravě, dotisk Excaliburu 1-10, očekávaný termín distribuce září 1996, stran 292, cena 150 Kč.

Excalibur CD - 50, 51, 52 (vyšlo jako CD-ROM magazín 1) 1 ks za 75 Kč.

Amiga magazín - historická čísla 3,4,5,6 1 ks za 20 Kč.

Pixel - časopis pro grafiku a DTP - čísla 1 a 2 po 50 Kč.

Časopisy získáte tak, že peníze poukážete složenkou typu C na adresu PCP, Box 414, 111 21 Praha 1 a na zadní část složenky do "Zprávy pro příjemce" napíšete, jaká čísla a za kolik objednáváte. Objednaná čísla obdržíte poštou do 28 dní po zaplacení složenky. Dotazy a připomínky volejte tel. 02/66712315

PŘEDPLATNÉ. Zalíbil se Vám Excalibur? Chcete si ho snad předplatit? Nabízíme Vám půlroční a roční předplatné. Ročně tak ušetříte 240 nebo 120 Kč. Jak si předplatit Excalibur + Excalibur CD? Stačí, když zašlete složenkou typu C na adresu: PCP, Box 414, 111 21 Praha 1 roční (1440 Kč) nebo půlroční (720 Kč) předplatné. Na zadní část složenky do "Zprávy pro příjemce" napište, jaké předplatné a za kolik objednáváte. Excalibur s CD pak budete dostávat od nejbližšího čísla poštou až do domu. Chceteli, abychom zasílali Excalibur doporučeně, pak zaplaÉte plnou cenu (roční 1680 Kč, půlroční 840 Kč).

KDE KOUPIT STARŠÍ ČÍSLA EXCALIBURU?

Praha 1, Martinská 5, Klub 602 Praha 2, Šumavská 19, All Star

KDE KOUPIT NOVÁ ČÍSLA EXCALIBURU?

Všude tam, kde starší čísla a navíc:

Praha 1, Vladislavova 24, PC SHOP

Praha 4, Branická 40, Computer Connection

Praha 8, Zenklova 131, Computer Connection

Brno, Benešova 15, Computer Connection

v pracovní dny mezi 9. a 15. hodinou.

Děčín IV, Plzeňská 9, BBS spol. s r.o.

...a po celé republice v síti PNS a soukromých distributorů.

Prodejen je více, ovšem nedodáváme do nich přímo my a tak žádáme prodejce, aby se nám ozvali - budou uvedeni na této stránce zdarma!

A to je z výňatku obsahu Excalibur vše. Před spuštěním Excalibur CD doporučujeme nejdříve přečíst si pokyny k instalaci v Excaliburu na straně 11. -ml-

Zalíbil se Vám Excalibur? Chcete si ho snad předplatit? Nabízíme Vám půlroční a roční předplatné. Ročně tak ušetříte 240 nebo 120 Kč. Zašlete složenkou typu C na adresu: PCP, Box 414, 111 21 Praha 1 roční (1440 Kč) nebo půlroční (720 Kč) předplatné. Do "Zprávy pro příjemce" napište, jaké předplatné a za kolik objednáváte. Chcete-li Excalibur doporučeně, pak zaplatte plnou cenu (roční 1680 Kč, půlroční 840 Kč).

PROGRAMY PRO PC

2DAY - Je dobrou pomůckou pro ty, kteří musí nebo chtějí zacházet se svým časem opatrně. Jedná se o jakýsi scheduler s mnoha prvky navíc. (W95)

ALLICONS - Přes 800 všelijakých ikonek. (W95)

AM - ArcMaster umožňuje práci s komprimovanými soubory. To vše pomocí poměrně přehledných menu. (DOS)

CALC95 - Kalkulačka s některými vědeckými funkcemi. (W95).

CAT95 - Kočička pobíhající za vaším kursorem. Roztomilé. (W95)

CSDEMO - Demo verze programu CleanSweep od firmy Quarterdeck. Program umožňuje vyčištění vašeho hard disku od zbytečných souborů. (W95)

CUTIL2000 - ClySmic utilities. Analogové hodinky, informace o systému a několik dalších zbytečností. (W95)

CYBERSKY - Vzhledem k dlouho trvaiícímu nic-moc počasí si můžete hvězdnou oblohu prohlédnout alespoň na monitorech. (W95)

DIR3D - Zobrazuje strukturu adresářů ve třech dimenzích. Velmi nepřehledné - vřele doporučuji. (W95)

DSKCPT - Další velmi užitečná utilitka s názvem Discrypt95 vám umožní zaheslovat (a také odheslovat) vaše diskety plné privátních dat. (W95)

FRACZOOM - Program pro tvorbu fraktálovych obrazců od firmy Soft Orange. (DOS)

GOLDWAVE - Prográmek umožňující editaci, přehrávání a konverzi více či méně obvyklých zvukových (hudebních) formátů. (W95)

ICONBROW - Pomocí Icon Browseru můžete vytvářet nebo editovat ikony. (W95)

IPHONE - Utilitka, která svým způsobem dokáže ošálit mizerné a drahé služby nechvalně proslulého Telecomu. Voice-mail přes Internet skoro nic nestojí!

KRNLTOYS - KernelToyssoustava drobných utilitek. (W95)

MACTHEME - Několik drobností pro ty, kteří by rádi aby jejich Wokna vypadala jako Macintosh. (W95)

MAGIC - Screensaver, pozadí plochy a kursor ve stylu Magic: The Gatering. (W95)

METRIX 2.0 - Program pro převádění různých fyzikálních veličin (míle, galony, stopy

NAV - Demo verze (neumožňuje se zbavit nalezených virů) antivirového programu Norton AntiVirus od firmy Symantec. (DOS)

N3230B5M - Netscape 3.0b5. Neinovější (beta) verze

nejpoužívanějšího browseru pro surfing po největší síti -Internetu. (W95)

N1630B5M - Netscape 3.0b5. (W3.1)

PCS20 - Plným názvem Professional Capture system. Umí vytípat obrázky do formátu BMP, PCX, TIFF a dalších. (W95)

PHONEB - Graficky dobře provedený telefonní adresář s několika maličkostmi navrch. (W95)

PLANY - Play Any File through SoundBlaster. Velmi krátká a praktická utilitka, přehrávající zvuk ve formátech voc, av, Wav, snd atd. (DOS)

QT32 - QuickTime, původní Applovský vynález, dorazil i na počítače PC. (W95) QT16 - QuickTime (W3.1)

QTVRW32 - Tento plug-in pro Netscape, plným názvem QuickTime VR (VR samozřejmě značí Virtual Reality) je jední z revolučních prvků, které se objevují na Internetu. Bližší informace např. PC World 96/6 nebo přímo server firmy Apple na

http:www.quicktime.apple.co m. Zkopírujte do adresáře .windows/system. (W95)

QTVRW16 - (W3.1)

QV - Prohlížeč a konvertor obrázků ve formátech JPG, BMP, GIF atd. (W95)

SCAN 2.5 - Neinověiší verze jednoho z nejznámějších antivirových programů. (DOS) SCREENSV - Pod tímto

adresářem se skrývá velmi mnoho různých šetřičů obrazovky. Velmi doporučuji zejména šetřič s Murphyho zákony nebo sestavu psychadelických screensaverů. Ale ani šetřič s názvem Worms jistě nezůstane ležet ladem. (W95)

SPRNGCLN - Freeware. umožňující nalézt největší soubory na disku. Velmi praktické. (DOS)

SIMPSONS - Máte pocit, že vám utekl některý nedělní díl Simpsonů. Fajn, tato databáze vám ho určitě připomene. Bohužel, v angličtině. (W95)

TCLOC2 - Mluvící hodiny (jen anglicky, bohužel). (W95) TILER - Drobný prográmek

umožňující vytvářet z obrázků vlastní ikony. (W95) V95I204E - Nenovější verze

veleznámého Scanu. (W95) VSUMX605 - Nejnovější verze hypertextové databáze virů. (DOS)

W95TUNE - Program, zjišťující výkonnost vašeho počítače. WALLPAP - Dvě série několika

divukrásných pozadí. (W95) WGCZECH - World Group Manager je produktem firmy Galacticomm a o jeho českou verzi se postarala firma Infima. Mimo jiné se s tímto

modem napojit na Infima BBS a downloadovat třeba nejnovější verzi browseru Netscape Navigator. (W95)

WINBR - WinBrowse - program pro práci s databázovými soubory v nejrůznějších formátech. (W95)

WINBYE - Drobná utilitka umožňuje rychlý restart či logoff. (W95)

WINCOPY - Típač obrázků (screen grabber). (W95)

WINHACK - Prográmek, který zobrazuje obsah systémových souborů plus další pomůcky pro šťouraly. (W95)

WINKAR - Máte doma na svém hi-fi Karaoke system? Nevadí, můžete ho mít alespoň na počítači. (W95)

WINZIP - Veleznámý komprimační software s velmi přívětivým uživatelským rozhraním. (W95)

WORD95 - Word-a-day. Co si Ize po tímto názvem představit? Každý den s novým slovem. Maličkost pro ty, kteří to myslí s angličtinou vážně. (W95)

XMAS - Několikero animací na Vánoce. Lepší předem než vůbec. (W95)

AGEOFRIF - Age of Riflesstrategie, jak se sluší a patří.

ALBION - Albion je bezpochyby jednou z nej (nejrozsáhlejších, neizaiímavěiších, neihezčích atd) her tohoto roku V této demoverzi máte příležitost zahrát si aspoň dvě scenária z této pecky od německé firmy Blue Byte. (DOS)

CYBERKID - Cyril je kyberpankáč a jezdí na skejtu. Arkáda, jak má bejt. (DOS)

DALEY - Nepříliš obsáhlé demo Daley Thopson's world Class Decathlon. V době, kdy se koná olympiáda, se sportu nezbavíte ani u počítače. (W95)

FIGHDUEL - Osedlejte svého Spitfira a rozstřílejte všechno, co se vznáší nad Pacifikem (DOS)

GEARHEADS - Hry od firmy Phillips se vyznačují (většinou) dobrou grafikou. Nápad této hry je velmi neotřelý. Ovládat několikero bagrů, švábů a podobné veteše se vám nepoštěstí každý den. (W95)

GREED - Jedna z miliónu Doom-like her. (DOS)

IRON - Iron Blood je demoverze velmi hratelné a kovové střílečky. Žádný robot nezůstane celý. (DOS)

MUD - Mudwall je jednou z neilepších logických her. které můžete na svých monitorech vidět. Vcelku slušný fitness pro vaše hlavy. (W95)

PBA_DEMO - Bethesda je sice tvůrcem Arény, Terminator: Future Shocka, ale také třeba

kuželek. Proč ne? (W95) PGAGOLF - Nemáte členství v golfovém klubu? Ne? No tak zahrajte PGA si alespoň Golf '96 od sportovních mágů Electronics Art. (DOS)

PIRANHA - `Bezduchá střílečka opatřená grafikou a muzikou podle současných měřítek. (DOS)

QUAKE100 Sharewareová verze jednoho z nejočekávanějších (a nejrozporuplnějších) titulů letošního roku. Přesvědčte se sami, zda tato střílečka obsojí v záplavě ostatních her v tomto žánru. (DOS)

REBEL - Úplně normální šachy s jedním překvapením. (DOS) RFIRE - Return Fire je znám už z 3DO, ale na PC je novinkou.

Vynikající zábava pro dva hráče. (W95)

SETTLER2 - Geniální strategie od německé firmy Blue Byte. Dobývejte Nový svět pod pláštíkem propracované SVGA grafiky. (DOS)

SSTEEL - Shattered Steel. Kybermaso od Interplave podobné Earthsiege. Mechwarrior a dalším řežbám. (DOS)

SUBSPACE - Hra, kterou lze hrát jen a pouze po Internetu. Bohužel, u nás běží Internet přes Macintoshe, takže jsem neměl možnost tuto věcičku otestovat. Někteří z vás ii snad ocení. (W95)

TMANIA - Total Mania od Domarku je střílečkou jak se patří. Isometrická 3D řežba s několika strategickými prvky. (W95)

TSDEMO - Velmi mnoho krve vyteče, pokud si zkusite tuto mlátičku, která určitě není podobná Virtua Fighteru

VSNOOKER - Je jasné, že u nás se holduje spíše poolu, ale snooker je pro opravdové fajnšmekry (např. J.Korn v herně v PaKulu). Vyzkoušejte svůj talent nejříve u Virtual Snookeru. (DOS)

Hry - patche

ALIENS03 - Aliens BGW101 - Battlegroung Waterloo 11H242 - 11th Hour CC119P - Command & Conquer CM2PATCH - Championship Manager 2 **DESCENT - Descent** DOOM - Doom DOOM2 - Doom2 HEXEN - Hexen NBA95PAS - NBA '95 PBA112 - PBA Bowling RRDXV2 - Railroad Tycoon Deluxe ST101 - Silent Thunder

Hry - shareware

Shock

ABUSE20 - Velmi hratelná řežba od Crack Dot Com psaná v Lispu. Pozor na abúsus

STEEL19X - Steel Panthers

TFS130UK - Terminator: Future

ADOM - Ancient Dungeons of Mystery je dungeonem zpracovaným v ANSI grafice. Kdy jste něco takového viděli naposled? (DOS)

(DOS)

BG2VOL1 - Šachy, dáma a backgammon (Komenský ho nazývá Vrchcáby - neplést s těmi plytkými vrchcáby). (W95)

BOMBS2 - Pod tímto lákavým názvem se skrývá úplně obyčejný Logik, MasterMind, popř. to samé pod jiným jméněm. (W95)

CARNAGE - Operation: Carnage na tom není graficky neilépe. Vadí, nevadí? Samozřejmě NEVADÍ. Je to dobrá hra. (DOS)

CHEESY - Cheesy Invaders jsou prostě téměř normální Invaders. Dávejte si sakra pozor na ty příšery shora. (DOS)

DAVEDUDE - Sharewareová 3D adventura s úplně pekelnou grafikou a ovládáním. Vtipné. (W95)

HUBIE - Hubie mi velmi připomíná jednu hru ze starého Sharpa. Jméno si bohužel nepamatuji, ale steině mi Hubie přirostl k srdci. Mozkově velmi náročné. Pozor!!! (DOS)

JAM - Logická hra, která sice není tak dobrá Mudwall (viz výše), ale přesto si mozky nevezmou dovolenou. (W95)

KONG - Starý známý Donkey Kong (nebo Kong) ve stejné retro grafice jako před lety (konkrétně v roce 91). (DOS)

MARIO - Starý znamý (zase?) Mario Brothers a to zase ve starém kabátě. (DOS)

PACMAN - Starý známý PacMan. Ms. Pac-em je spíše PacWoman, ale na hratelnosti to vůbec, ale vůbec nic nemění (DOS)

POKER - Poker s lehkým nádechem erotiky. Bohužel pro 'těžší' nádech je potřeba registrovaná verze. (W95)

SAPIENS - Adventura francouzské firmy v anglickém jazyce pod americkým operační systémem na taiwanských (nebo korejských?) počítačích v českých domácnostech. (W95)

SMPSW322 - Scenáře a postřehy z většiny dílů veleslavného Barta Simpsona (W95)

TYRSW20 - Tyrian od Epicu je taktéž velmi hratelná střílečka. Škoda, že netrvá věčně.

WINWAR - WinWar II ver 3.0.3 je strategií z období 2.světové války. (W95)

XIXIT - Nespočitatelná variace na téma Tetris. De ja vu.

Programy pro Macintosh > str. 8

Zalíbil se Vám Excalibur? Chcete si ho snad předplatit? Nabízíme Vám půlroční a roční předplatné. Ročně tak ušetříte 240 nebo 120 Kč. Zašlete složenkou typu C na adresu: PCP, Box 414, 111 21 Praha 1 roční (1440 Kč) nebo půlroční (720 Kč) předplatné. Do "Zprávy pro příjemce" napište, jaké předplatné a za kolik objednáváte. Chcete-li Excalibur doporučeně, pak zaplaťte plnou cenu (roční 1680 Kč, půlroční 840 Kč).



RLD OF CD ROM

největší nabídka titulů u nás

aktuální výběr z nabídky



Koruna 300 MB českého ware a demove

č 0109 Vrtulník Multimediální maci, demoverzi

350,- Kč

Kouzelná dílna

Kolekce utilit pro DOS, Windows 3.x a Windows

0001



č. 0108 Kolotoč hry '95

Přes 300 aktuál ních sharewaro vých her všech

390,- Kč



0113 Memorary Zábavná inter-aktivní výuka AJ pro Windows

0000 3600 hard a soft



350,- Kč

U.S. ACTION SLOVAKIA, Hurbanova 2236/47, 022 01 Čadca tel./fax: 0824/231 56 - platí cena (Kč x 1,3)

Žádejte katalog!

+ super nabídka

diskety 3,5" DD Precision -122.- Kč 1 baleni

116,- Kč od 10 balení

(bez DPH) od 50 balení (bez DPH)

U.S. ACTION TSCHECHISE, Českobratrská 7, 701 00 Ostrava

U.S. ACTION TSCHECHISE, Machkova 587, 500 11 Hradec Králové

Hry s českými příručkami nakoupíte jedině u nás!

Napište si o kompletní katalog her pro PC, Macintosh, CD32, SEGA, Nintendo, SONY Playstation a další.

NABIDKA PAMĚTÍ

(pro počítače PC, Macintosh i Amiga), uvedené ceny jsou včetně DPH.

949,- Kč 1 777,- Kč 4MB SIMM 8MB SIMM

16MB SIMM 32MB SIMM

3 799,- Kč 4 649,- Kč Žádejte ještě dnes na tel. č. 0412/283 11, kl. 141, nebo písemně na naší adrese

UKÁZKA NĚKTERÝCH HER S ČESKÝMI PŘÍRUČKAMI:

PC DISKE



All Terrain Racing	999,- Ka
Gloom	1 149,- Ka
Magic Island	tel
Rebel	790,- Ka
Subwar 2050	449,- Ka
UFO	649,- Ka
Worms	1 149,- Ka

Pokud již dotyčnou hru máte, samostatný český manuál Vám dodáme při koupi jiné hry.

PC CD-ROA	
Bioforge	1 999,- Kč
Command & Conqueror	1 799,- Kč
Descent II	1 459,- Kč
Dungeon Master II	1 499,- Kč
Full Throttle	1 849,- Kč
Gunship 2000	599,- Kč
Inferno	1 899,- Kč
Ishar Trilogie	449,- Kč
Knight's Chase	1 449,- Kč
System Shock	499,- Kč
Términator: Future Shock	1 699,- Kč
UFO / Master Orion	1 399,- Kč
Warcraft II	1 849,- Kč
Worms	1 300 K

BBS spol. s r. o., Plzeňská 9, 405 61, Děčín IV. Tel/Fax: 0412/283 11, kl. 157

PROGRAMY PRO MACINTOSH

Komunikační nástroje

Archive (Archive.sit) Frontier-ButlerSQL (FrBSQL.sit) InternetConfig1.1 (IntCon11.cpt) Internet Phone™ Installer (InternPh.cpt) 2.2.0a (MacPPP22.cpt) MacPPP Timer v. 1.5.3 (MPPPT153.sit) MacWebLint-1.014 (MacWebL.sit) Menu Grabber 1.2 (MGrab12.sit) NetPhone 1.2.3 Demo (NetPh123.cpt) Netscape 3.0b5 Installer (Netscap2.cpt) SerialSpeed 230 1.2 (SerSpe12.cpt) UnderControl v0.1b2 (UnderCon.sit) URL Clerk 1.1 (URLCle11.sit)

URL Manager (urlm.sit) Diskové a jiné programy

CacheHit (CacheHit.sit) Creator Changer 2.5 (CrChan25.sit) DeAL! 1.3 (DeAL13.sit) Delayed Startup Items (DelStart.sit) Disk Charmer 2.4.4 (DiskChar.cpt) Disk Wizard (diskwi20.sit) DiskDup+ (DiskD27.sit) DoDelete v1.0.0 (DoDelete.sit) Drive Monitor (DriveMon.cpt) Filelock 1.3.1 (filelock.sit) FileRecorder 1.03 (FileRec.sit) FileSplitter (FileSpl.SIT) FinderPreferences7 (FinderPr.sit) HideFolders 2.0 (HideFol2.cpt)

Checksum 1.3 (Checks13.sit) KillFinderZooms 1.4 (KillFind.sit) LaunchTime v1.0 (LaunchT1.sit)

MacFile1.0b1 (MacFile1.sit) MultiFormat (MultiFor.sit) SCSIProbe 4.3 (SCSIPr43.cpt) TechTool™ v109 (TechTool.sit) The Typeist (Typeist1.cpt) Touch Folder (TouchFol.sit) Warp Icon 0.9b (WarpIcon.sit) ZX Loader (ZXLoader.sit)

Hry - dema

A-10 Attack! (A10_Atta.cpt) Civilization Demo (civdemo.sit) Curse of Dragor (CurseDra.cpt) Flashback Demo (Flashbac.cpt) Marathon 2: Durandal (Marath_2.cpt) SimAnt™ Color Demo (SimAnt.sea) SimEarth Explorer Color (SimEarth.sea) SimLife™ (SimLife.sea) Tubular Worlds Demo (TubularW.cpt) Warcraft (Warcraft.cpt) Warlords II Demo (Warlord2.sit) Wing Commander IV: The Price of Freedom (Wing_IV.sea)

Hry - shareware a freeware

3d Paddle Bash! 1.0.5 (3dPadBas.sit) 3D-Screamersv1.0b (3DScr10b.sit) 3D Tic-Tac-Toe 1.0.6 (3dtictac.cpt) Armor 1.1 (Armor11.sit) Artillery (artil201.cpt) Bachman 2.0.4u (Bachman.cpt) Battleship 2.0.2 (battlesh.cpt) Blox Arcade (BloxArc.sit) Combat Aid 1.0 (CombAid10.sit)

Consecutive 4 (Consecu4.sit) Diagonal-22 (Diagonal.sit) Dome Wars 1.0 (DomeWars.sit) Enigma v1.3 (Enigma 13.sit) Escape! (2.0) (Escape2.sit) Fantastic Voyage 1.2 (FanVoyag.cpt)

F1 Lite 1.1.9r4 (F1Lite11.sit) FN Alternative Plans (FINighBP.cpt)

Giza v2.1.1 (Giza sit) Glypha III (Glypha_3.cpt) ChaosVR-v0.6a (ChaosVR.cpt) Chrystar Demo v1.1

(Chrystar.cpt) ChessKing Beta 00.02 (ChesKing.sit)

Ingemar's skiing game 1.0.1.u (Ingski11.cpt) Invasion 20XX (inv20xx.sit) JSokoban 1.0.1 (JSoko101.sit) Klondike 6.0 (Klon6_0.cpt) MacBandit 1.1 (MacBan11.sit) MacChess 2.0 (MacChess.sit) MacMines 2.04 (MacMines.sit)

MacRoi (MacRoi.sit) MacSokoban 3.0.1 (MacSokob.cpt)

RoboWar 4.1.1 (RoboWar4.cpt) Sogni & Spade (S&SDemo.sit) SpaceBattle 1.01 (SpaceBat.sit) SpaceInvader! 1.04

(SpaceInv.cpt) Space Junkie 1.1 (SpaceJ11.cpt) Star Patrol 68K (StarPatr.sit) StarRunner Plus (StarRunn.cpt) Strip-Mac! 3.0.3 (StripMac.sit) Tank Wars™ 1.0.2

(TankWars.cpt) The Big One (Big_One.cpt) The Light - Shelby's Addendum (shelby.sit) VirtualMazeBook (VirtuaMB.sit) Xcong 7.0.1 (xcong701.cpt) Yahtzee! v3.2.0 (Yahtzee.sit)

Patche, update, cheaty, editory

YAMS! 1.0.4 (YAMS.cpt)

BattleTech Helper 1.1 (BattleTH.sit) CivCrackEditor1.1b (CivCEd11.s CivHackPCI3 (CivHPCI3.sit) CivCheat 2.0 (CivCheat.sit) Civilization™ update (civupd.cpt) Colonization Patcher (ColonizP.sit) Dark Forces FAQ (DarkForc.cpt) Cheat II (Cheat_II.cpt) Lemmings Codebreaker (lemcodes.sit) LemmingsCheat 1.0b1 (LemCheat.sit) Marathon Cheater 4.0

Mac Civ Hacks (civ hacks.sit) (MaratCH4.cpt) Marathon v1.2 Updater (Marat1_2.cpt) Pandora's Box (PandBox.sit) SimCity Bank (SimCityB.cpt) SimCity2000™1.1\$patch v2.0 (SimCity2.cpt) WADenizer 1.1 (WADen11.sit)

Warlordsll 1.0.7 68k upd folder

(War2_107.sit)

Wing Commander III 1.0.2 Update (WC3M102.sit) Wolfenstein (Wolfenst cpt)

Grafické programy

3dVirtualEmbroidery Demo (3dVirtEm.sit) Complete State (ComplSt.cpt) GraphicConverter 2.4.3 (US) (GrapC243.cpt) Icon Collector 1.1 (IconColl.sit) Iconizer (iconizer.sit) Image Stereology1.35b (ImStereo.sit) Knot 3.2 (Knot_32.cpt) PhotoCapture (PhotoCap.cpt) Rotater 3.0 (rotat30.cpt) Stereo 3D DEMO (Stereo3D.cpt) View Picture 1.1.0 (ViewPict.sit)

Hudební programy SoundMachine 2.6.2 (SoundM26.sit) AmigaSndConverter (AmigSndC.cpt) Bach 24 Fugues.QTMIDI (BaFQTM.sit) Bach's 15 Inventions.QTMIDI (Ba15IQTM.sit) CDToAIFF v1.2c (CDAIFF12.cpt) Custom Piano 3.0 (CPiano30 sit) DictionaryEdit 1.3 (DictEd13.sit) Fileplay10 (Fileplay.sit) GrabAudio (grabaud.sit) Jingle Bell Mac™ (Jingle.cpt) MacAssist (MacAssis.sit) MicroRecorder 2.0 (MicroRec.sit) MiniSoundReader (MiSoundR.cpt) ModPlayer 2.0 (ModPla20.sit) MPEGAud FAT 1.0 (MPEGAud1.cpt) MRAP (MRAP.sit) PlayerPRO 4.4.2 (FAT)

(PlayP442.cpt) PopupCD 1.3.3 (PopCD133.sit) SndControl 2.2.2 (SndCo222.cpt)

SndConverter Pro 2.3 (SndCPr23.cpt) SndRecorder (SndRec.cpt) Sound Editor 1.2 (SndEd12.sit) Sound Manager 3.2.1

(SndM321.cpt) Speak It! (Speak_It.cpt) Speaker1.14 (Speaker.cpt) Spektrum 2.0.1 (Spektr.sit) Tab-O-Mat (TabOMat.sit) Tab Player (TabPlay.cpt) The Sound-Trecker V2.2

(TSndTr22.cpt) WaveWindow v2.1 (WaveWi21.sit)

Textové prográmky FileIndexer 1.3 (FileInd.sit) HTML Translator 1.0 (HTMLTran.sit) HTML_Pro_1.07 (HTML_Pro.cpt) QuickSearch 1.1 (quicksea.cpt) RealView2.0.1 (RealView.sit) SimpleText Color Menu 2.1 (SimTCM21.sit) SimpleText ColorMenu F2.1.3 (STCM213.sit) Street Speak™ (StreetSp.sit)

Emul (emulátory)

vi QuicKeys (QuicKeys.sit)

AtariVDEdit (AtariVDE.sit) fMSX (fMSX.sit) Rainbow Demo v1.2 (rainb12.sit)

3d-windows-1.0c Folder

AutoLock™ 1.5 (AutoLock.cpt)

(3DWin10C.cpt)

Různé

Easy Errors 1.11 (EasyErr.cpt) Fat Free (Fat_Free.cpt) Faxcimile (Faxcim.cpt) FirePower-1.5.1 (FirePow.sit) FreeFonter 1.0 (FreeFont.cpt) Hubert's 2D Mac Icons 2.0 (Hub2DMI2.sit) Hubert's 3D Mac Icons 2.0 (Hub3DMI2.sit) HypnOptic 1.0.3 (HypnOpt.sit) MacStartupScreen (MacStScr.sit) Mac Tips & Tricks 1.0 (MacT&T10.cpt) PowerCheck 2.0.4 (PowerChe.cpt) PrintUseMonitor 3.1 (PrUMon31.cpt) Random Trashcan (RanTrash.sit) ScreenDaemon1.0 (ScreenD.sit) Screening! (Screenin.sit) SimpleView 0.5d1 (SimpView.sit) Snow 2.0 (Snow20.sit) Speedometer 4.02 (Speedom.cpt) StartupScreen.hqx Folder (StartScr.hqx) Traps Check 1.1 (TrapsChe.cpt) Trash Bag 1.1.1 (TrashBag.sit) Tri-Point (TriPoint.sit) Windows95 Icons(complete set) (Window95.sit) wrapper-21 (wrapp21.cpt)

Prográmky a doplňky pro

3D Buttons (3DButton.cpt) CalcWorks (CalcWork.sit) CM v2.0 (CM20.sit) Control Panels Strip 2.1 (ConPaS21.cpt) Control Strip Loader 1.0 (ContrSL.cpt) FreeRam1.3.2 (Mac II fix) (FreeRam.sit) HP calc! 2.0 (HPcalc20.cpt) Kill Apple Zoom 1.2 (kApplZ12.sit) MaXClock 1.2 (MaXClock.sit) MBarClock 2.0 DELTA (mbarcl20.sit) Memory Minder 1.2 (MemMin12.sit) MultiClip (MultiCli.cpt) MultiTask_Mac (MultTask.cpt) Painted Black 0.918 (PaintBl.cpt) PopChar Lite 2.7.2 (PopCh272.cpt) ProCalc 1.3.0 (ProCalc 13.sit) Snooze Alarm 3.0.1 (SnAlarm3.sit) Tim's Calculator 1.0.1 (TimsCalc.sit) UltraFind 1.5 (UltrFind.cpt) Unmute-it (Unmuteit .sit) Waker 0.1 (Waker.cpt)

Empty Trash (EmptyTra.cpt)

Pakovací programy Binhex v.4.0 (binhex40.bin) binhex40.bin Compact Pro Package

(CompProE.sea) DeArj 0.9.7 (DeArj097.cpt) DeSEA 1.5 (DeSEA15.sit) DropConversion (DropConv.sit) extractpc1.05 (extrpc.cpt) Izw (Izw.sit) MacBinary II+ 1.0.1 (MacBinII.cpt) MacLHA 2.13 (MacLH213.cpt) Stufflt Expander 4.0.1 (StuffEx4.cpt) Stufflt Expander 4.0.1 Install UnStufflt Deluxe (UnStufDe.cpt) Ziplt 1.3.5 (Ziplt135.cpt)

Patche, update
CopyDoubler™ 2.0.7 Updater (CopyD207.cpt) MacDNS-1.0.1-Updater folder (MacDNS1U.cpt) Norton Disk Doctor 3.2->3.2.1 (NDD321U.cpt) Now Utilities 6.0 May Update (NowUt60U.cpt) Photoshop De-Aggravator v.2 (PDeAggr2.sit) Premiere 4.2->4.2.1 update (Prem421.cpt) QTVR Components 1.0.2 patch (QTVRC102.cpt) RAMDoubler 1.61 indicator patch (RAMD161I.sit) RAM Doubler 1.6.1 Update (RAMD161U sit) ScenarioMkrUpdate (ScenMkrU.cpt) Speed Doubler 1.1.2 Updater (SD112U.cpt) Suitcase Updater 2.1.4p3 (Sui214p3.cpt) SupraFlashROM (SFlasROM.cpt)

QuickTime

BijouPlay v1.3 (BijouPl.cpt) DesktopTV 1.5 (DeTV150.sit) Fast Player 1.1 (FastPlay.cpt) Logo & Movie Wave (Log&MovW.sit) MooVer 1.3 (MooVer13.sit) Movie Wave (MovieWav.sit) MultiMusicMovieMaker0.5 (MMMM05.sit) Play it Cool 1.2 (PlayCool.cpt) qtvrplayer (qtvrplay.cpt) QuickTime 2.1 (QuickT21.cpt) QuickTime 2.5 (QuickT25.cpt) QuickTime Plugin-Netscape (QTPlug_N.cpt) QuickTime VR Components (QTVRComp.sea)

Antivirové programy

McAfee VirusScan 1.0.1 (MAVirusS.sit)

Programy pro Amigu > str. 10

Zalíbil se Vám Excalibur? Chcete si ho snad předplatit? Nabízíme Vám půlroční a roční předplatné. Ročně tak ušetříte 240 nebo 120 Kč. Zašlete složenkou typu C na adresu: PCP, Box 414, 111 21 Praha 1 roční (1440 Kč) nebo půlroční (720 Kč) předplatné. Do "Zprávy pro příjemce" napište, jaké předplatné a za kolik objednáváte. Chcete-li Excalibur doporučeně, pak zaplaťte plnou cenu (roční 1680 Kč, půlroční 840 Kč).

NEBAV

Vás pořád něco shánět po obchodech?

se zase dovolat do své oblíbené prodejny?

NECHCET

zase vyplňovat hloupé obiednávky?

Nabízíme Vám

Pohodlný nákup z Vašeho křesla za super ceny Vám zajistí

Computer Connection

HRY PC 3.5/CD-ROM DÍLY: CD-ROMY, SIMM, CPU, HDD... PŘÍSLUŠ.: diskety, pásky, kabely... **CD-ROM UNIVERSE JOYSTICKY** REPRODUKTORY a ještě mnohem víc

to vše zajistí on-line nakupování na naší internet adrese

http://www.coco.cz

ŽE NEMÁTE INTERNTE??

Ale to vůbec nevadí, my Vás

PŘIPOJÍME!! Již od

210,- KC / měs

plus 1 Kč/min informace na tel: 02-461379

Computer Connection

CENOVÁ EXPLOZE?!? TAK TA JE U NÁS NONSTOP!!!



HRY - PC CDROM	
A10 - SULENT THUNDER	1599
ABUSE	1449
AFTERLIFE AH64D LONGBOW	1549 1699
ALIEN LEGACY	899
APACHE LONGBOW	999
ASSAULT RINGS	1459
ATF BAD MO IO	1699 1699
BAD MOJO BATTLECRUISER 3000AD	1499
BATTLECRUISER 3000AD BATTLEFROUNDS: ARDENNES	1549
BATTLEFROUNDS: GETYSBURGH	1549
BATTLEFROUNDS: GETYSBURGH BATTLEFROUNDS: SHILOH BATTLEFROUNDS: WATERLOO	1699 1549
BATTLE ISLE 3	1499
BEAVIS AND BUTTERHEAD	1199
BERMUDA SYNDROME BIG RED RACING	1499
BLOODWINGS	1449 799
BRICKS BLOCKS & CLOCKS	999
BUREAU 17	749
CANNON FODDER / STEEL SKY CD4	849 699
CHRONOMASTER	1399
CIVILIZATION 2	1549
COLONIZATION	1349
COMMAND & CONQUER COMMANDER BLOOD	1499 599
COMPLETE ULTIMA 7	489
CYBERBYKES	849
CYBERIA 2 CYBERMAGE	1699 989
CYCLONES	849
DAY OF THE TENTACLE	489
DESCENT 2 DESERT STRIKE/JUNGLE STRIKE	1499
DOOM 2	899 1799
DREAM WEB	699
EARTHSIEGE 2	1599
EARTHWORM JIM	1299 1649
EARTHWORM JIM 2 ECCO THE DOLPHIN	1199
EF2000	989
ELITE 2 FRONTIER	499
EURO 96 FANTASY GENERAL	1499 1549
F1 GRAND PRIX 2	1449
FIFA 96	1549
FLIGHT UNLIMITED FRANKENSTEIN	1749 1599
GABRIEL KNIGHT 2	1649
HELL	599
HEXEN	1599
INCA COLLECTION INDYCAR RACING 2	849 1349
JAZZ JACK RABBIT	999
JOHNY BAZOOKATONE	1499
JURRASIC PARK	599 949
KINGS QUEST 7 LAURA BOW 2	799
LEMMINGS 1/LEMMINGS 2 LEMMINGS PAINTBALL	649
	1249
LITIL DIVIL LOTUS 3	699 449
M JORDAN IN FLIGHT	489
MEGARACE	749
MAGIC CARPET MAGIC CARPET 2	489 1549
MANIC KARTS	849
MARINE FIGHTERS - USNF DATA	849
MECHWARRIOR 2 DATA DISK	949
MICRO MACHINES 2 MORTAL KOMBAT 2	1499 799
MORTAL KOMBAT 2 MORTAL KOMBAT 3	1499
MYST	799
NBA 96	1649

NHL HOCKEY 96	1549
NOCTROPOLIS	489
OFFENSIVE	1399
OPERATION BODYCOUNT	599
PGA TOUR 96	1549
PHANTASMAGORIA	1649
PINBALL DREAMS DELUXE	1299
PITFALL	1549
POPULOUS 2 / POWERMONGER	489
PRIVATEER	489
QUARANTINE 2 ROAD WARRIOR	849
RAPTOR	349
RAYMAN	1349
REUNION	749
SCREAMER	1199 1499
SEA LEGENDS SEA WOLF	489
SETTLERS 2: VENI VIDI VICI	1499
SHANNARA	1449
SHELOCK HOLMES 2	699
SHIVERS	1399
SHOCKWAVE ASSAULT	1549
SIM ISLE	1599
SIM TOWN	1499
SLIPSTREAM 5000	1349
SPACE HULK	489
	1649
SPYCRAFT: THE GRAT GAME STARDUST SUPER EDITION	599
STAR TREK NEXT GENERATIONS	1649
STONEKEEP	1699
STRIKE COMMANDER	489
SUPER KARTS	1399
SYNDICATE +	489
SYNDICATE / UFO	999
TERRANOVA: STRIKE FORCE C.	1699
TERMINATOR FUTURE SHOC,	989
TFX	489
THE DIG	1599
THEME PARK	489
THIS MEANS WAR!	1499
TILT! TOP GUN	1299 1499
TRACK ATTACK	1549
ULTIMATE BODYBLOWS	549
VIRTUAL CHESS	949
VIRTUAL KARTS	1399
WARCRAFT 2	1499
WARCRAFT 2": DATA DISK	799
WARHAMMER: DARK CRUSADER	1599
WORLD RALLY FEVER	1199
WARRIORS	1499
WIPEOUT	1599
WING COMMANDER 4	1999
ZOOL 2	649
ZORK NEMESIS	1699
KOMBONENTY BO	
KOMPONENTY PO	
HDD 1.3 GB NEC EIDE CPU CYBIX 5x86 100 MHz	4899 1999

KOMPONENTY PC	
HDD 1.3 GB NEC EIDE	4899
CPU CYRIX 5x86 100 MHz	1999
CPU CYRIX 6x86 P120+	4649
CPU AMD 486DX4 120 MHz	1399
CPU AMD 5k86 P90+	2849
CPU INTEL PENTIUM 75 MHz	3799
CPU INTEL PENTIUM 120 MHz	7399
SIMM 1 MBx9 (30pin) krátký	349
SIMM 1 MBx32 70ns (4 MB)	1049
SIMM 2 MBx32 70ns (8 MB)	2099
SIMM 4 MBx32 70ns (16 MB)	4249
CD-ROM 4x HITACHI	1799
CD-ROM 6x ACER	2449
CD-ROM 8x ACER	5049
VGA TRIDENT 9440 PCI 1(2) MB	1449

C.C.S. EUROPE KLASIK 5x86-100, 8 MB RAM, 256 kB CACHE, 850 MB HDD, VGA PCI 1MB, minitower, 4x CD-ROM, 14" monitor

C.C.S. EUROPE PROFI 6x86-P120+, 16 MB RAM, 256 kB CA-CHE, 1.2 MB HDD, VGA PCI 1MB, mini tower, 6x CD-ROM, 14" monitor 3590

CD-ROM SADA

300 GAMES FOR WINDOWS 299 Kolekce 300 her pro Windows 3.x

ADULT GIF PICS VOL. 2

ADULT GIF PICS VOL .1 299

Další 4000 obrázků z oblasti erotiky ADULT GIF PICS VOL. 3 Poslední díl úspěšné série 299

COLOR PCX IMAGES Obsahuje přes 1700 kvalitních obrázků 299

DOOM ADD-ONS

DOOM 2 ADD-ONS 1500 nových levelů, utility, editory pro DO-OM 2

FONTS & ICONS
Tisíce ikonek a fontů pro Vaše Windows 299

pubor 1000 nejlepších her a desítek vzděvacích programů **GAMES & EDUCATION** lávacích programů

HOT ACTION GIRLS 1 Další kvanta pornografických obrázků

HOT ACTION GIRLS 2 349 Stovky pornografických hires obrázků

MONO PCX CLIPART 299 12000 černobílých obrázků pro Vaše PC

MUSIC & GRAPHICS Kolekce hudebních a grafických programů a

PD GOLD Soubor nejlepších shareware programů ze všech oblasti

SOUNDS Kolekce desítek zvukových a hudebních programů a souborů

SPACE & SCI-FI Obrázky, programy a animace z vesmíru a oblasti SciFi

STOCKINGS/SUSPENDERS 1 Další erotická vysoce kvalitní CD-ROM.

STOCKINGS/SUSPENDERS 2 349 Název Punčochy/Podvazky lecos napovídá.

HIT MÉSÍCE F1 GRAND PRIX 2

je konečně tady!!! za super cenu 1449.-

VŠECHNY CENY JSOU VČETNĚ DPH

Computer Connection

NHL

Zenklova 131, 180 00 PRAHA 8 tel /fav: 02-6832309 Prodejny her: Zenklova 131, 180 00 PRAHA 8 Branická 40, 147 00 PRAHA 4 tel./fax.: 02-462651

Zenklova 131, 180 00 PRAHA 8 Branická 40, 147 00 PRAHA 4 Benešova 15, 602 00 BRNO tel./fax: 05-42218958

OBJEDNÁVKA

Počet ks	7hoří		0
Pocet KS	ZDOZI		Cena
anvin (1)			
me Hall	MEDICAL SALES OF SALES S		
Neg C			
AND DESCRIPTION	THE RESIDENCE OF THE PROPERTY	Balné	45,-
jméno, adr		podpis:	

PROGRAMY PRO AMIGU

Dema komerčních programů

Blitz Basic 2.1 DosControl 5.2 Diavolo Backup 3.0 DeluxePaint 5.0b9 EasyCalc 2.0 Photogenics, HAM8 screenshots TurboCalc 3.5

Patche pro komerční programy AltFontPatch. Alternative font patch, topazs, in czech

Blizz Repairs, Blizzard 1220 fast memory problem Update CrossDOS 6.00 and 6.01 -> 6.02 Update CrossMAC 1.00 -> 1.03 to 1.04 Patch for Directory Opus 5.0 & 5.10 -> 5.11 FinalWriter-030 patch 3.0 International Release 7 ImageFX GIF upgrade ImageFX 2.1a upgrade patch ZXAM 2.0b update to run

correctly over Blizzard 1260

ACUSeeMe AmiFTP AmiTCP-demo-4.0 AmiTCP-demo-4x TELNET AmiTCP 4.3 Scripts CGITalk EasyAmiTCP 2.0 MNEWS 0.2 Best Parbench/ParNet replacement 1.2 PPP.device RemoteBoot 1.0 Restarte SANA2Meter TSF-WWW Unrealaudio 0.2 Voodoo

Aurora CRASEXCD GIG_A500 Manipulations The Demo MEAN CD MACHINE MLN_BTS OCASO Voxel Engine 0.87 by Silicon VoxelEngine Landscape routine

Diskové programy AmiCDFS (AmiCDROM) 2.14

MUI-AFS-Undelete 1.2 AllowBad Atapi 212 demo BootMon **CD-TOP 1.10** FMS 2.0 **HDOff** HDSLEEP 1.2 HFMounter 2.1 PCRestore 2.5 Reads CDDA vdisk.device 2.6 VirtualFloppy ZipTool 1.2

emulcpc05 FastECX 1.2

Gamboy fix ShapeShifter 3.5 ZXAM Spectrum 48k Emulator 2.0b

AB3D II "The Killing Grounds" Ballunacy bdash3d BorisBal Breathless 11 Desert Apache FinalUni demo Nemac IV 3D T 1.1 Capital Punishment beta demo 5.0 Putty Squad Slam Tilt Speed!!! Teeny Weenys TenAgent Tomcat Trapped june preview

Hry - patche a update AB2HD.lha - Alien Breed II AGA HD-Installer AB3D-patch.lha - 8 ch sound patch for AB3D. AlienBreedHD.lha - Installs Alien Breed II to a hard disk AmigaPatchList.lha - List of patches to remove protection. Anstoss2.lha - Original-Bundesliga-Data (V2) ass2hd.lha - Assassin HD-Installer 1.0. Bangerlsharlns.lha - Install Ishar I to HD. bb2hd.lha - HD Installer for

Body Blows ECS 1.0 bcheat.lha - Patches Breathless. bipro.lha - Game fix for BIING from reLINE BombPac Patch.lha - BombPac

w/o lowlevel.library Breathless060.lha - Breathless 3D engine for 060.

Breathless 1_1.lha - Breathless 3d engine 1.1 Breathless1_1F.lha - Breathless

3d engine 1.11 BubbleBobble.lha - Patch original BB for 2.0/3.0.

cadaver2hd.lha - HD Installer & Patch for Cadaver V1.0 cadpatch.lha - Cadaver Disk Patcher for 68020.

chaos2hd.lha - HD Installer for Chaos Engine ECS 1.0. CivAGApatch.txt - Pokes to make CivAGA run at a sane speed.

civman.lha - Improves File I/O of Civilization AGA. CPStarter.lha - Auto-starter for

Capital Punishment Demo csbhd.lzh - Install Chaos Strikes Back on your HD. dgtrainerV1_1.lha - New version

(1.1) of trainer for DeLuxeG dmpatch.lzh - Patch to install Dungeon Master on HD. dshd.lha - HD Installer for Desert Strike 1.0.

EdSet08.lha - Save file editor for The Settlers," WB2 f18.lzh - Patch for F/A-18 Interceptor copy protect

f1gpsndpat.lha - Patches F1GP to not disturb audio(mods). f1gp_startup.lha - Run F1GP in NTSC on PAL machine fdp21.02full.lha - Version 1.02 Patch for FDPro2.

level 8 of Alien Breed Special. fixarchon.lzh - Patch to run Archon under later OS version. fixes_aga.lha - AGA patches for Powermonger, R-Type. fixllama3.lha - Llamatron on

WB2.x. 3.x. AGA Amigas. fixpop.lha - Fixes Populous to work on 68010. fob12to13pch1.lha - Patch reg.

Fields of Battle 1.2->1.3. fob12to13pch2.lha - Patch req Fields of Battle 1.2->1.3 fob12to13pch3.lha - Patch reg.

Fields of Battle 1.2->1.3. fob12to13pch4.lha - Patch reg. Fields of Battle 1.2->1.3. fob13to131pch1.lha - Patch reg

Fields of Battle 1.3->1.31. fob13to131pch2.lha - Patch reg. Fields of Battle 1.3->1.31. fob13to131pch3.lha - Patch reg.

Fields of Battle 1.3->1.31. fob13to131pch4.lha - Patch reg. Fields of Battle 1.3->1.31. fob13to131pch5.lha - Patch reg.

Fields of Battle 1.3->1.31 FrnTREK1.1.lha - StarTrek Patch V11 for Frontier 106 FrntTrn.lha - Frontier (ELITE II) Trainer

FrntTrn2.lha - Frontier (ELITE II) Trainer 1.3-Bug-Fix. Frontier2AGA.lha - Patch Frontier to use non-15 KHz

frontierpatch.lha - Exit patch to Braben's Elite II. GamePatchList.lha - Patches to

deprotect various Amiga

GDSelector.lha - Gloom Deluxe HD World & Level Selector. HDI.lha - HD Installer for games (Gobliiins...)

HDScriptsFix.lha - HD Install scripts for 3 games HO update6 95.lha - Update for

Spaceward Ho! from New World. karate.lha - King of Karate, fix for A4000, 040 lems2HD.lha - Patch Lemmings

2 to run from HD. LLamaPatch10.lha - Improved

LLamaPatch program (v1.0). MarblePatch.lha - Use Marble Madness with 2.x + HD. mk2hd.lha - HD Installer for Mortal Kombat V1.2. nativesc.lha - Makes several

games run with gfx-board. NFA-HDIn.lha - A collection of legal HD Game Installers.

NFAPatch.lha - NFA Legal Game Patch Pak (Various) PatchF1GP 1 8.lha - F1GP/WC

patch that increases frame rate! PinIlluPref2_0.lha - Sets parameters for Pinball Illusions

px2hd.lha - HD Installer for Project-X Special Edition. qwak2hd.lha - QWAK HD-Installer V1.1

QWAK2HD.lha - QWAK HD-RokFix131.lha - Roketz upgrade

SCSAVE.lha - Millionaire Save Game for Sim City 2000. sfhd.lha - HD Installer for Shadow Fighter 1.0.

SimCity2000pch.lha - SimCity 2000 AGA patch 2.0

Skidmarks 2

SmartPortUpd.lha - Patches games to be ANALOG compatible

SpaceHulkToHD.lha - Run Space Hulk from HD. SperisHD.lha - HD intaller for Team 17's Speris Legacy. SuperfrogHD.lha - HD installer for Superfrog.

SWOSEd.lha - 1.2. Team editor for SWOS (MUI). swosedv2.lha - Excellent

S.W.O.S. Team Editor. swoshd.lha - HD Installer for SWOS (...95/96, EC'96). TDCarEd_11.lha - Car editor for

4D Sports Driving & Test war2hd.lha - HD Installer for

WhizzHD.lha - Whizz (Amiga Tech) HD-Inst 1.2 localized. xtr11b.lha - 1.1M Upgrade patch for XTreme Racing.

xtrpch.lha - XTreme Racing Patch. zoolhd.lha - HD Installer for Zool ECS 1.0.

Hry - shareware

Alienbash II AmigaSolitaire Amilights 1.1 A.Monopoly 1.4 Argus 1.2 aThrust BattleDuel BattleForce 3.0 Battle Ship Bloodfest 22 BloodWars 2.0b **BOMB 1.21** BoulderDšsh 2.43 Boulder Dšsh 2.41 Bounce Breed96 1.3 Cybergames DiamondCaves 2.2 Dogfight 1.1 FrikDemo FatalMissionMus **Fantasy Forces** Fireflies 1.2 Freecell 0.02 Frogger Gladiators Hilt2Demo Hoi AGA Hydrocis 1.9 HyperDri Indvcar IntCombu JetSetBilly Kargon 1.0 Kingdom Kranzhand Logical Stones Game Unregistred version 1.82 Marathon 1.3 Marbles Monster Maze

MegaBall AGA 3.0

MechForceHQ 0.54

The Timeless Empire I

Metograsp 1.8

mr-shark-racing

MUIBackgammon

Mythic Empires

PanicSociety 1.1

Nestor, Golf, Klondike Solitaire

NanoFly

Pavtlici

Ponder 1.0c Pssst AGA Reversi Screech demo 2.4 Screech demo 1.5 Star Fighter Severed Heads 1.1 Shepherd Spelltris 1.0 SpaceTaxi 2.0 Statix - Freeware Senseless Violence demo Tetrvs TopHatWilly 1.2 TurboRAKETTI 2.11E demo Warhost Warstar 1.11 WorkBench Solo game 1.2

Grafické programy 3D Pro

AMountains 1.1

FastView 2.0 FastImageFXModules 6.2 Iconian 3, version 2.97 jpegAGA MUI - MagicUserInterface 3.3 MUIXanim RT-Palette 1.0 ShowPic 1.0 SuperView 5.41 + Library 12.9 HHsFastUniversalGioModules 3.6 XAnim

Avi/Quicktime/FLI/FLC/IFF/ GIF/MPEG/ etc..anim player! HHsFastUniversalXiPaint Module 4.3

AccMidiMon 1.0

CDPlayer Simulator 1.0

DeliTracker 2.14 DSound 1.5 **DXEditor** HippoPlayer 2.20 inst2iff MagicMOD 1.5 Macintosh Amiga Sound Converter mpega MultiSample OctaMEDPlayer 6.4 Opus8 Play16 version 1.6 PlayMOD ProjectMIDI 1.0 Protracker 3.51 Plays S3Ms 3.12b QuadraPlayer 1.2 SmartPlay SMUSMIDI 1.0 SoundExample SoundMachine 1.5 SoundZAP 3.0 TinyPlayer UltraPlayer 1.1

Ikony, patterny, MWB... 68060inside.pic

Woodstock 10

YamEx

Alive.IFF ARGEL POINTERS 6.1 BePoint 1.0 BerzBench 1.2 EmBackdrops Iconian 3, V2.96 FOintel.br Intel Outside MagicWB 2.0 MUI gadgets & Buttons MWB Icons, Patterns and stuff NewBootPics

Zalíbil se Vám Excalibur? Chcete si ho snad předplatit? Nabízíme Vám půlroční a roční předplatné. Ročně tak ušetříte 240 nebo 120 Kč. Zašlete složenkou typu C na adresu: PCP, Box 414, 111 21 Praha 1 roční (1440 Kč) nebo půlroční (720 Kč) předplatné. Do "Zprávy pro příjemce" napište, jaké předplatné a za kolik objednáváte. Chcete-li Excalibur doporučeně, pak zaplaťte plnou cenu (roční 1680 Kč, půlroční 840 Kč).

JAK SPUSTIT EX CD 56?

WWW programy ALynx 1.29 AWeb 12b demo AWebaminet 1.0 AWebBGUI 1.2 AWebFTP 1.2 **AWebHotl** AWebMail 1.0a **AWebmailtoYAM** AWebsendYAMmail IBrowse screen grabs IBrowse Demo release 7a IBrowse Demo release 8a IBrowse animation number 1 **IBrowseButtons** IBrowse Fabl IBrowse screen GIFs **IBrowse Replacement Transfer**

websearch 0.2a

WWWCache 2.1

Bootovací programy AWS BorderBlank BetterStartup CyberMap 39.5 FastBoot 1.0 FastExec HDClick 3.0 HDEnv 39 LaunchPad Startup-Menu 1.45 SysPic 3.01 SysPicP UStartup 1.1 WBStartup+ 2.7 Windose'95 util/commod ClipBoard Enhancer CxControl MCP Version 1.10 MultiCX 2.49 MUI MCX-Prefs 3.11

MoronCX 1.0

GIF datatype 39.3 JFIF datatype 39.25 JPEG datatype Picture.datatype 43.713 picture.datatype 43 wav.datatype ZGIFDatatype 39.18

DirWork 2 EasyFind RO 1.22

alertpatch Biorhythms 3.3 Blizzard 1230/IV module CD Multimedia for Opus5 chunker 1.7 cleanram ClockDaemon 12 Digital clock 1.3 Cuckoo DOpus5.11 ARexx scripts DOpus5.11 Utils in Asm digital 1.0 **DOPUS5 JPEG Picture** Convertor Easy Assign GetLastAlert LED 0.2 Module68060 OneHand

PatchSupervisor.

PortSwitch 1.2 PatchSetFunc Reboot utility 1.3 ResetRun 10 SetPatch 40.16 ShowDataPointer TBClock 2.9 TolleUhr 1.5a

XPK support for DOpus5 1.1

Pakovací programy

BlitzDms 1.01 Dface 1.02 Extractor 1.02 gzip 124 LhA evaluation version 1.38 Unrar 1.02 **UnZip 5.12** UUhx 1.1 UUhx 1.01 XPKatana 1.1 xpkELZX

Systémové programy

ArqReq 1.3b CFX5601 cls CowCopy FSearch 1.2 Hil_Du Match 2.0.c MSDOS 3.6 ReBoot Recorder 1.2 renumber SDelete ShowConfigEnh 2.0 Sort 1.49 Splat 1.0 Splitter 3.03 SplitData TXPalette 1.1 TxtFind 2.003 uptime ZSearch 1.0c

Fonty Ag2Txt 1.0 ATEb4d CzechL31 CzechMP1 K8 1.0 Lister 1.0 MyPSF 1.4 **PCheini** SearchGuide 0.8.1.1. ShowFont Webcleaner

Antivirové programy

VectorViewer Resident.library 1.417 VirusWorkshop Virus_Checker 8.04 VirusZ v1.30

Workbench

AssignList 1.51 A-Start 0.87 ClassAction 3.0 ClassAct Demo ColorManager 1.1 FX 1.05 GrabScreen 1.1 MagicEYE MUI_WBPattern 1.1 MWB_POTD 1.02 PatchWBPens PeelNewTools 1.5 SystemPrefs Amiga TaskBar 5.3 Win95 1.0

I když jsme se snažili připravit naše CD tak, aby i ti největší primitivové s ním mohli ihned bez problémů zacházet, nepovedlo se nám to. Jelikož nejsme autory všeho software, které je potřeba k prohlížení Excalibur CD, nebylo to ani možné. Narazili jsme na problémy jako např. Windows, různé verze programů, očekávanou i neočekávanou nekompatibilitou dat mezi PC, Amigou a Macintoshem a další vlivy, které reálně existují. Vzniklo tak CD, se kterým si užijete mnoho legrace a u kterého se možná i pobavíte. Především u CD pro majitele IBM-PC kompatibilních by se dalo hovořit i vysoké hratelnosti, která předčí mnohé tituly dnešního herního trhu. Ale instalace a nastavování software, nutného k provozování Excalibur CD, není zase tak těžká, abyste to s naší pomocí nezvládli dříve, než to vzdáte.

Jak si prohlédnout Excalibur CD? K tomu potřebujete prohlížeč, tzv. browser. Po jeho jeho nainstalování otevřte první stránku "excal_cz.htm" a dál vás bude provázet náš geniální produkt. (Pozn.: Jedná se o verzi 0.1b1, takže omluvte, prosím, chyby a nedostatky.). Excalibur CD si můžete prohlédnout také tak, že přetáhnete ikonu "excal cz.htm" nad ikonu browseru. Pro majitele PC: Nezbytně potřebujete pevné nervy (ale ty byste jako majitelé PC měli mít), IBM-PC kompatibilní a co nejrychlejší stroj, CD-ROM, trochu místa na harddisku, myš, dobrou grafickou kartu (rozlišení 640 x 480 je minimum, optimální je 800 x 600, počet barev nastavte na maximum, u nás 256 barev na kartách Trident i Tseng vypadalo jako u Macintoshe 16 barev!!!, takže doporučuji tisíce barev nebo true color. Jelikož neznáme žádný browser, který by fungoval pod DOSem, je nutné vlastnit alespoň Windows 3.1, lépe Windows 95 a tím pádem dostatek paměti (ta je dnes téměř zadarmo). Jelikož jsme občas - pokusně - použili QuickTime, doporučujeme ho nainstalovat a to včetně QuickTime VR (ten po rozpakování přesuňte do Windows/System). U Windows 95 si schovejte Hlavní panel, abyste měli více místa na obrazovce - i tak bude prostor pro aktivní plochu při rozlišení 640 x 480 bodů menší, než by bylo přijatelné. Prostor můžete zvětšit, když skryjete (až se naučíte s browserem pracovat) horní lišty browseru. Určitě jsem na spoustu věcí zapomněl, ale neměly by to být nějaké speciality. Také se mohou objevit problémy u různých hardwarových konfigurací, ale s tím se dá těžko něco dělat. Je potřeba zkušeného uživatele, aby mohl posoudit konkrétní situaci a pokusit se ji vyřešit.

Pro majitele Amigy: velice rozdílné podle typu browseru, konfigurace počítače a nastavení. Pro majitele Macintoshe: Rozlišení 640 x 480 a 256 barev stačí, i když barev jsou lépe tisíce nebo miliony. Samozřejmě strčte QuickTime Plug-in i QuickTime VR Components mezi Plug-iny v Navigátoru a QuickTime a Sound Manager 3.2.1 do doplňků. Pro majitele ostatních platforem: Neměl by to být problém, je však třeba nahrát si browser i plug-iny.

Jaký použít browser? Existuje jich několik, ovšem celosvětově uznávaný standard je Netscape Navigator. Ten Vám zaručí plnou kompatibilitu s různámi datovými formáty, od verze 2.0 je možno rozšiřovat jeho možnosti prostřednictvím Plug-inů (např. Apple QuickTime). Netscape Nevigator navíc existuje snad na všechny platformy vyjma Amigy. Můžete použít i jiný browser, my doporučujeme Navigator. Na tomto CD je betaverze Netscape Navigatoru 3.0, takže si můžete vyzkoušet, co Navigator umí.

Jak se dostat k programům na Excalibur CD? Pokud nejsou zapakované, idou většinou spustit z CD. Jak kopírovat? Z browseru zkopírujete programy z CD na harddisk stejně, jako když kopírujete programy z internetu, tedy buďto přetáhnutím nalinkovaného názvu souboru na harddisk, nebo stisknutím tlačítka na myši přes menu. Kopírovat můžete samozřejmě i klasickým způsobem pomocí operačního systému počítače. Programy pro DOS. Je nezbytné, abyste vlastnili tento hardware: PC a CD-ROM drive. Pak v DOSu spustíte batch "EX", objeví se menu a podle něho se necháte navigovat dále. Programy pro Windows. Instalace probíhá z Windows (většinou W95) standardním způsobem. Ovšem je-li soubor (např. QuickTime) s koncovkou .exe, pak je nejprve nutné soubor překopírovat na harddisk. Programy najdete v adresáři "PC". Pro majitele Amiga. Podrobný popis je ve formátu Amiga Guide: najdete jej v adresáři Amiga. Při prvním spuštěním doporučujeme Start_CD, přímé spuštění je ikona CD56. Adresář Assignod obsahuje několik assignovacích souborů pro EXCAL. Pro majitele Apple Macintosh. Všechno se instaluje tak, jak jste zvyklí. Pohoda. Problémy s češtinou? > str. 14

Zalíbil se Vám Excalibur? Chcete si ho snad předplatit? Nabízíme Vám půlroční a roční předplatné. Ročně tak ušetříte 240 nebo 120 Kč. Zašlete složenkou typu C na adresu: PCP, Box 414, 111 21 Praha 1 roční (1440 Kč) nebo půlroční (720 Kč) předplatné. Do "Zprávy pro příjemce" napište, jaké předplatné a za kolik objednáváte. Chcete-li Excalibur doporučeně, pak zaplatte plnou cenu (roční 1680 Kč, půlroční 840 Kč).

LEVEL



Hry na CD ROM	
11th HOUR 3D ATLAS	1390
	1490
ACES OF THE DEEP COMMAND	
ACES OVER EUROPE	390
AH64D APACHE LONGBOW	1790
AH64D APACHE LONGBOW ALIEN CARNAGE ALIEN ODYSSEY	490
ALIENS	1990
ALLIED GENERAL	1490
ANGEL DEVOID	1490
APACHE LONGBOW	1240
ARCADE AMERICA	1590
ARCADE AMERICA	1490
AROUND THE WORLD	490
ASSAULT RIGS	1690
ATF	1790
AUCTION	
BAD MOJO	1990
BATTLE ISLE III	1590
BATTLEGROUND: ARDENNES BATTLEGROUND: GETTYSBURG	1590
BATTLEGROUND WATTERLOO	1690
BIO FORGE	490
BLAKE STONE	390
BURIED IN TIME 2	1390
BURIED IN TIME 2	390
CAESAR II	1190
CIVILISATION 2	1190
COBRA MISSION	1390
COLLOSUS CHESS	240
COMMAND & CONQUER .	1690
COMMAND&CONQUER DATA	600
CONGO	1890
CONGO	1890 1390
CONGO	1890 1390 1590 490
CONGO CONQUEST OF THE N. W. CREATIVE READER CREATURE SHOCK	1890 1390 1590 490 440
CONGO CONQUEROR CONQUEST OF THE N. W. CREATIVE READER CREATURE SHOCK CRUSADER NO REMORSE	1890 1390 1590 490 440 .1490
CONGO CONQUEROR CONQUEST OF THE N. W. CREATIVE READER CREATURE SHOCK CRUSADER NO REMORSE	1890 1390 1590 490 440 .1490
CONGO CONQUEROR CONQUEST OF THE N. W. CREATIVE READER CREATURE SHOCK CRUSADER NO REMORSE	1890 1390 1590 490 440 .1490
CONGO CONQUEROR CONQUEST OF THE N. W. CREATIVE READER CREATURE SHOCK CRUSADER NO REMORSE CYBERIA II CYBERMAGE CYBER JUDAS D DARK FORCES	1890 1390 1590 490 440 1490 1990 990 1740 1990
CONGO CONQUEROR CONQUEST OF THE N. W. CREATIVE READER CREATURE SHOCK CRUSADER NO REMORSE CYBERIA II CYBERMAGE CYBER JUDAS D DARK FORCES DARK FORCES DAEDALUS ENCOUNTER	1890 1390 1590 490 440 1490 1990 990 1740 1990 1840
CONGO CONQUEROR CONQUEST OF THE N. W. CREATIVE READER CREATURE SHOCK CRUSADER NO REMORSE CYBERIA II CYBERMAGE CYBER JUDAS D DARK FORCES DAEDALUS ENCOUNTER DAWN PATROL	1890 1390 1590 490 440 1490 1990 990 1740 1990 1840 440
CONGO CONQUEROR CONQUEST OF THE N. W. CREATIVE READER CREATURE SHOCK CRUSADER NO REMORSE CYBERIA II CYBERMAGE CYBER JUDAS D DARK FORCES DAEDALUS ENCOUNTER DAWN PATROL DEFCON 5	1890 1390 1590 490 440 1490 1990 1740 1990 1840 440 1590
CONGO CONQUEROR CONQUEST OF THE N. W. CREATIVE READER CREATURE SHOCK CRUSADER NO REMORSE CYBERIA II CYBERMAGE CYBER JUDAS D DARK FORCES DAEDALUS ENCOUNTER DAWN PATROL DEFCON 5 DESCENT 2 DESEXTOR TOYS	1890 1390 1590 490 440 1490 1740 1990 1740 1990 1840 440 1490
CONGO CONQUEROR CONQUEST OF THE N. W. CREATIVE READER CREATURE SHOCK CRUSADER NO REMORSE CYBERIA II CYBERMAGE CYBER JUDAS D DARK FORCES DAEDALUS ENCOUNTER DAWN PATROL DEFCON 5 DESCENT 2 DESEXTOR TOYS	1890 1390 1590 490 440 1490 1740 1990 1740 1990 1840 440 1490
CONGO CONQUEROR CONQUEST OF THE N. W. CREATIVE READER CREATURE SHOCK CRUSADER NO REMORSE CYBERIA II CYBERMAGE CYBER JUDAS D DARK FORCES DAEDALUS ENCOUNTER DAWN PATROL DEFCON 5 DESCENT 2 DESKTOP TOYS DESTRUCTION DERBY DISC WORLD	1890 1390 1590 490 440 1490 1740 1990 1840 440 1590 1490 690 1840
CONGO CONQUEROR CONQUEST OF THE N. W. CREATIVE READER CREATURE SHOCK CRUSADER NO REMORSE CYBERIA II CYBERMAGE CYBER JUDAS D DARK FORCES DAEDALUS ENCOUNTER DAWN PATROL DEFCON 5 DESCENT 2 DESKTOP TOYS DESTRUCTION DERBY DISCWORLD DOG FIGHT DOOM 2	1890 1390 1590 490 440 1990 1740 1990 1840 440 490 690 1840 190 190
CONGO CONQUEROR CONQUEST OF THE N. W. CREATIVE READER CREATURE SHOCK CRUSADER NO REMORSE CYBERIA II CYBERMAGE CYBER JUDAS D DARK FORCES DAEDALUS ENCOUNTER DAWN PATROL DEFCON 5 DESCENT 2 DESKTOP TOYS DESTRUCTION DERBY DISCWORLD DOG FIGHT DOOM 2	1890 1390 1590 490 440 1990 1740 1990 1840 440 490 690 1840 190 190
CONGO CONQUEROR CONQUEST OF THE N. W. CREATIVE READER CREATURE SHOCK CRUSADER NO REMORSE CYBERIA II CYBERMAGE CYBER JUDAS D DARK FORCES DAEDALUS ENCOUNTER DAWN PATROL DEFCON 5 DESCENT 2 DESKTOP TOYS DESTRUCTION DERBY DISCWORLD DOG FIGHT DOOM 2	1890 1390 1590 490 440 1990 1740 1990 1840 440 490 690 1840 190 190
CONGO CONQUEROR CONQUEST OF THE N. W. CREATIVE READER CREATURE SHOCK CRUSADER NO REMORSE CYBERIA II CYBERMAGE CYBER JUDAS D DARK FORCES DAEDALUS ENCOUNTER DAWN PATROL DEFCON 5 DESCENT 2 DESKTOP TOYS DESTRUCTION DERBY DISCWORLD DOG FIGHT DOOM 2 DOOM 2 EDITOR+1500LEV DOM EDITOR+800LEVELS DRAGONSPHERE DRUID	1890 1390 1590 440 1490 1990 1990 1990 1840 440 1490 1490 440 11990 1990 1990 1990 1990 1990 1990
CONGO CONQUEROR CONQUEST OF THE N. W. CREATIVE READER CREATURE SHOCK CRUSADER NO REMORSE CYBERIA II CYBERMAGE CYBER JUDAS D DARK FORCES DAEDALUS ENCOUNTER DAWN PATROL DEFCON 5 DESCENT 2 DESKTOP TOYS DESTRUCTION DERBY DISC WORLD DOG FIGHT DOOM 2 DOOM 2 EDITOR+1500LEV DOOM EDITOR+800LEVELS DRAGONSPHERE DRUID DILKE NUIKEM 3D	1890 1390 490 490 1490 1740 1990 1740 1990 1740 1990 1740 11990 1490 1790 11990 1790 1990 1990 1990 1990 1
CONGO CONQUEROR CONQUEST OF THE N. W. CREATIVE READER CREATURE SHOCK CRUSADER NO REMORSE CYBERIA II CYBERMAGE CYBER JUDAS D DARK FORCES DAEDALUS ENCOUNTER DAWN PATROL DEFCON 5 DESCENT 2 DESKTOP TOYS DESTRUCTION DERBY DISCWORLD DOG FIGHT DOOM 2 DOOM 2 DOOM 2 DOOM 2 DOOM EDITOR+1500LEV DOM EDITOR+800LEVELS DRAGONSPHERE DRUID DUKE NUKEM JD DUKE NUKEM JD DUKE NUKEM JD DULES THE N. W.	1890 1390490490990 1740 1990 1840490490490 184049018901990199019901990199019901990990990990990
CONGO CONQUEROR CONQUEST OF THE N. W. CREATIVE READER CREATURE SHOCK CRUSADER NO REMORSE CYBERIA II CYBERMAGE CYBER JUDAS D DARK FORCES DAEDALUS ENCOUNTER DAWN PATROL DEFCON 5 DESCENT 2 DESKTOP TOYS DESTRUCTION DERBY DISCWORLD DOG FIGHT DOOM 2 DOOM 2 DOOM 2 DOOM 2 DOOM EDITOR+1500LEV DOM EDITOR+800LEVELS DRAGONSPHERE DRUID DUKE NUKEM JD DUKE NUKEM JD DUKE NUKEM JD DULES THE N. W.	1890 1390490490990 1740 1990 1840490490490 184049018901990199019901990199019901990990990990990
CONGO CONQUEROR CONQUEST OF THE N. W. CREATIVE READER CREATURE SHOCK CRUSADER NO REMORSE CYBERIA II CYBERMAGE CYBER JUDAS D DARK FORCES DAEDALUS ENCOUNTER DAWN PATROL DEFCON 5 DESCENT 2 DESKTOP TOYS DESTRUCTION DERBY DISCWORLD DOG FIGHT DOOM 2 DOOM 2 EDITOR+1500LEV DOOM EDITOR+800LEVELS DRAGONSPHERE DRUID DUKE NUKEM II DUNE 2 DUNE NUKEM II DUNE 2 DUNEGON MASTER II EARTHSIEGE 2	1890 1390490440 1490990 1740 11990 1840490 184019901990490490490 1490
CONGO CONQUEROR CONQUEST OF THE N. W. CREATIVE READER CREATURE SHOCK CRUSADER NO REMORSE CYBERIA II CYBERMAGE CYBER JUDAS D DARK FORCES DARCH FORCES DAEDALUS ENCOUNTER DAWN PATROL DEFCON 5 DESCENT 2 DESKTOP TOYS DESTRUCTION DERBY DISCWORLD DOG FIGHT DOOM 2 DOOM 2 EDITOR+1500LEV DOOM 2 EDITOR+800LEVELS DRAGONSPHERE DRUID DUKE NUKEM II DUNE 2 DUNGEON MASTER II EARTHSIEGE 2 EARTHWORM JIM 1+2 ELITE II	1890 1390 1390 1490 1990 1990 1490 1490 1590 1490 1490 1490 1490 1490 1490 1490 14
CONGO CONQUEROR CONQUEST OF THE N. W. CREATIVE READER CREATURE SHOCK CRUSADER NO REMORSE CYBERIA II CYBERMAGE CYBER JUDAS D DARK FORCES DARCH FORCES DAEDALUS ENCOUNTER DAWN PATROL DEFCON 5 DESCENT 2 DESKTOP TOYS DESTRUCTION DERBY DISCWORLD DOG FIGHT DOOM 2 DOOM 2 EDITOR+1500LEV DOOM 2 EDITOR+800LEVELS DRAGONSPHERE DRUID DUKE NUKEM II DUNE 2 DUNGEON MASTER II EARTHSIEGE 2 EARTHWORM JIM 1+2 ELITE II	1890 1390 1390 1490 1990 1990 1490 1490 1590 1490 1490 1490 1490 1490 1490 1490 14
CONGO CONQUEROR CONQUEST OF THE N. W. CREATIVE READER CREATURE SHOCK CRUSADER NO REMORSE CYBERIA II CYBERMAGE CYBER JUDAS D DARK FORCES DARCH FORCES DAEDALUS ENCOUNTER DAWN PATROL DEFCON 5 DESCENT 2 DESKTOP TOYS DESTRUCTION DERBY DISCWORLD DOG FIGHT DOOM 2 DOOM 2 EDITOR+1500LEV DOOM 2 EDITOR+800LEVELS DRAGONSPHERE DRUID DUKE NUKEM II DUNE 2 DUNGEON MASTER II EARTHSIEGE 2 EARTHWORM JIM 1+2 ELITE II	1890 1390 1390 1490 1990 1990 1490 1490 1590 1490 1490 1490 1490 1490 1490 1490 14
CONGO CONQUEROR CONQUEST OF THE N. W. CREATIVE READER CREATURE SHOCK CRUSADER NO REMORSE CYBERIA II CYBERMAGE CYBER JUDAS D DARK FORCES DARCH FORCES DAEDALUS ENCOUNTER DAWN PATROL DEFCON 5 DESCENT 2 DESKTOP TOYS DESTRUCTION DERBY DISCWORLD DOG FIGHT DOOM 2 DOOM 2 EDITOR+1500LEV DOOM 2 EDITOR+800LEVELS DRAGONSPHERE DRUID DUKE NUKEM II DUNE 2 DUNGEON MASTER II EARTHSIEGE 2 EARTHWORM JIM 1+2 ELITE II	1890 1390 1390 1490 1990 1990 1490 1490 1590 1490 1490 1490 1490 1490 1490 1490 14
CONGO CONQUEROR CONQUEST OF THE N. W. CREATIVE READER CREATURE SHOCK CRUSADER NO REMORSE CYBERIA II CYBERMAGE CYBER JUDAS D DARK FORCES DAEDALUS ENCOUNTER DAWN PATROL DEFCON 5 DESCENT 2 DESKTOP TOYS DESTRUCTION DERBY DISC WORLD DOG FIGHT DOOM 2 DOOM 2 EDITOR+1500LEV DOOM EDITOR+800LEVELS DRAGONSPHERE DRUID DUKE NUKEM II DUNE 2 DUKE NUKEM II DUNE 2 EARTHWORM JIM 1+2 ELITE III ELITE BURD DE ELITE OF III ELITE III E	1890 1590 1490 1490 1740 1840 1840 1840 1840 1840 1840 1840 18
CONGO CONQUEROR CONQUEST OF THE N. W. CREATIVE READER CREATURE SHOCK CRUSADER NO REMORSE CYBERIA II CYBERMAGE CYBER JUDAS D DARK FORCES DAEDALUS ENCOUNTER DAWN PATROL DEFCON 5 DESCENT 2 DESKTOP TOYS DESTRUCTION DERBY DISC WORLD DOG FIGHT DOOM 2 DOOM 2 EDITOR+1500LEV DOOM EDITOR+800LEVELS DRAGONSPHERE DRUID DUKE NUKEM II DUNE 2 DUKE NUKEM II DUNE 2 EARTHWORM JIM 1+2 ELITE III ELITE BURD DE ELITE OF III ELITE III E	1890 1590 1490 1490 1740 1840 1840 1840 1840 1840 1840 1840 18
CONGO CONQUEROR CONQUEST OF THE N. W. CREATIVE READER CREATURE SHOCK CRUSADER NO REMORSE CYBERIA II CYBERMAGE CYBER JUDAS D DARK FORCES DAEDALUS ENCOUNTER DAWN PATROL DEFCON 5 DESCENT 2 DESKTOP TOYS DESTRUCTION DERBY DISC WORLD DOG FIGHT DOOM 2 DOOM 2 EDITOR+1500LEV DOOM 2 EDITOR+800LEVELS DRAGONSPHERE DRUID DUKE NUKEM II DUNE 2 DUKE NUKEM II DUNE 2 DATE ON MASTER II EARTHSIEGE 2 EARTHWORM JIM 1+2 ELITE III ELITE III ELITE III-FIRST ENCOUNTERS ENTOMORPH EURO 96 EXTREME PINBALL F-1 GRAND PRIX 2 F-1 GRAND PRIX 2 F-1 II 7 A F 15 III E 390	1890 1590 1490 1490 1740 1840 1490 1490 1490 1490 1490 1490 1490 14
CONGO CONQUEROR CONQUEST OF THE N. W. CREATIVE READER CREATURE SHOCK CRUSADER NO REMORSE CYBERIA II CYBERMAGE CYBER JUDAS D DARK FORCES DAEDALUS ENCOUNTER DAWN PATROL DEFCON 5 DESCENT 2 DESKTOP TOYS DESTRUCTION DERBY DISC WORLD DOG FIGHT DOOM 2 DOOM 2 EDITOR+1500LEV DOOM EDITOR+800LEVELS DRAGONSPHERE DRUID DUKE NUKEM II DUNE 2 DUKE NUKEM II DUNE 2 EARTHWORM JIM 1+2 ELITE III ELITE BURD DE ELITE OF III ELITE III E	1890 1590 1490 1490 1740 1840 1490 1490 1490 1490 1490 1490 1490 14

ast confidisomolea	
FALCON 3.0	490
FAST ATTACK	1290
FIELDS OF GLORY FIFA FIFA SOCCER 96	490
FIFA	490
FIFA SOCCER 96	1590
FIRE FIGHT FIRESTORM: THUNDERHAWK 2	1430
FLEET DEFENDER	290
ECOTRALI LIMITED	1500
FRANKENSTEIN	. 1490
FULL THROTTLE	. 1840
GARRIEL KNIGHT 2	1690
FRANKENSTEIN FULL THROTTLE GABRIEL KNIGHT GABRIEL KNIGHT 2 GENDER WARS GORI INS 1+2	1290
GOBLINS 1+2	490
GOBLINS 1+2GOBLINS 3	390
GRAND PRIX	490
GROLIER 96	690
GOBLINS 3 GRAND PRIX GRAND PRIX MANAGER GROLIER 96 GS2000 HAND OF FATE HARRIER JUMP JET HELL	490
HAND OF FATE	649
HARRIER JUMP JET	100
HEXEN	1590
HOCUS POKUS	390
CHAOS OVERLORD	. 1290
CHESSMASTER 4000	490
CHESSMASTER 4000 CHRONOMASTER CHUCK YEGAER	490
I HAVE NO MOLITH AND	
LAGUET CERTARA	.1390
INCA COLLECTION IDIANA JONES FATE OF INDY CAR RACING 2 JAGGED ALLIANCE JOHNY BAZOOKATONE JUNGLE BOOK	. 1190
IDIANA JONES FATE OF	490
IAGGED ALLIANCE	1390
JOHNY BAZOOKATONE	.1490
JUNGLE BOOK KINGDOM THE FAR REACH KINGPING BOWLING	. 1790
KINGDOM THE FAR REACH	. 1190
KINGPING BOWLING	490
KINGS QUEST VIKINGS QUEST I-VI	1390
KNIGHTS OF XENTAR	990
KNIGHTS OF XENTAR	490
LANDS OF LORE LARRY 1-6 LAST DYNASTY LAUNCH PAD KID-SAFE	640
LARRY 1-6	. 1390
LAST DYNASTY	990
LBA	490
LEGEND OF KYRANDIA	490
I ENAMAINICE SD	1700
LEMMINGS PLAY PINBALL	1240
LEMMINGS PLAY PINBALL LHX CHOPER/BIRDS LITIL DIVIL LOST EDEN	490
LOST EDEN	1490
M JORDAN IN FLIGHT	390
M JORDAN IN FLIGHT	490
MADELINE THINKING	490
MADELINE GIFTS	.1790
MAGIC CARPET PLUS	490
MAGIC CARPET PLUS	1440
MAJOR STRYKER	490
MASTER OF MAGIC MECHWARIOR II	
MECHWARIR 2 EXPANSION .	940
MISSION CRITICAL	1590
MONSTER BASH	490
MORTAL COIL	1190
MORTAL KOMBAT 2 MORTAL KOMBAT 3	1590
MR.BEAN CDi	975
MR.BEAN CDI MUPPETS INSIDE MYSTIC TOWERS	1/190
MAYCTIC TOM/EDC	. 1430
WITSHC TOWERS	490
NAVY STRIKE	1690
NAVY STRIKE	1690
NAVY STRIKE NBA LIVE 96 NEED FOR SPEED NETWORK A4	1690 1790 1790 1690
NAVY STRIKE NBA LIVE 96 NEED FOR SPEED NETWORK A4 NHL	1690 1790 1790 1690
NAVY STRIKE NBA LIVE 96 NEED FOR SPEED NETWORK A4 NHL NHL NHL 95	1690 1790 1790 1690 390
NAVY STRIKE NBA LIVE 96 NEED FOR SPEED NETWORK A4 NHL NHL 95 NHL 96	1690 1790 1790 1690 390 490
NAVY STRIKE MBA LIVE 96 NEED FOR SPEED NETWORK A4 NHL NHL 95 NHL 96 NOCTROPOLIS	1690 1790 1790 1690 390 490 1790
NAVY STRIKE NBA LIVE 96 NEED FOR SPEED NETWORK A4 NHL NHL 95 NOCTROPOLIS NORMALITY (+dárek) DEFENSIVE	1690 1790 1790 1690 390 490 490 490
NAVY STRIKE NBA LIVE 96 NEED FOR SPEED NETWORK A4 NHL NHL 95 NOCTROPOLIS NORMALITY (+dárek) OFFENSIVE Olympics games ATLANTA 96	1690 1790 1790 1690 390 490 490 1390 1390
NAVY STRIKE NBA LIVE 96 NEED FOR SPEED NETWORK A4 NHL NHL 95 NHL 96 NOCTROPOLIS NORMALITY (+dárek) OFFENSIVE Olympics games ATLANTA 96 Olympics games ATLANTA 96	1690 1790 1790 1690 390 490 1790 1490 1390 1390
NAVY STRIKE NBA LIVE 96 NEED FOR SPEED NETWORK A4 NHL NHL 95 NHL 96 NOCTROPOLIS NORMALITY (+dárek) OFFENSIVE Olympics games ATLANTA 96 Olympics games ATLANTA 96	1690 1790 1790 1690 390 490 1790 1490 1390 1390
NAVY STRIKE NBA LIVE 96 NEED FOR SPEED NETWORK A4 NHL NHL 95 NOCTROPOLIS NORMALITY (+dárek) OFFENSIVE Olympics games ATLANTA 96 OVERDRIVE+ARCADE POOL PGA GOLF TOUR 96 PGA TOUR	1690 1790 1790 1690 390 490 1490 1390 1390 1390 1390 1490 1490 1490
NAVY STRIKE NBA LIVE 96 NEED FOR SPEED NETWORK A4 NHL NHL 95 NOCTROPOLIS NORMALITY (+dárek) OFFENSIVE Olympics games ATLANTA 96 OVERDRIVE+ARCADE POOL PGA GOLF TOUR 96	1690 1790 1790 1690 390 490 1490 1390 1390 1390 1390 1490 1490 1490

PINBALL FANTASIES DE LUXE	.1290
PINBALL ILUSSION	1290
PINBALL MANIA	1290
PINBALL WORLD	1290
DITEALL	1600
PI ANET STRIKE	590
POPOLOUS+POWERMONGER	490
POWER DOLLS	1390
POWER POKER	490
PQ COLLECT F/A/G	1390
PRISONER OF ICE	1390
PRIVATEER	490
PINBALL FANTASIES DE LUXE PINBALL ILUSSION PINBALL MANIA PINBALL WORLD PINEATES GOLD PITTALL PLANET STRIKE POPOLOUS+POWERMONGER POWER DOLLS POWER POLES POWER POLES POLECT F/A/G PRISONER OF ICE PRIVATEER PROMISED LAND PSYCHIC DETECTIVE QUARANTINE QUARANTINE QUARANTINE ILPOAD WARRIOR QWIRKS RAILROAD TYCOON RAILROAD TYCOON RAILROAD TYCOON DE LUXE RAPTOR	1990
OHAPANTINE	1390
OLIARANTINE II-ROAD WARRIOR	690
OWIRKS	190
RAILROAD TYCOON	340
RAILROAD TYCOON DE LUXE	340
RAPTOR RAVEN PROJECT RAYMAN REBEL ASSAULT REBEL ASSAULT 2	390
RAVEN PROJECT	1490
RAYMAN	1590
DEDEL ASSAULT	000
RENEGADE	790
RETRIBLITION	490
RIPPER	1790
RISE OF THE TRIAD	490
ROAD WARRIOR	1490
SCOOTER MAGIC	490
SCREAMAER	1240
SEA LEGENDS	1490
SEAL TEAM	490
SEAVVOLF	1490
SHADOW CASTER	490
SHANGAI	1390
SHANNARA	1440
SHELL SHOCK	1390
SHOCKWAVE ASSAULT	. 1590
SHIVERS	. 1390
SCHOOL HOUSE ROCK	490
SILENT HUNTER	1490
SILENT THUMBER	1090
SIM CITY	990
SIM CITY	990
SIM CITY SIM TOWER SIMON THE SORCERER 2	990
CDACE BLICK	1100
SPACE BUCK SPACE HULK SPACE HULK SPACE HULK VOTBA SPACE QUEST IV SPACE QUEST VI SPICE QUEST VI SPICE QUEST VI SPYCRAFT STARBALL	. 1190 490 490 490 1540 690
SPACE BUCK SPACE HULK SPACE HULK SPACE HULK VOTBA SPACE QUEST IV SPACE QUEST VI SPICE QUEST VI SPICE QUEST VI SPYCRAFT STARBALL	. 1190 490 490 490 1540 690
SPACE BUCK SPACE HULK SPACE HULK SPACE HULK VOTBA SPACE QUEST IV SPACE QUEST VI SPICE QUEST VI SPICE QUEST VI SPYCRAFT STARBALL	. 1190 490 490 490 1540 690
SPACE BUCK SPACE HULK SPACE HULK SPACE HULK VOTBA SPACE QUEST IV SPACE QUEST VI SPICE QUEST VI SPICE QUEST VI SPYCRAFT STARBALL	. 1190 490 490 490 1540 690
SPACE BUCK SPACE HULK SPACE HULK SPACE HULK VOTBA SPACE QUEST IV SPACE QUEST VI SPICE QUEST VI SPICE QUEST VI SPYCRAFT STARBALL	. 1190 490 490 490 1540 690
SPACE BUCK SPACE HULK SPACE HULK SPACE HULK VOTBA SPACE QUEST IV SPACE QUEST VI SPICE QUEST VI SPICE QUEST VI SPYCRAFT STARBALL	. 1190 490 490 490 1540 690
SPACE BUCK SPACE HULK SPACE HULK SPACE HULK VOTBA SPACE QUEST IV SPACE QUEST VI SPIDER MAN - comix SPYCRAFT STARBALL STAR TREK 25TH STAR TREK 25TH STAR TREK JR STAR TREK JR STAR TREK NEXT GENERA STEEL PANTHERS STONEKEEP STRIKE COMMANDER	. 1190 490 490 690 690 540 540 540 1690 1690 1690 490
SPACE BUCK SPACE HULK SPACE HULK SPACE HULK VOTBA SPACE QUEST IV SPACE QUEST VI SPIDER MAN - comix SPYCRAFT STARBALL STAR TREK 25TH STAR TREK DEEP SPACE STAR TREK DEEP SPACE STAR TREK DEEP SPACE STAR TREK DEEP SPACE STAR TREK DESTAR T	
SPACE BUCK SPACE HULK SPACE HULK SPACE HULK VOTBA SPACE QUEST IV SPACE QUEST VI SPIDER MAN - comix SPYCRAFT STARBALL STAR TREK 25TH STAR TREK DEEP SPACE STAR TREK DEEP SPACE STAR TREK DEEP SPACE STAR TREK DEEP SPACE STAR TREK DESTAR T	
SPACE BUCK SPACE HULK SPACE HULK SPACE HULK VOTBA SPACE QUEST IV SPACE QUEST VI SPIDER MAN - comix SPYCRAFT STARBALL STAR TREK 25TH STAR TREK 25TH STAR TREK JR STAR TREK JR STAR TREK NEXT GENERA STEEL PANTHERS STONEKEEP STRIKE COMMANDER SU-27 FLANKER SUBWARE 2050 SUPER STARDUST	
SPACE BUCK SPACE HULK SPACE HULK SPACE HULK VOTBA SPACE QUEST IV SPACE QUEST VI SPIDER MAN - comix SPYCRAFT STARBALL STAR TREK 25TH STAR TREK 25TH STAR TREK JR STAR TREK JR STAR TREK NEXT GENERA STEEL PANTHERS STONEKEEP STRIKE COMMANDER SU-27 FLANKER SUBWARE 2050 SUPER STARDUST	
SPACE BUCK SPACE HULK SPACE HULK SPACE HULK SPACE HULK VOTBA SPACE QUEST IV SPACE QUEST VI SPIDER MAN - comix SPYCRAFT STARBALL STAR TREK 25TH STAR TREK 25TH STAR TREK DEEP SPACE STAR TREK JR STAR TREK DET SPACE STAR TREK NEXT GENERA STEEL PANTHERS STONEKEEP STRIKE COMMANDER SU-27 FLANKER SUBWARE 2050 SUPER STARDUST SUPER STARDUST SUPER STREET F. II TURBO SVGA HARRIER SVIDIC ATE BLUS	
SPACE BUCK SPACE HULK SPACE HULK SPACE HULK SPACE HULK VOTBA SPACE QUEST IV SPACE QUEST VI SPIDER MAN - comix SPYCRAFT STARBALL STAR TREK 25TH STAR TREK 25TH STAR TREK DEEP SPACE STAR TREK JR STAR TREK DET SPACE STAR TREK NEXT GENERA STEEL PANTHERS STONEKEEP STRIKE COMMANDER SU-27 FLANKER SUBWARE 2050 SUPER STARDUST SUPER STARDUST SUPER STREET F. II TURBO SVGA HARRIER SVIDIC ATE BLUS	
SPACE BUCK SPACE HULK SPACE HULK SPACE HULK SPACE HULK VOTBA SPACE QUEST IV SPACE QUEST VI SPIDER MAN - comix SPYCRAFT STARBALL STAR TREK 25TH STAR TREK 25TH STAR TREK DEEP SPACE STAR TREK JR STAR TREK DET SPACE STAR TREK NEXT GENERA STEEL PANTHERS STONEKEEP STRIKE COMMANDER SU-27 FLANKER SUBWARE 2050 SUPER STARDUST SUPER STARDUST SUPER STREET F. II TURBO SVGA HARRIER SVIDIC ATE BLUS	
SPACE BUCK SPACE HULK SPACE HULK SPACE HULK SPACE HULK VOTBA SPACE QUEST IV SPACE QUEST VI SPIDER MAN - comix SPYCRAFT STARBALL STAR TREK 25TH STAR TREK 25TH STAR TREK DEEP SPACE STAR TREK JR STAR TREK DET SPACE STAR TREK NEXT GENERA STEEL PANTHERS STONEKEEP STRIKE COMMANDER SU-27 FLANKER SUBWARE 2050 SUPER STARDUST SUPER STARDUST SUPER STREET F. II TURBO SVGA HARRIER SVIDIC ATE BLUS	
SPACE BUCK SPACE HULK SPACE HULK SPACE HULK SPACE HULK VOTBA SPACE QUEST IV SPACE QUEST VI SPIDER MAN - comix SPYCRAFT STARBALL STAR TREK 25TH STAR TREK 25TH STAR TREK DEEP SPACE STAR TREK JR STAR TREK DET SPACE STAR TREK NEXT GENERA STEEL PANTHERS STONEKEEP STRIKE COMMANDER SU-27 FLANKER SUBWARE 2050 SUPER STARDUST SUPER STARDUST SUPER STREET F. II TURBO SVGA HARRIER SVIDIC ATE BLUS	
SPACE BUCK SPACE HULK SPACE HULK SPACE HULK SPACE HULK VOTBA SPACE QUEST IV SPACE QUEST IV SPACE QUEST VI SPACE QUEST VI SPACE QUEST VI STARTREK STARTREK STARTEK 25TH STAR TREK 25TH STAR TREK DEEP SPACE STAR TREK JEEP SPACE STAR TREK JEEP SPACE STAR TREK STARTEK STARTEK JEEP SPACE STARTEK JEEP SPACE STAR TREK JEEP SPACE STARTER STONEKEEP STARKE PANTHERS SU-27 FLANKER SUBWARE 2050 SUPER STARDUST SUPER STARET F. II TURBO SVGA HARRIER SYNDICATE PLUS SYSTEM SHOCK TASK FORCE TEK WAR TEMPTATION (LANDS OF LORE, INDY CAR RACING	1199 490 490 490 690 540 1690 1690 1690 490 490 490 390 490 390 490 390
SPACE BUCK SPACE HULK SPACE HULK SPACE HULK SPACE HULK SPACE HULK SPACE QUEST IV SPACE QUEST VI SPIDER MAN - comix SPYCRAFT STARBALL STAR TREK 25TH STAR TREK 25TH STAR TREK JES STRIKE COMMANDER SU-27 FLANKER SUBWARE 2050 SUPER STARDUST SUPER STARDUST SUPER STREET F. II TURBO SVGA HARRIER SYNDICATE PLUS SYSTEM SHOCK TASK FORCE TEK WAR TEMPTATION (LANDS OF LORE,INDY CAR RACINC HTRACK PACK, 7TH GUEST, HAND C	1199 490 490 490 490 490 490 490 490 490 490 240 490 490 390 490 390 490 390 490 590 .
SPACE BUCK SPACE HULK SPACE HULK SPACE HULK SPACE HULK SPACE HULK SPACE QUEST IV SPACE QUEST VI SPIDER MAN - comix SPYCRAFT STARBALL STAR TREK 25TH STAR TREK 25TH STAR TREK JES STRIKE COMMANDER SU-27 FLANKER SUBWARE 2050 SUPER STARDUST SUPER STARDUST SUPER STREET F. II TURBO SVGA HARRIER SYNDICATE PLUS SYSTEM SHOCK TASK FORCE TEK WAR TEMPTATION (LANDS OF LORE,INDY CAR RACINC HTRACK PACK, 7TH GUEST, HAND C	1199 490 490 490 490 490 490 490 490 490 490 240 490 490 390 490 390 490 390 490 590 .
SPACE BUCK SPACE HULK SPACE HULK SPACE HULK VOTBA SPACE QUEST IV SPACE QUEST IV SPACE QUEST VI SPACE QUEST VI SPIDER MAN - comix SPYCRAFT STAR TREK STAR TREK 25TH STAR TREK 25TH STAR TREK SU-27 FLANKER SUBWARE 2050 SUPER STARDUST SUPER	1190 490 .
SPACE BUCK SPACE HULK SPACE HULK SPACE HULK SPACE HULK VOTBA SPACE QUEST IV SPACE QUEST VI SPACE QUEST VI SPIDER MAN - comix SPYCRAFT STARBALL STAR TREK 25TH STAR TREK 25TH STAR TREK JE STRIKE COMMANDER SU-27 FLANKER SUBWARE 2050 SUPER STREET F. II TURBO SVGA HARRIER SYSTEM SHOCK TASK FORCE TEK WAR TEMPTATION (LANDS OF LORE, INDY CAR RACINC HRACK PACK, 7TH GUEST, HAND C TERMIN: FUT. SHOCK TERRA NOVA TERRA NOVA	1190 490 1799 490 490 540 1690 400 400 400 400 400 400 400 400
SPACE BUCK SPACE HULK SPACE HULK SPACE HULK SPACE HULK SPACE HULK SPACE QUEST IV SPACE QUEST IV SPIDER MAN - comix SPYCRAFT STARBALL STAR TREK 25TH STAR TREK 25TH STAR TREK 25TH STAR TREK JES STRIKE COMMANDER SU-27 FLANKER SUBWARE 2050 SUPER STARDUST SUPER STREET F. II TURBO SVGA HARRIER SYNDICATE PLUS SYSTEM SHOCK TASK FORCE TEK WAR TEMPTATION (LANDS OF LORE, INDY CAR RACING (LANDS OF LORE, INDY CAR RACING LANDS OF LORE, INDY CAR RACING LANDS OF LORE, INDY CAR RACING TERMIN.:FUT. SHOCK TERMIN.:FUT. SHOCK TERMIN.:FUT. SHOCK TERMIN.:FUT. SHOCK TERMIN.:FUT. SHOCK TERMIN.:FUT. SHOCK THE INCREDIBLE MACHIN TEX/INFERNO	1190 490 490 490 490 490 490 1690 1690 400 400
SPACE BUCK SPACE HULK SPACE HULK SPACE HULK SPACE HULK SPACE HULK SPACE QUEST IV SPACE QUEST IV SPIDER MAN - comix SPYCRAFT STARBALL STAR TREK 25TH STAR TREK 25TH STAR TREK 25TH STAR TREK JES STRIKE COMMANDER SU-27 FLANKER SUBWARE 2050 SUPER STARDUST SUPER STREET F. II TURBO SVGA HARRIER SYNDICATE PLUS SYSTEM SHOCK TASK FORCE TEK WAR TEMPTATION (LANDS OF LORE, INDY CAR RACING (LANDS OF LORE, INDY CAR RACING LANDS OF LORE, INDY CAR RACING LANDS OF LORE, INDY CAR RACING TERMIN.:FUT. SHOCK TERMIN.:FUT. SHOCK TERMIN.:FUT. SHOCK TERMIN.:FUT. SHOCK TERMIN.:FUT. SHOCK TERMIN.:FUT. SHOCK THE INCREDIBLE MACHIN TEX/INFERNO	1190 490 490 490 490 490 490 1690 1690 400 400
SPACE BUCK SPACE HULK SPACE HULK SPACE HULK SPACE HULK SPACE HULK SPACE QUEST IV SPACE QUEST IV SPIDER MAN - comix SPYCRAFT STARBALL STAR TREK 25TH STAR TREK 25TH STAR TREK 25TH STAR TREK JES STRIKE COMMANDER SU-27 FLANKER SUBWARE 2050 SUPER STARDUST SUPER STREET F. II TURBO SVGA HARRIER SYNDICATE PLUS SYSTEM SHOCK TASK FORCE TEK WAR TEMPTATION (LANDS OF LORE, INDY CAR RACING (LANDS OF LORE, INDY CAR RACING LANDS OF LORE, INDY CAR RACING LANDS OF LORE, INDY CAR RACING TERMIN.:FUT. SHOCK TERMIN.:FUT. SHOCK TERMIN.:FUT. SHOCK TERMIN.:FUT. SHOCK TERMIN.:FUT. SHOCK TERMIN.:FUT. SHOCK THE INCREDIBLE MACHIN TEX/INFERNO	1190 490 490 490 490 490 490 1690 1690 400 400
SPACE BUCK SPACE HULK SPACE HULK SPACE HULK SPACE HULK SPACE HULK SPACE QUEST IV SPACE QUEST IV SPIDER MAN - comix SPYCRAFT STARBALL STAR TREK 25TH STAR TREK 25TH STAR TREK 25TH STAR TREK JES STRIKE COMMANDER SU-27 FLANKER SUBWARE 2050 SUPER STARDUST SUPER STREET F. II TURBO SVGA HARRIER SYNDICATE PLUS SYSTEM SHOCK TASK FORCE TEK WAR TEMPTATION (LANDS OF LORE, INDY CAR RACING (LANDS OF LORE, INDY CAR RACING LANDS OF LORE, INDY CAR RACING LANDS OF LORE, INDY CAR RACING TERMIN.:FUT. SHOCK TERMIN.:FUT. SHOCK TERMIN.:FUT. SHOCK TERMIN.:FUT. SHOCK TERMIN.:FUT. SHOCK TERMIN.:FUT. SHOCK THE INCREDIBLE MACHIN TEX/INFERNO	1190 490 490 490 490 490 490 1690 1690 400 400
SPACE BUCK SPACE HULK SPACE HULK SPACE HULK SPACE HULK SPACE HULK SPACE QUEST IV SPACE QUEST IV SPIDER MAN - comix SPYCRAFT STARBALL STAR TREK 25TH STAR TREK 25TH STAR TREK 25TH STAR TREK JES STRIKE COMMANDER SU-27 FLANKER SUBWARE 2050 SUPER STARDUST SUPER STREET F. II TURBO SVGA HARRIER SYNDICATE PLUS SYSTEM SHOCK TASK FORCE TEK WAR TEMPTATION (LANDS OF LORE, INDY CAR RACING (LANDS OF LORE, INDY CAR RACING LANDS OF LORE, INDY CAR RACING LANDS OF LORE, INDY CAR RACING TERMIN.:FUT. SHOCK TERMIN.:FUT. SHOCK TERMIN.:FUT. SHOCK TERMIN.:FUT. SHOCK TERMIN.:FUT. SHOCK TERMIN.:FUT. SHOCK THE INCREDIBLE MACHIN TEX/INFERNO	1190 490 490 490 490 490 490 1690 1690 400 400
SPACE BUCK SPACE HULK SPACE HULK SPACE HULK SPACE HULK SPACE HULK SPACE QUEST IV SPACE QUEST IV SPIDER MAN - comix SPYCRAFT STARBALL STAR TREK 25TH STAR TREK 25TH STAR TREK 25TH STAR TREK JES STRIKE COMMANDER SU-27 FLANKER SUBWARE 2050 SUPER STARDUST SUPER STREET F. II TURBO SVGA HARRIER SYNDICATE PLUS SYSTEM SHOCK TASK FORCE TEK WAR TEMPTATION (LANDS OF LORE, INDY CAR RACING (LANDS OF LORE, INDY CAR RACING LANDS OF LORE, INDY CAR RACING LANDS OF LORE, INDY CAR RACING TERMIN.:FUT. SHOCK TERMIN.:FUT. SHOCK TERMIN.:FUT. SHOCK TERMIN.:FUT. SHOCK TERMIN.:FUT. SHOCK TERMIN.:FUT. SHOCK THE INCREDIBLE MACHIN TEX/INFERNO	1190 490 490 490 490 490 490 1690 1690 400 400
SPACE BUCK SPACE HULK SPACE HULK SPACE HULK SPACE HULK SPACE QUEST IV SPACE QUEST IV SPACE QUEST VI STAR TREK COMMAN STAR TREK JESTAR SHOCK TASK FORCE TEK WAR TEMPTATION (LANDS OF LORE,INDY CAR RACINC **LANDS OF LORE,INDY CAR RACINC **LANDS OF LORE,INDY CAR RACINC **LERMIN."FUT. SHOCK **LERMIN	.1190 .499 .1540 .490 .1540 .490 .1540 .490 .490 .490 .1690 .1690 .490 .490 .490 .490 .1490 .991 .1490
SPACE BUCK SPACE HULK SPACE HULK SPACE HULK SPACE HULK SPACE QUEST IV SPACE QUEST IV SPACE QUEST VI STAR TREK COMMAN STAR TREK JESTAR SHOCK TASK FORCE TEK WAR TEMPTATION (LANDS OF LORE,INDY CAR RACINC **LANDS OF LORE,INDY CAR RACINC **LANDS OF LORE,INDY CAR RACINC **LERMIN."FUT. SHOCK **LERMIN	.1190 .499 .1540 .490 .1540 .490 .1540 .490 .490 .490 .1690 .1690 .490 .490 .490 .490 .1490 .991 .1490
SPACE BUCK SPACE HULK SPACE HULK SPACE HULK SPACE HULK SPACE QUEST IV SPACE QUEST IV SPACE QUEST VI STAR TREK COMMAN STAR TREK JESTAR SHOCK TASK FORCE TEK WAR TEMPTATION (LANDS OF LORE,INDY CAR RACINC **LANDS OF LORE,INDY CAR RACINC **LANDS OF LORE,INDY CAR RACINC **LERMIN."FUT. SHOCK **LERMIN	.1190 .499 .1540 .490 .1540 .490 .1540 .490 .490 .490 .1690 .1690 .490 .490 .490 .490 .1490 .991 .1490
SPACE BUCK SPACE HULK SPACE HULK SPACE HULK SPACE HULK SPACE QUEST IV SPACE QUEST IV SPACE QUEST VI STAR TREK COMMAN STAR TREK JESTAR SHOCK TASK FORCE TEK WAR TEMPTATION (LANDS OF LORE,INDY CAR RACINC **LANDS OF LORE,INDY CAR RACINC **LANDS OF LORE,INDY CAR RACINC **LERMIN."FUT. SHOCK **LERMIN	.1190 .499 .1540 .490 .1540 .490 .1540 .490 .490 .490 .1690 .1690 .490 .490 .490 .490 .1490 .991 .1490
SPACE HULK VOTBA SPACE QUEST IV SPACE QUEST VI SPACE QUEST VI SPIDER MAN - comix SPYCRAFT STARBALL STAR TREK 25TH STAR TREK 25TH STAR TREK DEEP SPACE STAR TREK DEEP SPACE STAR TREK NEXT GENERA STELE PANTHERS STONEKEEP STRIKE COMMANDER SU-27 FLANKER SUBWARE 2050 SUPER STARDUST	.1190 .490 .490 .15449 .15449 .1690 .1690 .1690 .1690 .1690 .1690 .1490

ULTIMA 7 ULTIMATE BODY BLOWS ULTIMATE DOOM	490
DELIMATE RODA BLOMS	490
ULTIMATE DOOM	990
ULTIMATE ENCYKLOPEDIA	
OF SOCCER	.1290
UNDER A KILLING MOON	.490
UNDEWORLD I&IIUS NAVY FIGHTER	490
US NAVY FIGHTER	590
IS NAVY EIGHTED COLD	1200
V FOR VICTORY	1490
VIRTUAL KARTS	1490
V FOR VICTORY VIRTUAL KARTS VIRTUAL POOL WACKY WHEELS WAR COLLEGE	1490
WACKY WHEELS	990
WAR COLLEGE	1390
WARCRAFT	990
WARCRAFT 2WARHAMMER	1590
MAARHAMMER	1/100
WEREWOLF VS COMANCHE WETLANDS WING COM. ARMADA WING COMMANDER II WING COMMANDER III	1200
MACETI ANDS	1200
MAINIG COM ARMADA	100
WING COMMANDER II	490
WING COMMANDER II	490 E00
WING COMMANDER IV	3100
WING COMMANDER IV WIPE OUT WITCHAVEN	1900
WITCHAVEN	000
MITCHAVEN	1200
WOODBUILD	1290
WOODROFF	1290
WORLD OF COMBAT	1400
WITCHAVEN 2 WOODRUFF WORLD OF COMBAT WORLD RALLY FEVER	1290
WORMS WORMS REINFORCEMENTS	1230
WORMS REINFORCEMENT	5 590
X-COM TERREOR FROM	1540
X-MEN - COMIX	690
ZONE RAIDERS	1590
X-COM TERREOR FROMX-MEN - comixZONE RAIDERSZORK NEMESIS	1890
České hry na CD R	MO
AUTOMOBILY V ČR BOHEMIA I. COMMAND & CONQUER .	365
BOHEMIA I.	990
COMMAND & CONQUER .	1690
DRAČÍ HISTORIE	475
FUZZY'S WORLD	490
KDO BYL KDO	1550
KOLOTOČ	390
KORUNA ČESKÁ	380
KOUZELNÁ DÍLNA	390
COMMAND & CONQUER PUZZY'S WORLD KDO BYL KDO KOLOTOČ KORUNA ČESKÁ KOUZELNÁ DÍLNA LEO-ŽHAVÁ ČÍSLA MEMORARY PARANOIA CD PRVNÍ POČÍTAČOVÁ MULTI- MEDIÁ NI BOVYKI OPPLIFI- MEDIÁ NI BOVYKI OPPLIFI-	475
MEMORARY	995
PARANOIA CD	490
PRVNÍ POČÍTAČOVÁ MULTI-	
MEDIÁLNÍ ENYKLOPEDIE	990
MEDIÁLNÍ ENYKLOPEDIE RYTÍŘI GRÁLU QUADRAX	490
OLIADRAX	
	575
TERMINAL VELOCITY	575
TERMINAL VELOCITY	575 690
TERMINAL VELOCITY VRTULNÍK 2 VŠEZNÁLEK	575 690 350
TERMINAL VELOCITY VRTULNÍK 2 VŠEZNÁLEK	690 350 990
TERMINAL VELOCITY VRTULNÍK 2 VŠEZNÁLEK ZLODĚJ	690 350 990
TERMINAL VELOCITY VRTULNÍK 2	690 350 990
TERMINAL VELOCITY VRTULNÍK 2 VŠEZNÁLEK ZLODĚJ Hry na disketácl	690 350 990 550
TERMINAL VELOCITY VRTULNÍK 2 VŠEZNÁLEK ZLODĚJ Hry na disketácl	690 350 990 550
TERMINAL VELOCITY VETULNIK 2 VŠEZNÁLEK ZLODĚJ Hry na disketácí 688 ATTACK	690 350 990 550
TERMINAL VELOCITY VARTULNIK 2 VŠEZNÁLEK ZLODĚJ Hry na disketácl 688 ATTACK ALADDIN	690 350 990 550 490
TERMINAL VELOCITY VATULNÍK 2 VŠEZNÁLEK ZLODĚJ Hry na disketáci 688 ATTACK ALADDIN ARCADE POOL	690 350 990 550 490 590
TERMINAL VELOCITY VETULNIK 2 VŠEZNÁLEK ZLODĚJ Hry na disketáci 688 ATTACK ALADDIN ARCADE POOL BLAKE STONE	690 350 990 550 590 490 490
TERMINAL VELOCITY VETULNIK 2 VŠEZNÁLEK ZLODĚJ Hry na disketáci 688 ATTACK ALADDIN ARCADE POOL BLAKE STONE	690 350 990 550 590 490 490
TERMINAL VELOCITY VETULNIK 2 VŠEZNÁLEK ZLODĚJ Hry na disketáci 688 ATTACK ALADDIN ARCADE POOL BLAKE STONE	690 350 990 550 590 490 490
TERMINAL VELOCITY VETULNIK 2 VŠEZNÁLEK ZLODĚJ Hry na disketáci 688 ATTACK ALADDIN ARCADE POOL BLAKE STONE	690 350 990 550 590 490 490
TERMINAL VELOCITY VETULNIK 2 VŠEZNÁLEK ZLODĚJ Hry na disketác 688 ATTACK ALADDIN ARCADE POOL BLAKE STONE CAR AND DRIVE CIVILIZATION DISC WORLD DOG FIGHT	
TERMINAL VELOCITY VETULNIK 2 VŠEZNÁLEK ZLODĚJ Hry na disketác 688 ATTACK ALADDIN ARCADE POOL BLAKE STONE CAR AND DRIVE CIVILIZATION DISC WORLD DOG FIGHT	
TERMINAL VELOCITY VETULNIK 2 VŠEZNÁLEK ZLODĚJ Hry na disketác 688 ATTACK ALADDIN ARCADE POOL BLAKE STONE CAR AND DRIVE CIVILIZATION DISC WORLD DOG FIGHT	
TERMINAL VELOCITY VETULNIK 2 VŠEZNÁLEK ZLODĚJ Hry na disketác 688 ATTACK ALADDIN ARCADE POOL BLAKE STONE CAR AND DRIVE CIVILIZATION DISC WORLD DOG FIGHT	
TERMINAL VELOCITY VETULNIK 2 VŠEZNÁLEK ZLODĚJ Hry na disketáci 688 ATTACK ALADDIN ARCADE POOL BLAKE STONE CAR AND DRIVE CIVILIZATION DISCWORLD DOG FIGHT DUME NUKEM II DUKE NUKEM II DUKE 2 EAGLE EYE LONDON	
TERMINAL VELOCITY VETULNIK 2 VŠEZNÁLEK ZLODĚJ Hry na disketác 688 ATTACK ALADDIN ARCADE POOL BLAKE STONE CAR AND DRIVE CIVILIZATION DISCWORLD DOG FIGHT DOOM II DUKE NUKEM II DUNE 2 EAGLE EYE LONDON ELITE III - FIRST ENCOUNTERS	
TERMINAL VELOCITY VETULNIK 2 VŠEZNÁLEK ZLODĚJ Hry na disketác 688 ATTACK ALADDIN ARCADE POOL BLAKE STONE CAR AND DRIVE CIVILIZATION DISCWORLD DOG FIGHT DOM II DUKE NUKEM II DUNE 2 EAGLE EYE LONDON ELITE III - FIRST ENCOUNTERS	
TERMINAL VELOCITY VETULNIK 2 VŠEZNÁLEK ZLODĚJ Hry na disketáci 688 ATTACK ALADDIN ARCADE POOL BLAKE STONE CAR AND DRIVE CUILIZATION DISCWORLD DOG FIGHT DOOM II DUKE NUKEM II DUNE 2 EAGLE EYE LONDON ELITE III - FIRST ENCOUNTERS F 14 F 15 III	
TERMINAL VELOCITY VETULNIK 2 VŠEZNÁLEK ZLODĚJ Hry na disketáci 688 ATTACK ALADDIN ARCADE POOL BLAKE STONE CAR AND DRIVE CUILIZATION DISCWORLD DOG FIGHT DOOM II DUKE NUKEM II DUNE 2 EAGLE EYE LONDON ELITE III - FIRST ENCOUNTERS F 14 F 15 III	
TERMINAL VELOCITY VETULNIK 2 VŠEZNÁLEK ZLODĚJ Hry na disketác 688 ATTACK ALADDIN ARCADE POOL BLAKE STONE CAR AND DRIVE CIVILIZATION DISCWORLD DOG FIGHT DOM II DUKE NUKEM II DUNE 2 EAGLE EYE LONDON ELITE III - FIRST ENCOUNTERS F 14 F 15 III F 29 F-117 A	
TERMINAL VELOCITY VETULNIK 2 VŠEZNÁLEK ZLODĚJ Hry na disketác 688 ATTACK ALADDIN ARCADE POOL BLAKE STONE CAR AND DRIVE CIVILIZATION DISCWORLD DOG FIGHT DOM II DUKE NUKEM II DUNE 2 EAGLE EYE LONDON ELITE III - FIRST ENCOUNTERS F 14 F 15 III F 29 F-117 A	
TERMINAL VELOCITY VETULNIK 2 VŠEZNÁLEK ZLODĚJ Hry na disketác 688 ATTACK ALADDIN ARCADE POOL BLAKE STONE CAR AND DRIVE CIVILIZATION DISCWORLD DOG FIGHT DOM II DUKE NUKEM II DUNE 2 EAGLE EYE LONDON ELITE III - FIRST ENCOUNTERS F 14 F 15 III F 29 F-117 A	
TERMINAL VELOCITY VETULNIK 2 VŠEZNÁLEK ZLODĚJ Hry na disketác 688 ATTACK ALADDIN ARCADE POOL BLAKE STONE CAR AND DRIVE CIVILIZATION DISCWORLD DOOG FIGHT DOOM II DUKE NUKEM II DUNE 2 EAGLE EYE LONDON ELITE III - FIRST ENCOUNTERS F 14 F 15 III F 29 F-117 A F1 FALCON 3.0 FIELDS OF GLORY	
TERMINAL VELOCITY VETULNIK 2 VŠEZNÁLEK ZLODĚJ Hry na disketáci 688 ATTACK ALADDIN ARCADE POOL BLAKE STONE CAR AND DRIVE CUVLIZATION DISCWORLD DOG FIGHT DOM II DUKE NUKEM II DUNE 2 EAGLE EYE LONDON ELITE III - FIRST ENCOUNTERS F 14 F 15 III F 29 F-117 A F1 FALCON 3.0 FIELDS OF GLORY FLEET DEFENDER	
TERMINAL VELOCITY VETULNIK 2 VŠEZNÁLEK ZLODĚJ Hry na disketác 688 ATTACK ALADDIN ARCADE POOL BLAKE STONE CAR AND DRIVE CIVILIZATION DISCWORLD DOG FIGHT DOOM II DUKE NUKEM II DUNE 2 EAGLE EYE LONDON ELITE III - FIRST ENCOUNTERS F 14 F 15 III F 29 F-117 A F1	
TERMINAL VELOCITY VETULNIK 2 VŠEZNÁLEK ZLODĚJ Hry na disketác 688 ATTACK ALADDIN ARCADE POOL BLAKE STONE CAR AND DRIVE CIVILIZATION DISCWORLD DOG FIGHT DOOM II DUKE NUKEM II DUNE 2 EAGLE EYE LONDON ELITE III - FIRST ENCOUNTERS F 14 F 15 III F 29 F-117 A F1	
TERMINAL VELOCITY VETULNIK 2 VŠEZNÁLEK ZLODĚJ Hry na disketác 688 ATTACK ALADDIN ARCADE POOL BLAKE STONE CAR AND DRIVE CIVILIZATION DISCWORLD DOG FIGHT DOOM II DUKE NUKEM II DUNE 2 EAGLE EYE LONDON ELITE III - FIRST ENCOUNTERS F 14 F 15 III F 29 F-117 A F1	
TERMINAL VELOCITY VETULNIK 2 VŠEZNÁLEK ZLODĚJ Hry na disketác 688 ATTACK ALADDIN ARCADE POOL BLAKE STONE CAR AND DRIVE CIVILIZATION DISCWORLD DOG FIGHT DOOM II DUKE NUKEM II DUNE 2 EAGLE EYE LONDON ELITE III - FIRST ENCOUNTERS F 14 F 15 III F 29 F-117 A F1	
TERMINAL VELOCITY VETULNIK 2 VŠEZNÁLEK ZLODĚJ Hry na disketác 688 ATTACK ALADDIN ARCADE POOL BLAKE STONE CAR AND DRIVE CIVILIZATION DISCWORLD DOG FIGHT DOOM II DUKE NUKEM II DUNE 2 EAGLE EYE LONDON ELITE III - FIRST ENCOUNTERS F 14 F 15 III F 29 F-117 A F1 FALCON 3.0 FIELDS OF GLORY FLEET DEFENDER GRAND PRIK GUNSHIIP 2000 HARRIER JUMP JET HUMANS III CHUCK YEGARS	
TERMINAL VELOCITY VERTULNIK 2 VŠEZNÁLEK ZLODĚJ Hry na disketác 688 ATTACK ALADDIN ARCADE POOL BLAKE STONE CAR AND DRIVE CIVILIZATION DISCWORLD DOG FIGHT DOOM II DUNE NUKEM II DUNE 2 EAGLE EYE LONDON ELITE III - FIRST ENCOUNTERS F 14 F 15 III F 29 F - 11 7 A F 11 FALCON 3.0 FIELDS OF GLORY FLEET DEFENDER GRAND PRIX GUNSHIP 2000 HARRIER JUMP JET HUMANS III CHUCK YEGARS INDIANA JONES FATE	
TERMINAL VELOCITY VERTULNIK 2 VŠEZNÁLEK ZLODĚJ Hry na disketác 688 ATTACK ALADDIN ARCADE POOL BLAKE STONE CAR AND DRIVE CIVILIZATION DISCWORLD DOG FIGHT DOOM II DUNE NUKEM II DUNE 2 EAGLE EYE LONDON ELITE III - FIRST ENCOUNTERS F 14 F 15 III F 29 F - 11 7 A F 11 FALCON 3.0 FIELDS OF GLORY FLEET DEFENDER GRAND PRIX GUNSHIP 2000 HARRIER JUMP JET HUMANS III CHUCK YEGARS INDIANA JONES FATE	
TERMINAL VELOCITY VETULNIK 2 VŠEZNÁLEK ZLODĚJ Hry na disketác 688 ATTACK ALADDIN ARCADE POOL BLAKE STONE CAR AND DRIVE CIVILIZATION DISCWORLD DOG FIGHT DOOM II DUKE NUKEM II DUNE 2 EAGLE EYE LONDON ELITE III - FIRST ENCOUNTERS F 14 F 15 III F 29 F-117 A F1 FALCON 3.0 FIELDS OF GLORY FLEET DEFENDER GRAND PRIK GUNSHIIP 2000 HARRIER JUMP JET HUMANS III CHUCK YEGARS	

LEGEND OF KYRANDIA
LION KING590
LITIL DIVIL490
MAGIC CARPET 490
MAGIC CARPET
IVIIG 29490
NHL490 PINBALL DREAMS990
PINBALL DREAMS
PINBALL FANTASIES
POPOLOUS II 490
POWERMONGER
QUARANTINE440 OUARANTINE II -
ROAD WARRIOR690
RAILROARD TYCOON440 RAILROAD TYCOON DE LUXE440
RAPTOR490
REACH FOR THE SKY490
RISE OF THE TRIAD
SHADOW CASTER
SPACE HULK490
SUBWAR 2050
SVGA HARRIER240
CVNDICATE 490
SYSTEM SHOCK
TIE FIGHTER
UFO290
ULTIMA
ULTIMATE DOOM990
WING COMMANDER
WING COMMANDER ARMADA 490 WING COMMANDER II
WORMS1190
The second second to the second
Cocké hry na dicketách
České hry na disketách
7 DNÍ A 7 NOCÍ320
7 DNÍ A 7 NOCÍ
7 DNÍ A 7 NOCÍ
7 DNÍ A 7 NOCÍ 320 AGENT MLÍČŇÁK 395 ANATEMA 390 DRAČÍ HISTORIE 395 DR. ŠÍLENEC 450
7 DNÍ A 7 NOCÍ 320 AGENT MLÍČŇÁK 395 ANATEMA 390 DRAČÍ HISTORIE 395 DR. ŠÍLENEC 450 LEO-ŽHAVÁ ČÍSLA 395 MISE QUADAM 340
7 DNÍ A 7 NOCÍ 320 AGENT MLÍČŇÁK 395 ANATEMA 390 DRAČÍ HISTORIE 395 DR. ŠÍLENEC 450 LEO-ŽHAVÁ ČÍSLA 395 MISE QUADAM 340 PARANOIA 545
7 DNÍ A 7 NOCÍ 320 AGENT MLÍČŇÁK 395 ANATEMA 390 DRAČÍ HISTORIE 395 DR. ŠÍLENEC 450 LEO-ŽHAVÁ ČÍSLA 395 MISE QUADAM 340 PARANOIA 545 OLIADRAX 575
7 DNÍ A 7 NOCÍ 320 AGENT MLÍČŇÁK 395 ANATEMA 390 DRAČÍ HISTORIE 395 DR. ŠÍLENEC 450 LEO-ŽHAVÁ ČÍSLA 395 MISE QUADAM 340 PARANOIA 545 QUADRAX 575 RAMONOVO KOUZLO 385 RYTÍŘI GRÁLU 450
7 DNÍ A 7 NOCÍ 320 AGENT MLÍČŇÁK 395 ANATEMA 390 DRAČÍ HISTORIE 395 DR. ŠÍLENEC 450 LEO-ŽHAVÁ ČÍSLA 395 MISE QUADAM 340 PARANOIA 545 QUADRAX 575 RAMONOVO KOUZLO 385
7 DNÍ A 7 NOCÍ 320 AGENT MLÍČŇÁK 395 ANATEMA 390 DRAČÍ HISTORIE 395 DR. ŠÍLENEC 450 LEO-ŽHAVÁ ČÍSLA 395 MISE QUADAM 340 PARANOIA 545 QUADRAX 575 RAMONOVO KOUZLO 385 RYTÍŘI GRÁLU 450
7 DNÍ A 7 NOCÍ 320 AGENT MLÍČŇÁK 395 ANATEMA 390 DRAČÍ HISTORIE 395 DR. ŠÍLENEC 450 HISC QUADAM 340 PARANOIA 545 QUADRAX 575 RAMONOVO KOUZLO 385 RYTÍŘÍ GRÁLU 450 TAJEMSTVÍ OSLÍHO OSTROVA 275
7 DNÍ A 7 NOCÍ 320 AGENT MLÍČŇÁK 395 ANATEMA 390 DRAČÍ HISTORIE 395 DR. ŠÍLENEC 450 HISC QUADAM 340 PARANOIA 545 QUADRAX 575 RAMONOVO KOUZLO 385 RYTÍŘÍ GRÁLU 450 TAJEMSTVÍ OSLÍHO OSTROVA 275
7 DNÍ A 7 NOCÍ 320 AGENT MLÍČŇÁK 395 ANATEMA 390 DRAČÍ HISTORIE 395 DR. ŠÍLENEC 450 HISC QUADAM 340 PARANOIA 545 QUADRAX 575 RAMONOVO KOUZLO 385 RYTÍŘÍ GRÁLU 450 TAJEMSTVÍ OSLÍHO OSTROVA 275
7 DNÍ A 7 NOCÍ 320 AGENT MLÍČŇÁK 395 ANATEMA 390 DRAČÍ HISTORIE 395 DR. ŠÍLENEC 450 HISC QUADAM 340 PARANOIA 545 QUADRAX 575 RAMONOVO KOUZLO 385 RYTÍŘÍ GRÁLU 450 TAJEMSTVÍ OSLÍHO OSTROVA 275
7 DNÍ A 7 NOCÍ 320 AGENT MLÍČŇÁK 395 ANATEMA 390 DRAČÍ HISTORIE 395 DR. ŠÍLENEC 450 HISC QUADAM 340 PARANOIA 545 QUADRAX 575 RAMONOVO KOUZLO 385 RYTÍŘÍ GRÁLU 450 TAJEMSTVÍ OSLÍHO OSTROVA 275
7 DNÍ A 7 NOCÍ 320 AGENT MLÍČŇÁK 395 ANATEMA 390 DRAČÍ HISTORIE 395 DR. ŠÍLENEC 450 HISE QUADAM 340 PARANOIA 545 QUADRAX 575 RAMONOVO KOUZLO 385 RYTÍŘÍ GRÁLU 550 TAJEMSTVÍ OSLÍHO OSTROVA 275 R.E.A.L. 3DO GOLDSTAR 3DO - počítač6990 + FIFA SOCCER
7 DNÍ A 7 NOCÍ 320 AGENT MLÍČŇÁK 395 ANATEMA 390 DRAČÍ HISTORIE 395 DR. ŠÍLENEC 450 LEO-ŽHAVÁ ČÍSLA 395 MISE QUADDAM 340 PARANOIA 545 QUADRAX 575 RAMONOVO KOUZLO 385 RYTÍŘI GRÁLU 450 TAJEMSTVÍ OSLÍHO OSTROVA 275 R.E.A.L. 3DO GOLDSTAR 3DO - počítač
7 DNÍ A 7 NOCÍ 320 AGENT MLÍČŇÁK 395 ANATEMA 390 DRAČÍ HISTORIE 395 DR. ŠÍLENEC 450 LEO-ŽHAVÁ ČÍSLA 395 MISE QUADDAM 340 PARANOIA 545 QUADRAX 575 RAMONOVO KOUZLO 385 RYTÍŘI GRÁLU 450 TAJEMSTVÍ OSLÍHO OSTROVA 275 R.E.A.L. 3DO GOLDSTAR 3DO - počítač
7 DNÍ A 7 NOCÍ 320 AGENT MLÍČŇÁK 395 ANATEMA 390 DRAČÍ HISTORIE 395 DR. ŠÍLENEC 450 LEO-ŽHAVÁ ČÍSLA 395 MISE QUADAM 340 PARANOIA 545 QUADRAX 575 RAMONOVO KOUZLO 385 RYTÍŘÍ GRÁLU 450 TAJEMSTVÍ OSLÍHO OSTROVA 275 R.E.A.L. 3DO GOLDSTAR 3DO - počítač 6990 + FIFA SOCCER OVladače JOY PAD 3DO 990
7 DNÍ A 7 NOCÍ 320 AGENT MLÍČŇÁK 395 ANATEMA 390 DRAČÍ HISTORIE 395 DR. ŠÍLENEC 450 LEO-ŽHAVÁ ČÍSLA 395 MISE QUADDAM 340 PARANOIA 545 QUADRAX 575 RAMONOVO KOUZLO 385 RYTÍŘI GRÁLU 450 TAJEMSTVÍ OSLÍHO OSTROVA 275 R.E.A.L. 3DO GOLDSTAR 3DO - počítač 6990 + FIFA SOCCER OVIAdače JOY PAD 3DO 990 Hry na 3DO 3D ATLAS 990
7 DNÍ A 7 NOCÍ 320 AGENT MLÍČŇÁK 395 ANATEMA 390 DRAČÍ HISTORIE 395 DR. ŠÍLENEC 450 LEO-ŽHAVÁ ČÍSLA 395 MISE QUADAM 340 PARANOIA 545 QUADRAX 575 RAMONOVO KOUZLO 385 RYTÍŘI GRÁLU 450 TAJEMSTVÍ OSLÍHO OSTROVA 275 R.E.A.L. 3DO GOLDSTAR 3DO počítač 6990 + FIFA SOCCER OVladače JOY PAD 3DO 990 Hry na 3DO 3D ATLAS 990 BATLESPORT 1990 BLADE FORCE 1890
7 DNÍ A 7 NOCÍ 320 AGENT MLÍČŇÁK 395 ANATEMA 390 DRAČÍ HISTORIE 395 DR. ŠÍLENEC 450 LEO-ŽHAVÁ ČÍSLA 395 MISE QUADDAM 340 PARANOIA 545 QUADRAX 575 RAMONOVO KOUZLO 385 RYTÍŘI GRÁLU 450 TAJEMSTVÍ OSLÍHO OSTROVA 275 R.E.A.L. 3DO GOLDSTAR 3DO - počítač 6990 + FIFA SOCCER OVIADAČE JOY PAD 3DO 990 Hry na 3DO 3D ATLAS 990 BATLESPORT 1990 BLADE FORCE 1890 BURNINIG SOLDIER 1890
7 DNÍ A 7 NOCÍ 320 AGENT MLÍČNÁK 395 ANATEMA 390 DRAČÍ HISTORIE 395 DR. ŠÍLENEC 450 LEO-ZHAVÁ ČÍSLA 395 MISE QUADAM 340 PARANOIA 545 QUADRAX 575 RAMONOVO KOUZLO 385 RYTÍŘÍ GRÁLU 450 TAJEMSTVÍ OSLÍHO OSTROVA 275 R.E.A.L. 3DO Hry na 3DO 3D ATLAS 990 BATTLESPORT 1990 BLADE FORCE 1890 BURNING SOLDÍER 1890 CANNON FODDER 1890 CANNON FODDER 1490
7 DNÍ A 7 NOCÍ 320 AGENT MLÍČŇÁK 395 ANATEMA 390 DRAČÍ HISTORIE 395 DR. ŠÍLENEC 450 LEO-ŽHAVÁ ČÍSLA 395 MISE QUADDAM 340 PARANOIA 545 QUADRAX 575 RAMONOVO KOUZLO 385 RYTÍŘI GRÁLU 450 TAJEMSTVÍ OSLÍHO OSTROVA 275 R.E.A.L. 3DO GOLDSTAR 3DO - počítač 6990 + FIFA SOCCER OVIADAČE JOY PAD 3DO 990 Hry na 3DO 3D ATLAS 990 BATLESPORT 1990 BLADE FORCE 1890 EURNING SOLDIER 1890 CANNON FODDER 1490 CAPTAIN QUAZAR 1990 CAPTAIN QUAZAR 1990 DIGITAL DREAMWARE 650
7 DNÍ A 7 NOCÍ 320 AGENT MLÍČNÁK 395 ANATEMA 390 DRAČÍ HISTORIE 395 DR. ŠÍLENEC 450 LEO-ZHAVÁ ČÍSLA 395 MISE QUADAM 340 PARANOIA 545 QUADRAX 575 RAMONOVO KOUZLO 385 RYTÍŘÍ GRÁLU 450 TAJEMSTVÍ OSLÍHO OSTROVA 275 R.E.A.L. 3DO Hry na 3DO 3D ATLAS 990 BATTLESPORT 1990 BLADE FORCE 1890 BURNING SOLDÍER 1890 CANNON FODDIER 1890 CANNON FODDIER 1890 DIGITAL DREAMWARE 690 DOM 1990 MISTORIA 390 DOM 1990 DIGITAL DREAMWARE 690 DOM 1990
7 DNÍ A 7 NOCÍ 320 AGENT MLÍČŇÁK 395 ANATEMA 390 DRAČÍ HISTORIE 395 DR. ŠÍLENEC 450 LEO-ŽHAVÁ ČÍSLA 395 MISE QUADDAM 340 PARANOIA 545 QUADRAX 575 RAMONOVO KOUZLO 385 RYTÍŘI GRÁLU 450 TAJEMSTVÍ OSLÍHO OSTROVA 275 R.E.A.L. 3DO GOLDSTAR 3DO - počítač 6990 + FIFA SOCCER OVIADAČE JOY PAD 3DO 990 Hry na 3DO 3D ATLAS 990 BATLESPORT 1990 BLADE FORCE 1890 EURNING SOLDIER 1890 CANNON FODDER 1490 CAPTAIN QUAZAR 1990 CAPTAIN QUAZAR 1990 DIGITAL DREAMWARE 650

FADE TO BLACK **PRAHA** PC SHOP 1590

BRNO COMPUTER CENTRUM

PARDUBICE GAME CENTRUM OD K-Mart FRÝDEK-MÍSTEK

KNIGHTS OF XENTAR790

ÚSTÍ N. LABEM

FIFA SOCCER FLASHBACKFLYING NIGHTMARES

FOES OF ALI

GEX . GRIDDERS HELL

1190 **..990** 1890

1890

HI TECH OD Labe, 2 pat

2450

2450 2450

2450

2450

2450

DRAGON'S LAIR 60Hz/NTSC

ATARI LYNX II

HIGHLANDER

HOVER STRIKE

PRIMAL RAGE

SPACE ACE

DIRECT, 0 0 . Box 28 160 17 6 tel./fax:02/20513333, 02/521258

LEVEL DIRECT, P.O.Box 28,

160 17

Praha

NABÍDKA SRP

IT'S A BIRD LIFE	.690
JOHN MADDEN NFL	
JOHNY BAZOOKATONE	1790
MAD DOG MACCREE	1990
MEGARACE	1990
NEED FOR SPEED	
OCEAN BELOW	
PGA TOUR GOLF 96	
PHOENIX 3	1990
PO'ED	1990
POWER KINGDOM	990
PSYCHIC DETECTIVE	1990
PUTT PUTT FUN PACK	
PUTT PUTT JOINS	
QUARANTINE	1990
REBEL ASSAULT	
RETURN FIRE	1990
RISE OF THE ROBOTS (NTSC)	
ROAD RASH SHERLOCK HOLMES	1890
SHOCK WAWE:	990
OPERATION JUMPGATE	600
SHOCK WAVE 2	
SPACE HULK	
STAR FIGHTER	
SUPER STREET FIGHT.II+	
SUPER WING COMMANDER	
SYNDICATE	
THEME PARK	1990
TOTAL ECLIPSE	990
TWISTED GAMESHOW	690
WAY OF THE WARRIOR	1540
WAY OF THE WARRIOR	990
WHO SHOT JOHNY ROCK	690
WING COMMANDER 3	990
ZHADNOST	1690



SONY PLAYSTATION8990

Doplňky	
OVLADAČ SONY	990
MYŠ	990
PAMĚŤOVÁ KARTA	790
RFU ADAPTER	790
EURO-AV KABEL	. 1490
KABEL K PROP. DVOU KONZOLÍ	790
MULTITAP	1490
ASCII PAD	1290
ASCII JOYSTICK	2190
NEOGEO VOLANT	1990

MORTAL COMBAT 3	1990
NBA 96	1990
NBA IN THE ZONE (NF)	1990
NBA JAM	1990
NBA JAM	1990
OFF WORLD INTERCEPTOR	1690
OLYMPIC GAMES ATLANTA 96	
OLYMPIC SOCCER ATLANTA 96	1740
PANZER GENERAL	
PARODIUS	
PGA 96	
POWERSERVE	1640
PRO PINBALL	1990
PRO PINBALL PSYCHIC DETECTIVE	1990
DRIMAL BAGE	1000
RAIDEN PROJECT	1690
RAYMAN	1990
REVOLUTION X	1790
RIDGE RACER	1790
RIDGE RACER	1990
ROAD RASH	
SHELL SHOCK	1740
SHOCKWAVE ASSAULT	1990
SPACE HULK VOTBA	1990
STREET FIGHTER ALPHA	1890
STREET FIGHTER THE MOVIE	2190
STRIKER 96	1990
THEME PARK	1990
THUNDERHAWK 2- FIRESTORM	1740
TOP GUN	1990
TOTAL NBA	1890
TOTAL ECLIPSE TURRO	1990
TRANSPORT TYCOON	1990
TRUE PINBALL	1990
VIEWPOINT	1990
VIEWPOINT	1740
WILIAMS GREAT HITS	1990
WING COMMANDER III	1990
WIPOUT	1740
WORLD CUP GOLF	1740
WORMS (NF)	1990
WRESTLE MANIA	1990
WORMS (NF)	1990
ZERO DIVIDE	1690
Secure Seal Section of Control of Control	

ATARI JAGUAR

ATARI JAGUAR - počítač .3990 ATARI CD ROM + 4CD - Blue Lightning, Vid Grid, Tempest 2000, Soundtrack, Myst Demo

KABEL JAG LINK	590
MEMORY TRACK	590
MEMORY TRACK	.1490
Hry v modulu	
ALIEN VS. PREDATOR	.2450
ATARI KARTS	
BRUTAL FOOTBALL	1890
BUBSY	1290
CANNON FODDER CRESCENT GALAXY	2290
CRESCENT GALAXY	890
CYBERMORPH	690
DOUBLE DRACONLY	1700
DOUBLE DRAGON VDRAGON THE BRUCE LEE	1790
EVOLUTION DINO DUDES .	990
FEVER PINCH SOCCER	
FLASHBACK	
FLIP OUT	.1790
CHECKERED FLAG	1590
I/WAR	2290
INT.SENSIBLE SOCCER	2290
IRON SOLDIER	1590
NBA JAM	
NFL FOOTBALLPINBALL FANTASIES	1790
POWER DRIVE RALLY	2450
PAIDEN	1100
RAYMAN	2450
RUINER PINBALL	2450
RUINER PINBALLSUPERCROSS 3D	2290
SYNDICATE	2450
TEMPEST 2000	1790
THEME PARK	2450
ULTRA VORTEX	2450
VAL D'ISERE SKIING&SNO WHITE MAN CAN'T JUMP	1790
ZOOL 2	
ZOOP	2090

роріпку	
CONTROLLER	990
CONTROLLERKABEL JAG LINK	590
KABEL VIDEO	590
MEMORY TRACK	1490
Hry v modulu	
ALIEN vs. PREDATOR	2450
ATARI KARTS	
BRUTAL FOOTBALL	. 1890
BUBSY	. 1290
CANNON FODDERCRESCENT GALAXY	. 2290
CRESCENT GALAXY	890
CYBERMORPH	
DOUBLE DRAGON V	1700
DRAGON THE BRUCE LEE	1790
EVOLUTION DINO DUDES	
FEVER PINCH SOCCER	
FLASHBACK	1790
FLIP OUT	1790
CHECKERED FLAG	.1590
I/WARINT.SENSIBLE SOCCER	.2290
IRON SOLDIER	
KASUMI NINJA	
NBA JAM	. 2450
NFL FOOTBALL PINBALL FANTASIES	1/90
PITFALL	
POWER DRIVE RALLY	
RAIDEN	
RAYMAN	2450
RUINER PINBALL	.2450
SUPERCROSS 3D	
SYNDICATE	
TEMPEST 2000	
THEME PARK	. 2450
ULTRA VORTEX	. 2450
VAL D'ISERE SKIING&SNO	
WHITE MAN CAN'T JUMP	
ZOOL 2	
ZOOP	. 2090
Hry na CD RON	

2290		
2450	LYNX II + HRA	. 2290
1790	BRAŠNA NA LYNX	
E 1790	KABEL COM LYNX	
ES990	ZDROJ PRO LYNX	350
2290		
1790	Hry na čipové ka	rtě
1590	APB	540
2290	AVESOME GOLF	
2290	BASEBALL HEROES	
1590	BASKETBRAWL	
1590	BATTLE WHEELS	.1390
2450	BILL&TED'S EXCELLENT	490
1790	BLOCKOUT	690
1990	BUBBLE TROUBLE	.1190
1490	CASINO	
2450	CRYSTEL MINES II	
1190	DIRTY LARRY	
2450	ELECTRO COP	
2450	GAUNTLET 3	
2290	GORDO 106	
2450	HARD DRIVING	790
1790		N. GATT
2450		
2450		
0 1790	F-1 Gr	
UMP 2450	I MITTERNI	The same
1090		-
2090		
ROM	77	
TOIN		

90	
50	
50	
90	
50	
90	HITE
90	
	1
50	The second secon
50	
No.	
	Vyniko předn velmi
1	předn
2422	velmi

HOCKEY HYDRA CHECKERED FLAG 1090 CHIP'S CHALLENGE390 JIMMY CONNORSS TENIS 1190 JOUST KLAX **KRAZY ACE MINIAT.GOLF 1190** KUNG FOOD LEMMINGS 1190 NFL FOOTBALL 390 PAC LAND 690 PAC MAN 690 PAPERBOY 790 PIT FIGHTER ... 1390 490 RAMPAGE 1190 ROADBLASTER 590 **ROBO SQUASH** 690 ROBOTRON 690 S.T.U.N. RUNNER 690 SCRAPAYARD DOG 790 SHADOW OF THE BEAST 690 590 490 SUPER SKWEEK 490 SWITCHBLADE 2 790 T-TRIS 1490 TOKI . 1390 TOURNAMENT CYBERBALL 590 TURRO SUR ULTIMATE CHESS CHALL. 690 XENOPHOBEZARLOR MERCENARY 590 590

Grand Prix 2



BALDIES BATTLEMORPH

> Sony Playstation ající technické parametry, široká nabídka her od ích světových výrobců, jednoduchá obsluha a nízká cena. To vše mluví pro SONY PlayStation.

Hry na CD ROM

3D LEMMINGS ACTUA SOCCER AGILE WARRIOR AIR COMBAT ALIEN TRILOGYINF) ALONE IN THE DARK BATTLE AREA TOSHINDEN CRITICOM CYBERIA CYBERSPEED D DESCENT DOOM EXTREME PINBALL EXTREME GAMES FADE TO BLACK FIFA 96 GUNSHIP 2000 HI-OCTANE CHESSMASTER 3D INTERNATIONAL TRACK AND FIELD JOHNY BAZOOKATONE	1690 1840 1590 1890 1590 1840 1690 1690 1690 1690 1690 1990 1990 1990 1990 1990 1990 1990
JUMPING JACK FLASH	
JUPITER STRIKE	
KRAZY IVAN	
LOADED	
MAGIC CARPET & HIDDEN	1040



LEVEL

ANO	, obj	ednávám	si	u	Vás	nás	le	d	u j	ící	hry	
	4:4-1			NS D		× / +		/	4 -1			

počet	titul	počítač/médium	cena
	é a balné zdarma	celková cena	

id 1000 Kč, jinak účtujeme poštovné a balné 100

Jméno:	40				
Adresa:					
Město:					

Datum:

Podpis:

Zboží mi zašlete na dobírku

EXCALIBUR 56

NECO NEFUNGUJE?

Problémy s češtinou? Na Excalibur CD byste neměli mít problémy s češtinou (myslím tu v počítači, nikoliv tu Vaší). Všechny dokumenty jsou napsány v pěti normách - záleží tedy jen na vás, jakou češtinu zvolíte - je nutné nastavit stejnou češtinu v browseru i na Excalibur CD.

Jak poznat, v jaké češtině je dotyčný dokument? Snadno podle posledních dvou písmen v názvu dokumentu. Čeština bez diakritiky: _cz.htm, Windows CP1250: _cp.htm, Macintosh: _ce.htm, Latin 2: _l2.htm, ISO 2: _i2.htm, KOI-8: _k8.htm.

ce.ntm, Latin 2: _i2.ntm, ISO 2: _i2.ntm, KOI-8: _k8.ntm.

Malé nebo velké písmena? Tak to stačí nastavit si odpovídající velikost písma ve Vašem browseru. Nezapomeňte na to, že pro různé kódování písma jsou různé velikosti, nastavujte tedy tu svoji velikost u písma, které používáte! Uživatelům Macintoshe doporučujeme kombinaci Times CE12 / Geneva CE 10. Amigistům doporučujeme pro normal - Times font, pro headline - Helvetica font a pro misc - courier font, nebo jiný proporcionální.

Váš browser píše nějaké hlášky? Nejspíše to bude tím, že jste ťukli na nalinkovaný text nebo obrázek a chudák browser se snažil propojit se přes internet na námi nadefinovanou adresu. Na jakou-že adresu to mělo být zjistíte, když najedete myší na inkriminovaný objekt (kurzor se změní, v případě Windows se z něho stane obludná pazoura) a v dolní liště si přečtete adresu. Pokud tedy chcete informace, které jsou takto nalinkovány a nejsou na Excalibur CD, pak máte jedinou možnost: připojit se na internet.

Našli jste chyby na Excalibur CD? Je pravděpodobné, že tam nějaké chyby budou, ale nemělo by jich tam být více než 2-3 tisíce. Uvítáme, když nám všechny nedostatky i Vaše připomínky sdělíte na náš E-mail (pozor, maximálně 1 MB!) nebo korespondenčně na adresu: Excalibur 3X, sekce hlášení chyb a připomínek, P.O.Box 414, 111 21, Praha 1. Fax: 02/66 71 23 16. Internet. Celosvětová síť, umožňující získávat informace a programy relativně rychle a levně. Rychlost je omezena možnostmi kabelového spojení (po telefoním kabelu max. 28,8 Kb/s, reálně 1-2 KB/s, někdy také pouze stovky bytů/s). Cena za používání internetu závisí na měsíčním paušálu, který platíte správci serveru, kam jste připojeni (obvykle 500 Kč/měsíc bez dalších poplatků). Velký vliv na cenu mají poplatky za telefonní hovory, které platíte Telecomu (pokud voláte meziměsto, pak se nedoplatíte). Hlavní výhodou internetu je kromě jednoduchosti především fakt, že telefonní poplatky platíte jen za hovory mezi vaším počítačem a serverem, i když voláte třeba do Ameriky. K připojení na internet potřebujete kromě peněz a vyhledání vhodného přípojného místa také vhodný hardware a software. Vhodný hardware je ten, na kterém fungují prohlížeče WWW stránek, tzv. browsery (např. Netscape Navigator) - kromě toho potřebujete modem, nezbytně o rychlosti 28,8 Kb/s.

Jste stále zmateni? I když je "brouzdání" po Internetu oproti klasickému modemování jednoduchá, není to stále ono. Vývoj jde však rychle dopředu a tak se stále více rýsuje svět, kde se informace budou získávat především prostřednictvím počítačů. Excalibur možná poněkud předstihl svoji dobu - nebo ne? Velice by nás zajímal Váš názor na toto CD i Excalibur a Vaše připomínky a dotazy. Za redakci -ml-

EXCALIBUR. Časopis počítačových her. ISSN 1210-1125. Založeno 1990. Šéfredaktor: Martin Ludvík (-ml-). Zástupci Šéfredaktora: Josef Vaněček (LEE), Stanislav Procházka (Amph). Autoři: Karel Taufman (KaT), Svatopluk Švec (WotaN), Jakub Šlemr (Muddok), Karel Florian (Roger T.), Tomáš Jungwirth (TJoker), Michal Franěk (Mrkvoslav Pytlík), Josef Komárek (Joe), Jan Komárek (Honza), Jan Valenta (Azirek), Jan Horyna (Dracula), Jan Kleisner (JKL), Vladimír Ponechal (Vlapon), Tomáš Jirák (XIC), Jan Mrkvička (Leif Mongolson), Karel Poustka (Fanatic), Pavel Hacker (Rattle), Petr Slováček (Twyn), Pavel Jirák (Eldwyn), Marek Řůžíčka (Marek), Mirek Kopecký (KEVIN), Robert Havlík (Hawkins). Administrativa: Petra Vaněčková. Inzerce: Martin Ludvík, tel.: 02/667 123 15-6. Grafíka, DTP, www: Excalibur. Podávání novinových zásílek povoleno ŘPP Praha č.j. 727/96 ze dne 22. 2. 1996. Podávanie nov. zás. povolené ŘPP - Ba pošta Ba 12 dňa 22. 9. 1994 č.j. 365/94 a RPP-Ba, č.j. 2157/95-P zo dňa 15. 5. 1995. MK ČR 5786, MIČ 47129. Vydavatel: Martin Ludvík. Copyripit © Martin Ludvík. - Popular Computer Publishing, 1996.

Zalíbil se Vám Excalibur? Chcete si ho snad předplatit? Nabízíme Vám půlroční a roční předplatné. Ročně tak ušetříte 240 nebo 120 Kč. Více informací na předchozích stránkách.



velkoobchod a maloobch výpočetní technik

Prodejna: Šumavská 19, Prot tel. 02/2425 2439, 2425 7: fax: 02/2425 7:

DEVNÉ DISKY

850 MB 1,3 GB 1,7 GB 2,1 GB	6390,-
1.3 GB	7422,-
1.7 GB	8990,-
2,1 GB	10890,-

CD-ROM MECHANIKY

Double Speed	1190
Quad Speed	1990
Six Speed	2690

FAXMODEMY

FAX Modem 14,400 Int	2330
FAX Modem 14,400 Ext	
Voice FAX Modem 14,400 Int	2427
Voice FAX Modem 14,400 Ext	
Fax Modem 33,600 Int	5492
Fax Modem 28,800 Ext	6088
US Robotics 14,400 Int. SI	2990
US Robotics 14,400 Ext	
US Robotics 28,800 Ext. Voice	11780,
Supra Express 28,800 Ext	7900,
Supra Express 14,400 Int	4900,
AND SECULATION OF THE PARTY OF	

DAŇOVÁ BOMBA

486DX4/100 PCI
4MB RAM
pevný disk 850 MB
barevný SVGA Monitor 14" MPRII
3.5" mechanika
grafická karta S3
Trio64 1 MB
myš
klávesnice
provedení Minitower

MODERNIZACE PC

ng 486DX4-100	4900
ng 586DX5-133	5500
na Pentium 100	10200
na Pentium 120	12990
na Pentium 133	13990,-

V ceně je zahrnut MotherBoard, Procesor, chladič a práce technika.

VÝKON PRO KAŽDÉHO

Procesor Pentium 100
Intel Triton 256kB Burst Cache
pevný disk 1,2 GB
grafická karta S3 Trio64 2MB
barevný SVGA monitor 14" MPRII
8MB RAM
CD-ROM 6x Speed
16bit. zvuk. karta
myš, klávesnice
3,5" mechanika
provedení Minitower

MIMOŘÁDNÁ NABÍDKA

Chcete mít profesionální počítať? Chcete počítač, který nezestárne? Tak prosim...

procesor PENTIUM 133 Intel Triton, 256kB Burst Cache pevný disk 1,2 GB 16 MB RAM CD-ROM 6x Speed 16bit. zvuk. karta grafická karta S3 Trio64 2MB barevný SVGA Monitor15" MPRII digital

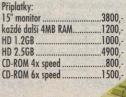
MPRII digital myš,klávesnice 3,5" mechanika provedení Minitower

493331.

CENY JSOU UVEDENY S DPH. MOŽNOST PRODEJE NA LEASING.

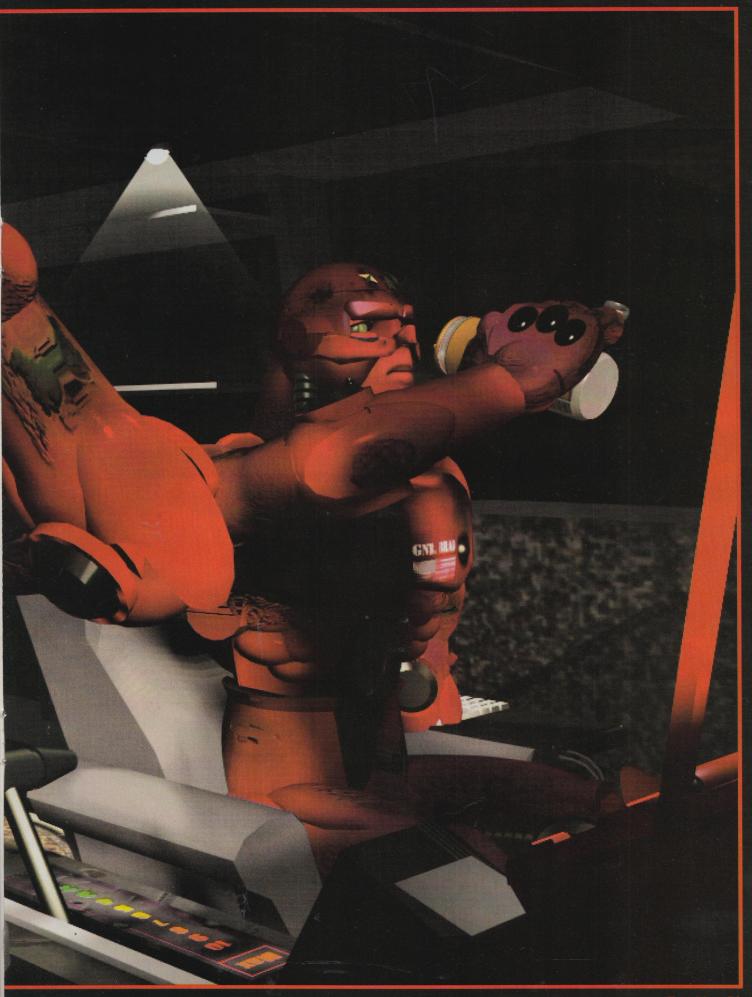
CENOVA BOMBA!

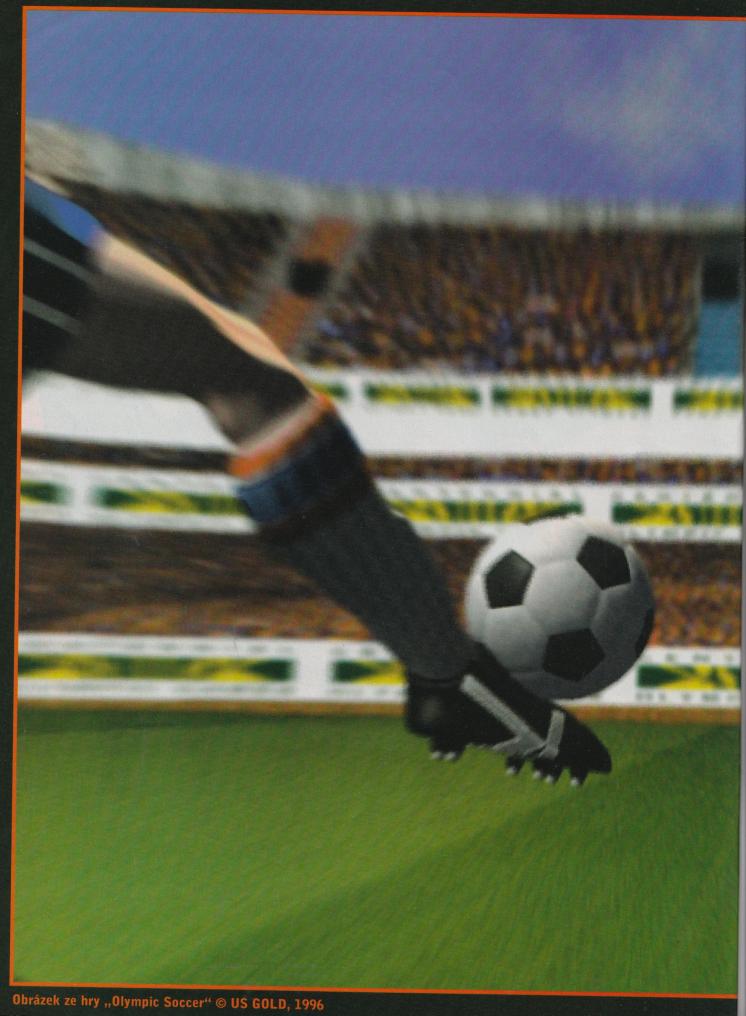
Ideálně konfigurované PC pro hraní i těch nejnáročnějších her za bezkonkurenční cenu:

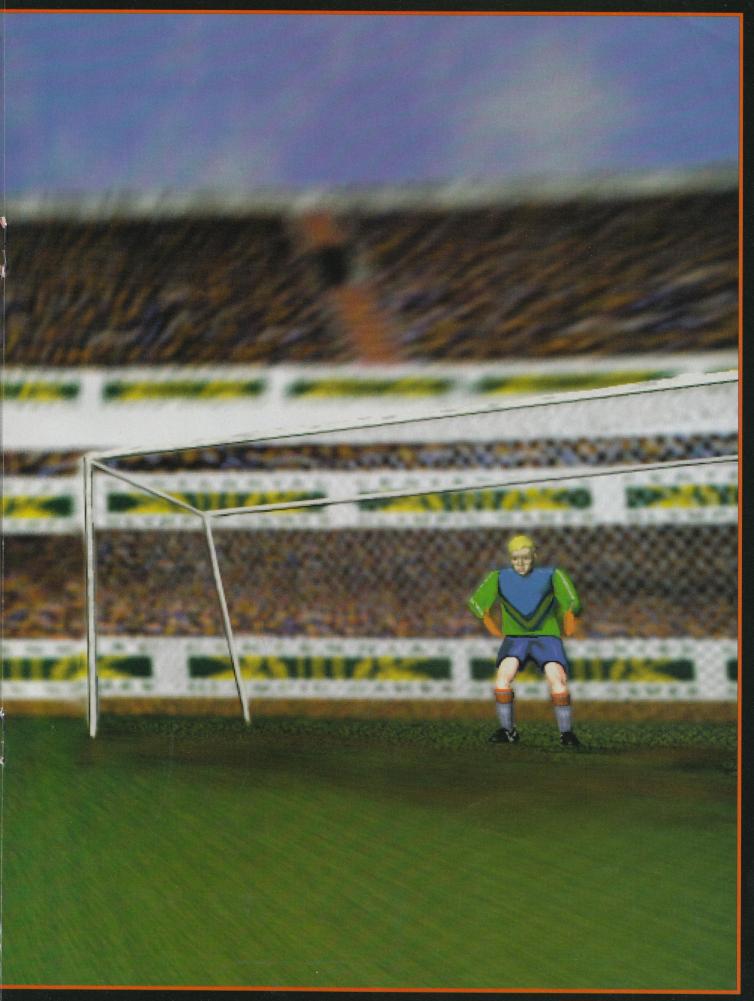


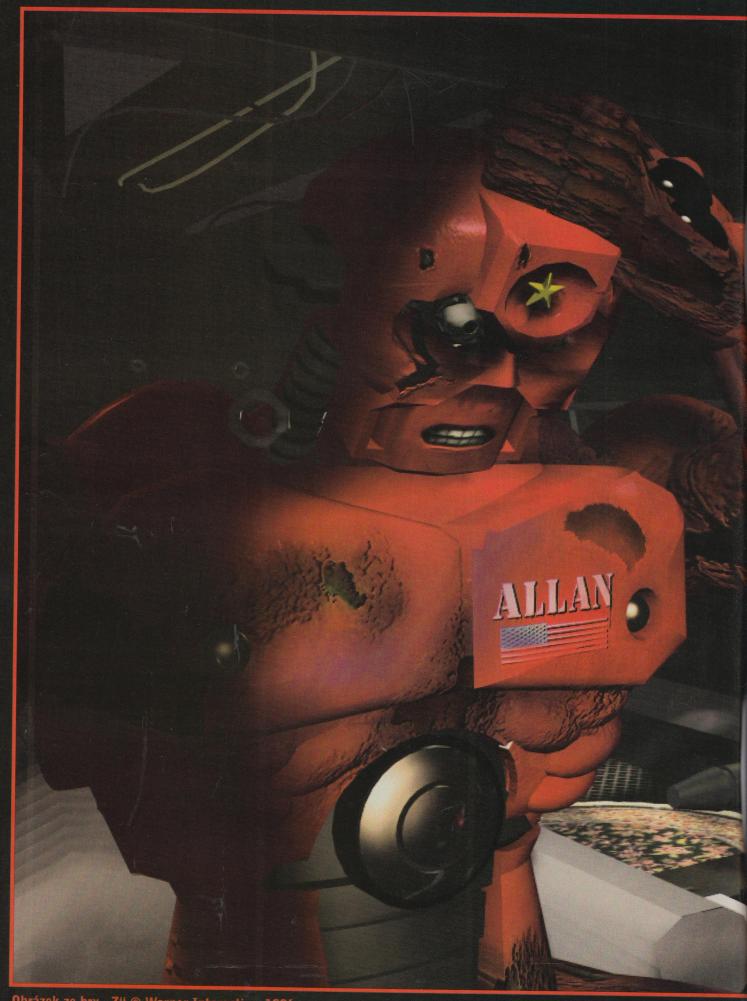


ZÁRUKA: 1 rok na komponenty, 3 roky na harddisk









Obrázek ze hry "Z" © Warner Interactive, 1996

NO!

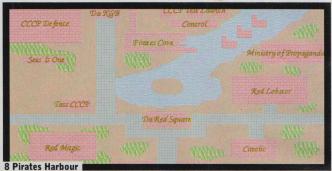


SONY

návod (dokončení)

Ultima II: Revenge of





Town Maries

Town Warles

Town Warles

Town Maries

Town

PLUTO

okud se projdeš kolem řeky, nezapomeň si všimnout tří velkých šestek v toku - znamení ďábla - 666. Na kulatém ostrůvku jsou nějaké zbraně a brnění. Pokud je chceš, musíš se k nim dostat na lodi. Tass CCCP, nemá velkou funkci a Seer is out je jen věštírna bez věštce. Daleko zajímavější jsou prostory v severo-západním rohu města. Před CCCP Defence stojí Chuckles the Bumble. Bázlivě se ptá, jestli "Je to už pryč? Můžu se už podívat?". Vchod do přístavu stráží místní idiot, který radí: "Nabídni recepčnímu zlaťáky." Pochopitelně myslí hotel California v New San Antoniu.

Abys pronikl k lodím, musíš idiota zabít a odemknout dveře. V tu chvíli se na tebe vyrojí hlídači z Da KGB. Na molu před fregatami stojí Rudý pirát, který se chlubí:"Cracknul jsem Ultimu 3, chceš jednu?". Raději ho hned zabij, ať se nám ten virus nerozšíří. Severně od přístavu je CCCP Test Launch. Jsou tu tři rakety. Ve vhodnou chvíli a s dostatkem paliva (speciální předmět Tri-Lithium) nastup - B a vzlétni - L. Dostaneš se do vesmíru. Dobře si všimni počítadla u slůvka Fuel. Až se dostane na nulu, zůstaneš trčet v prostoru, bez šance na záchranu. Myslím, že jeden skok hyperprostorem tě stojí jednu jednotku paliva. Skok se startuje klávesou H po které tě program žádá o zadání souřadnic Xeno, Yako a Zabo.

9 - 9 - 9 Planeta X

6 - 6 - 6 Země

4 - 4 - 4 Slunce (jistá smrt)

3 - 3 - 4 Venus

1 - 3 - 4 Jupiter

Můžeš se dostat dál do hlubokého vesmíru (deep space), nebo na orbit nějaké planety. Pak zvol L na přistání a postupuj jako při přistání letadlem.

SLUNCE. Slunce ani neuvidíš, protože pokud se dostaneš na jeho souřadnice, vletíš do něj a uhoříš. V tomto případě nepomůže ani Power Armour.

MERCURY. Vypadá úplně jako Země devět milionů let pnl.

VENUS. Venuše není žádná Venuše, ale Země v roce 1423. Dokonce na ní máš i svoje odložené lodě apod.

MARS. Mars opět není nic nového, ale Země v roce 1990.

JUPITER. Jupiter je další falešnou planetou. Jedná se o Zemi v roce 2112.

URANUS. Uran je vcelku zajímavý. Našel jsem tu jednu Moongate, ale předem podotýkám, že jsem ani na této, ani na dalších planetách kromě X příliš po branách nepátral, takže pokud nějakou potřebuješ (o čemž vřele pochybuji) rozhlédni se.

NEW JESTER. To nejzajímavější na Uranu je jedno město, které se jmenuje New Jester (Nový Šáša). Svému jménu nezůstává nic dlužno. Uvnitř najdeš téměř jenom samé šašky. Jsou tak vlezlí, že tě samou ochotou obklopí a zcela ti tak znemožní pohyb do kterékoliv strany. Zdálo se mi, že používají stejný algoritmus, jako příšery strážící Minaxin hrad. Tyhle ale neútočí. Útočit ale budeš muset ty, pokud se do takového sevření dostaneš. Ale pozor! Jeden ze šašků - jesterů je nesmrtelný, takže tě bude pronásledovat, dokud tě neudolá.

V severozápadním rohu města najdeš v jedné zahradě celkem tři různé firmy věštců - Monkey Wand, Seers, More Seers. Prakticky nabízejí ty samé služby jako Oracle, nebo Seer na Zemi. I ceny jsou zde stejné. V bažinách v jihozápadním rohu města je místečko s půdou. Na něm najdeš šaška, který se ti do očí vysměje: "Prohrál jsi, Cadete!" A většinou to bude taky pravda, protože, pokud nejsi skutečně nabušený Avatar, přišel jsi právě o více jak polovinu svých hit pointů, takže se už nemůžeš přes bažiny vrátit (živý), a jiná cesta z ostrůvku nevede.

Uprostřed města je loděnice, kde si můžeš vypůjčit loďku a doplout na paňácovitý ostrůvek ve středu jezírka. Najdeš tam Court Jestera, který se směje: "No není tohle hloupé místo?!" Jídlo se dá nakoupit v Jack in the Box v severovýchodní části Jesteru. Mimochodem tohle je vcelku známá síť občerstvení v USA. Magikové i Klerikové si přijdou na své ve dvou obchodech s kouzly. Magic Is Fun (Magie je zábavná) slouží Mágům a Druid Magic Klerikům.

V New Jester lze ještě potkat dva zajímavé šašky. Jeden postává právě u obchodu pro Kleriky a předstírá, že je kamenný. ještě si stěžuje: "Kameny mají také duše!" Ale jen do něj praštíš, už začne zdrhat. Druhá rarita je French Jester, který tě zve na, ehm, zajímavou večeři slovy "Manger Moi".

Povšimni si také zajímavě sestřižených stromů a keřů. Jeden má kupříkladu tvar pacmana s otevřenou tlamičkou. V místě kde by člověk očekávala jednu z bobulek, které pacman tradičně baští je právě French Jester (možná že jeho slova patřila pacmanovi a ne tobě).

Enchantress =

platforma: PC existuje na: Mac, PC

recenze viz Ex. 54

(Ultima II: Pomsta čarodějky)

NEPTUN. Na Neptunu jsem našel jen dvě brány. Kartografie planety se svou nenápaditostí podobá Zemi v čase legend. Fádnost zachraňuje Computer Camp, který rozhodně stojí za to navštívit.

COMPUTER CAMP. Počítačový tábor určitě naráží na Gariottovi osobní zážitky z letního tábora zaměřeného na elektroniku. Je jen otázkou, jestli tam byl jako instruktor, nebo skaut. Tohle místo si rozhodně důkladně prohlédněte. Půjdeme od vchodu proti směru hodinových ručiček. Poor Debbie s Pool (Bazén chudáka Debbie) je plaveckým bazénem, kde stojí a rozkřikuje se plavčík Debbie. Podle všeho neměl Richard příliš rád plavání. Jižně pod Bazénem je Good Magic, obchod s kouzly pro Kleriky. Tohle asi nebu-

de vzpomínka na letní tábor. Severně od bazénu najdeš velký dům s Mess Hall a kuchyní. Do kuchyně jdou odemknout dveře, ale pokud to uděláš, vrhne se na tebe šílený kuchař

rozmysli.

odemknout dveře, ale pokud to uděláš, vrhne se na tebe šílený kuchař a začne tě nahánět po táboře. Pokud na jeho rány začneš odpovídat stejnou mincí, dočkáš se brzy konfrontace s "nesmrtelným", takže si to pěkně

Nalevo od domu s kuchyní najdeš táborák a okolo něj několik rohatců (to by mohlo naznačit, že Richard byl na táboře jako instruktor a děcka mu dávali pěkně zabrat). Oheň sice vypadá, jako silová pole v Minaxině paláci, ale nemusíš se ho bát. Klidně jsem se v něm mohl procházet sem a tam a nic se mi nestalo.

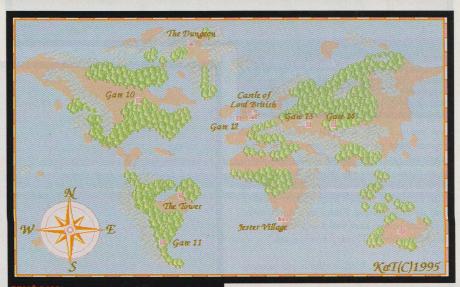
Západní část tábora je okupována celkem šesti chatkami. Půjdeme od severu nba jih. V čísle osm najdeš Johnathona Bena, který se ptá:"Stalo se ti to taky někdy?" Kdo ví co asi myslí. V rohu místnosti je další věštec - Seer. V domečcích číslo šest, čtyři a tři není nic zajímavého. Crafts by měli být plné výrobků ze dřeva, ale taky tu nenajdeš nic extra. O to zajímavější je domeček, který jsem si nechal na konec. V kabině číslo devět najdeš Richarda Garriotta (ne, to není překlep) a mazlíčka Howie. Howie doráží - "Kdy už bude *Ultima II* hotová?" a Richard odpovídá: "Už brzo, brzo!"

PLUTO. Když jsem už ztrácel naději, že některá z planet bude mít skutečně zajímavou mapu, narazil jsem na Pluto, které mě příjemně překvapilo. Za prvé přistát na téhle planetě není žádná sranda. Jak vidíš z mapy, jsou tu všude hory a jen velmi málo travnatých ploch. Najdeš tu dvě města a dokonce jeden dungeon. Pokud vstoupíš, měj s sebou raději dostatek "Tools". Pomohou ti v případě, že narazíš do pasti (trap), kterých je hlavně v nejspodnějších patrech dungeonů plno. Přístup k Tommersville je bezproblémový, ale na to aby se Avatar dostal k Town Marler bude potřebovat letadlo. Najdeš ho v jedné z postranních cestiček, úplně na konci. Když se podíváš na mapu, zjistíš, že všude

Alew Jester

Reticitions

**Reticiti



ZEME 1423

Moongate 10 - Země za časů legend, blízko cedule

Moongate 11 - Země 2112, Aljaška

Moongate 12 - Země 1423, Čechy

Moongate 13 - Země 1990, Castle of Lord British

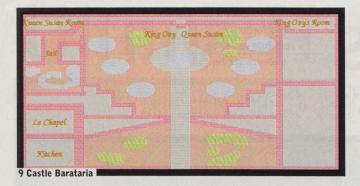
Moongate 14 - Země 9.000.000 před Christem, východní cípek

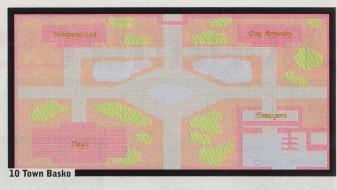
kolem města jsou lesy a ty jsou obklopené horami. Jediné místo na které se dá přistát je tři (opakuji: tři!) základní bloky velké. Přistát není žádná sranda, i když mě se to povedlo na poprvé. Pokud jsi podobný hazardér, můžeš se pokusit přistát i na malých planinkách mezi pohořími. Občas tam najdeš nějaké postavičky z nichž já jsem doufal vytahat nějaké zajímavé informace, jako odměnu za riskování přistání. Nic takového se nekoná. Jsou to obyčejní zloději, dáblíci a podobná verbež.

TOMMERSVILLE. Tommersville je malé městečko. Clergy Corner prodává kouzla Klerikům, Your Chef nabídne nějaké jídlo. Zajímavá je budova s nápise Softalk (= soft talk = mluvit potichu). Najdeš tu Margot a Ala Tommervikovi. Margot tě poučuje, abys mluvil potichu a Al se ptá, jestli mu rozumíš. Co je zase tohle? Další Richardova memory? Další flashback? Ale na co? Na letní tábor asi ne, takže možná nějaké vyšetření u doktora zaměřené na kvalitu sluchu?

Když jsem před pěti měsíci dohrál Knights of Xentar, musel jsem uznat, že největší, nejzapeklitější problém mi tvůrci připravili v Drážďanech, kdy hráč výjimečně mohl projít kolem vnější strany hradeb města. teď už vím, kde si vzali inspiraci. V Tommersville lze totiž udělat to samé. Vyjdi se-

návod







Jak vidíš podle mapy, jsou tu skutečně jen dvě sídla. Pokud to není zcela zřejmé - celá země je průchozí jako nekonečný pás.

CASTLE BARATARIA. Hrad Barataria se nachází na planetě X. Pokud půjdeš po hlavní cestě až ke trůnům, najdeš tam krále Ozyho a královnu Susan. Normálního hráče hned napadne, že věštcova slova o špionovi se musí týkat Ozyho, ale na nic podezřelého jsem nepřišel. Patrně se jednalo o lež, kterou věštec zmiňoval také. Stejně jako Lord British, také král Ozy ti může prodat Hit Pointy. Mě dal stovku HP za padesát zlaťáků. Královna Susan ti oznámí, že tě otec Antos již očekává.

K Otci se musíš buďto probít přes strážce blokující dveře a nebo musíš použít dlouho cestu spojeno s odemykáním zámků. Projdi dveřmi za trůny, jdi do pokoje královny Susan a pak skrz vězení (pozor na útoky z cel), bazén do Le Chapel. Cestou potkáš žalářníka Justina, který tě varuje před

ZEMĚ 1990

Moongate 15 - Země 2112, Aljaška

Moongate 16 - Země 9.000.000 před Christem, vý-

chodní cípek

Moongate 17 - Země 1423, Čechy

Moongate 18 - Země za časů legend, blízko <u>cedule</u>

verní branou a vydej se doprava. Narazíš na Billa Bruisera, který po tobě chce, abys dal nějakému Bobovi šest set zlatých. Pokračuj dál na jih a u rohu na západ. Narazíš na Velkého Boba Čelisťáka (Big Bob Jaws), který tě zase navádí, abys dal Billovi tři sta zlatých. Můžeš jejich žádostí uposlechnout, ale nic se nestane. Klidně mezi nimi prošustruj všechny peníze, které máš a to jediné, co si odneseš bude několik "Thank you very much."

TOWN MARLER. V téhle vísce je pár nezajímavých obchodů a jedna přezajímavá putyka. Nejprve k těm krámečkům. Horse je obchod s koňmi. Opět pozor na prodavače. Může být pěkně agresivní, pokud se k němu vloupeš. Na severu města jsou dva obchody. Jeden prodává zbraně a druhý brnění.

Putyka v jihozápadním rohu města se jmenuje Adam s Pub (Adamova hospoda) a najdeš v ní kromě obligátních tipů tři zajímavé chlapíky. Seaworthy Pirate radí, abyses vydal za recepčním v San Antoniu (použije jen zkratku New San). Burly Pirate zase komentuje, že New San je plné magie. My mu to nebudeme vyvracet. No a Ugly Smelly Pirate zase ví, že "Antos je odpovědí." Chytrák.

PLANETA X. Po sestoupení do atmosféry planety se dostaneš na její oběžnou dráhu. Jakmile teď stiskneš klávesu, dáš povel k přistání. Dej si seksakrametský pozor, abys nepřistál někde jinde než na zemi.



Moongate 19 - Země 1990, Jižní Amerika Moongate 20 - Země za časů legend, blízko cedule Moongate 21 - Země 1423, Čechy Moongate 22 - Země 9.000.000 před Christem, východní cípek

Planeta X není příliš příjemným místem pro smrtelníka. Je tu hned několik podrazů, které ti značně znepříjemní život. Tak předně nemůžeš ukládat hru s odůvodněním, že jsi sice na zemi, ale ne na Zemi. Ošklivé. K dalšímu podrazu se dostaneme později.

vstupem do vězení. Ví o čem mluví. Když už jsme u vězení, pokud jsi ještě neměl tu čest s věštcem, najdeš ho zde ve zvláštní podobě. Nabídni peníze dveřím do jedné cely na pravé straně chodby. Dokud je neodemkneš, můžeš s nimi komunikovat jako jsem to popisoval u Seer. Po odemknutí dveří anomálie zmizí. V Le Chapel najdeš dva nepodstatné obchodníky a také otce Antose. Promluv s ním a dostaneš požehnání. Uf, to bylo skoro snadné. Kuchyň je zavřená a Sing Lee ti žádné jídlo sám od sebe nedá, takže se můžeš zase vrátit na planetu.



ick Sword a zaútoč na Minax. Po první ráně Minax zmizí. Balroni na tebe zaútočí v tu samou chvíli. Minax bohužel není po smrti. Jen se teleportovala do pokoje 2 (Chamber two) na opačném konci hradu - viz mapa. Vydej se tam. Pozor, tentokrát bude Minax pálit, jakmile se k ní přiblížíš. Místnost navíc stráží dva Balroni, ale obou se můžeš zbavit. Pokud budeš mít trable s příšerkami, které za tebou budou chodit, neguj čas. Ve druhém pokoji opět zaútoč na Minax. Zraníš ji, ale mrška ti zase uteče teleportem do prvního pokoje. Takhle ji pronásleduj a bij dokud neskoná. Následuje hezká finální sekvence a překvapivě dobrý hráčský pocit ze zdolané legendy. Gratuluji.

V příštím Excaliburu nás čeká opravdová lahůdka všech lahůdek: Ultima III - Exodus. Jenom fakt nevím jak tohle budu mapovat. Proč? To uvidíte v příště. — **KaT**

ZEMĚ 9 000 000 LET PŘED KRISTEM

Moongate 6 - Země 1423, Čechy

Moongate 7 - Země za časů legend, blízko cedule

Moongate 8 - Země 2112, Aljaška

Moongate 9 - Země 1990, Castle of Lord British

TOWN BASKO. Tohle malé městečko je pěkně nebezpečné. Pohybuje se tu totiž zloděj, který tě začne obírat o věci a zbavíš se ho jen negováním času. Pokud ho zabiješ, což není velký problém, vrhnou se na tebe všichni hlídači jako smečka psů že by narážka na spolupráci policie s organizovaným zločinem? (nejapný pokus o vtip s politickou tématikou, zapomeňte na to) Ozzys je normální hospoda, Weapons Ltd prodává zbraně a Ozy Armoury brnění. Transport prodává koně, ale také zde můžeš ukrást loď a pak s ní odplout. Postup najdeš v popisu přístavu Bonifice.

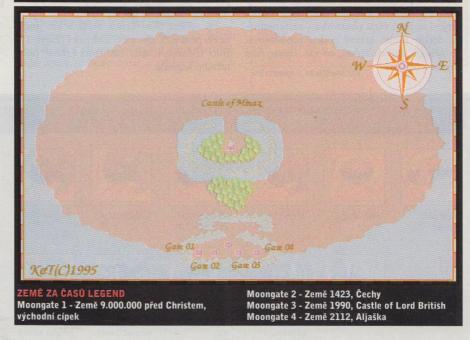
CASTLE OF MINAX. Do Minaxina hradu se dá proniknout téměř kdykoliv během hry, ale nemá cenu vstupovat, dokud nemáš magický prsten a kouzelný meč - Quick Sword. V Minaxině hradu jsou dvě zajímavosti. Ve vězení je jednak She Creature, která po tobě touží a nabízí se ti se vším co má (tedy i s rohama). Přes jednu celu na sever najdeš jakéhosi Davida Alperta, který se kaje "Udělal jsem špatnou věc." Chodby jsou zataraseny silovými poli, které ti berou tisíc hit pointů za jeden krok skrz. Budeš jimi muset projít několikrát, takže přežiješ skutečně pouze s prstenem, který tě od jejich vlivu zcela ochrání. V Márnici (morgue) najdeš potulného prodejce životních pojistek, Homera, ale ať mu nabízíš jakkoliv velkou částku, nic ti nedá. Jako kouzelník jsem měl trable s Cechem zlodějů. Vyrojili se na mě jen co jsem se k nim při-

V prostřední části hradu jsou ještě dvě zajímavé místnosti. Najdeš tu Muzeum se sochami všech spritů ze hry. Možná je to taková malá předehra muzea Avatarových skutků v Britannii pozdějších *Ultim.* Druhým místem je Time Hall kde je vedle sebe několik Moongates. Nenašel jsem ale žádný způsob, jak do místnosti proniknout. Žádné tajné dveře, nic takového. Škoda.

Minax najdeš v pokoji 1 (Chamber One). Stráží ji tu dva Balroni z nichž jeden je nesmrtelný. Ten bude pěkně komplikovat tvůj život! Připrav si Qu-



PLANETA)



Theme Park KAREL POUSTKA

platforma: 3D0

(recenze viz Ex 51)

existuje na: PC, PC CD-ROM, Macintosh, Amiga, CD32, ...

Šli tam

a divili se. оčкејте! Hle, toto је TE JEŠTĚ NA div, který DALŠÍ STRÁNKU. Zkus- ie mimo te si to přečíst. Alespoň tu část o záchodech. Ale to vlastně mu- nás. síte otočit stránku. Takže si dělejte, co chcete.

Přes veškeré proklamace o obtížnosti této hry jste se vy, naši milí a platící čtenáři, nedočkali alespoň stébla v podobě návodu. Vlastně ZATÍM nedočkali. Musím vás totiž upozornit, že právě čtete třetí větu průvodce po úskalích podnikání v zábavě. A není to jen tak ledajaké stéblo tonoucímu, ale spíš umělé dýchání napolo utopenému.

ZAČÁTEK

Po shlédnutí intra máte za úkol zadat svoji přezdívku. Pro každou přezdívku je vyhrazeno pět pozic pro nahrávání. Je to ale vcelku bezpředmětné, protože save lehce nadprůměrně velkého parku má okolo 16 kB a do volné paměti se vám vejdou tak maximálně dvě pozice a žádná jiná. Probíráme si situaci, kdy Theme Park startujete poprvé, a proto je na místě spustit z prvního menu (za nímž následují hromady dalších) kolonku Start New Game. Objeví se před vámi obrazovka s nastavitelnými detaily osoby, kterou budete představovat po několik dalších týdnů, co vás Theme Park chytne a nepustí.



	ove bleaker i		
YOUR NAME	CHARLE		
DECKNAME	FANATIC		
PARK DAME	FANTASYLAND		
SERI LEVEL	SANDEOR	SEM.	FULL
PARK VESETORS	HAPPY	AVERAGE	FUSS9
SYMBY LEVEL	EASY	MEDEUM	HARD
OFFORENTS	none	4 10	ALL
OFFORENTS LEVEL	EASY	MEDEUM	HARD
FIRST GRME	no		YES

Sim Level. Zde máte možnost výběru obtížnosti simulace. Sandbox představuje příležitost pro úplné začátečníky, kterým ještě teče strategické mléko po bradě. Je totiž oproštěn od utrpení zásobovat obchody a finanční sektor a výzkum vás tady taky nemusí trápit. Je to prostě taková procházka růžovým parkem (nebo sadem?). Volba Sim navíc umožňuje, ba přímo vyžaduje vynalézání nových atrakcí, obchodů a doplňků (stromečky, jezírka apod.) a budete zde také přizváni k jednacímu stolu s dodavateli a zástupci zaměstnanců. Nemáte však přístup ani do skladu ani na burzu s akciemi. O to všechno nebudete ukráceni v poslední možnosti Full, která jako jediná umožňuje vašemu géniu ukázat, že ve vás opravdu dříme.

V následující řádce můžete nastavit, v jaké k vám náladě budou přicházet zákazníci po první čtyři roky vaší činnosti v oboru. Pak už bude vše záležet na vaší reputaci.

Při výběru Start Levelu nejde o nic jiného než o peníze. Volíte mezi 200 tisíci (Easy), 150 tisíci (Medium) mezi 100 tisíci (Hard) počátečního kapitálu.

V dalších dvou kolonkách rozhodujete o tom, kolik chcete, aby proti vám stálo soupeřů, a jak mají být schopní a draví. Zvolíte-li Hard, máte moje sympatie a smečku býků, medvědů, supů a dalších metafor na krku.

Nakonec vyberte v řádce First Game možnost Yes a posléze sledujte, jak vám v levém dolním rohu poradce podává informace o opravdu nejzákladnějších záležitostech při stavbě prvních cestiček a atrakcí.

Jestli vám mohu radit, vyberte si co nejtvrdší podmínky, ať se alespoň trochu namáháte, protože s tímhle návodem je těžké narazit na nějakou překážku. A překonávání překážek je to, proč se hrají (nejen) strategické hry, ne?

Následně se před vámi objeví mapa světa a vy bystře zjistíte, že červené tečky představují státy, jejichž cena povolení podnikat je vyšší než vaše momentální hotovost a pro vás nepřichází v úvahu jiná lokace než stará dobrá Anglie, kolébka fotbalu, kriketu, golfu a jiných

SEZNAM VŠECH MYŠLENEK



Mám hlad a žízeň.



Mám hlad.



Mám žízeň.



Nemám hlad ani žízeň.



Nemám hlad.



Nemám žízeň.





Hledám vý-

chod.



Potřebuji jít na záchod.



Stále něco iím.



Stále něco pi-



Tuhle hračku už mám.



Jdu k výcho-



Už mi nezbývá moc peněz.



Byl isem na mnoha vašich atrakcích.



Byl isem na všech vašich atrakcích.



Už bych skoro měl jít domů.

sportů, se kterými tato hra nemá ale vůbec nic společného. A protože tohle všechno bystře zjistíte (vzpomínáte si ještě na začátek předchozí věty?), nebudu o tom radši nic psát, abych nezabíral moc místa zbytečným tlacháním a věnoval se raději něčemu, co vám pomůže při hře (dost!). Státy se samozřejmě liší podmínkami, jaké v nich panují pro vaši činnost. Schválně si tipněte, kolik lidí se jde v Antarktidě nebo v Grónsku projet na pneumatice v rouře plné vody/ledu. Blíže se o tom dočtete v poslední kapitolce Aukce, protože až po ní bude přicházet v úvahu nějaká jiná země než stará dobrá Anglie, kolébka fotbalu, kriketu, ... (neslyšel jsem tohle už někde?). Každopádně si vyberte starou dobr.. United Kingdom a najedte na zelenou ikonku s kladívkem. Tak a je to vaše!

PRVNÍ KRŮČKY

Tato kapitolka je určena pouze těm, kdo nejsou zběhlí v angličtině a cenné informace od poradce by pro ně byly stejně srozumitelné, jako kdyby si koupili japonskou verzi. Pokročilejší nechť laskavě přeskočí. Hop!



Nejdříve stáhněte rychlost času na minimum současným stisknutím tlačítka C a levého Shiftu. Každý odstavec znamená jednu bublinu s textem. Následuje překlad rad:

"Vítejte v *Theme Parku!* Vezmu vás na krátkou projížďku, která vás naučí, jak postavit malý Park "

"Nejdřív musíme položit cestu. Stiskněte levý Shift pro zobrazení základního menu a pak vyberte blikající ikonu cesty. Lidé budou chodit po parku právě po těchto cestách."

"Teď položíme cestu kliknutím tlačítka A a spojíme dva blikající čtverce tak, aby tvořily společně s vchodem písmeno T."

"Nyní můžeme vybrat atrakci a umístit ji do Parku kliknutím tlačítkem B na blikající ikonu atrakce. Nezapomeňte otevřít základní menu levým Shiftem."

"Teď umístěte hrad na blikající předlohu stisknutím tlačítka A. Nic si z toho nedělejte, když se netrefíte."

"Dále musíte položit vchod do atrakce. Pohybujte s vchodem okolo atrakce a umístěte ho na blikající předlohu tlačítkem A."

"Teď máte za úkol dát k atrakci východ, kudy budou návštěvníci opuštět atrakci. Opět ho položte na místo, kde bliká předloha."

"Nyní musíme připojit vchod do atrakce k cestě, aby se k němu mohli návštěvníci dostat. Otevřte základní menu a vyberte blikající ikonu na pokládání cestiček pro fronty."

"Položte frontu spojením dvou blikajících

"Teď musíme připojit k cestě také východ. Skočte do základního menu a klikněte znovu na ikonu cesty."

"Připojte východ z atrakce k cestě."

"Zákazníci dostanou časem hlad, proto pro ně instalujte obchod, který vám bude zároveň vydělávat něco peněz. Klikněte na blikající ikonu obchodu tlačítkem B.

Teď položte obchod na blikající předlohu."

"Všimněte si, že vně vašeho Parku jsou lidé, proto otevřte brány současným stlačením Play/Pause a tlačítka C."

"Nyní máte Park otevřen, je čas najmout nějaké zaměstnance, aby se o něj starali. Tlačítkem B klikněte na ikonu personálu."

"Vyberte "Žraločího muže", ten baví lidi a udržuje je v dobré náladě."

"Umístěte ho na blikající předlohu."

"Zjistíte, že návštěvníci po sobě zanechávají nepořádek a zahazují odpadky. Najměte uklízeče, který se bude starat o odstranění všech nečistot. Kliknout tlačítkem A na ikonu personálu "

"Teď postavte uklízeče na blikající předlohu a on začne sbírat odpadky."

"Vaše atrakce bude potřebovat opravu. Najmutí mechanika to spraví. Tlačítko A na ikonu personálu."

"Umístěte mechanika na blikající předlohu a on brzy začne opravovat jízdy."

"Tak, teď jste se naučili základy. Je čas pokračovat a vybudovat svůj vlastní zábavní park. Konec"

Dále vás bude poradce informovat o tom, že máte něčeho málo ve skladu, že cena vaší vstupenky by mohla být o něco nižší/vyšší a že nějaká atrakce je příliš stará, hrozí jí nebezpečí výbuchu a abyste ji vyměnili.

ZÁKAZNÍCI

Dříve, než si povíme něco o strategii umísťování jízd, obchodů, výherních atrakcí a dalších serepetičkách, objasněme si, k čemu to vše směřuje a čím je to vše vedeno. Všichni zákazníci na světě se dříve nebo později stanou zlotřile nespokojenými a vybíravými a vy, pokud je chcete oddělit od jejich hotovosti, musíte reflektovat jejich potřeby a tužby. Všeobecně platí, že čím jsou spokojenější, tím méně kontrolují, "kolikrát už to vlastně tu šrajtofli votevřeli".

Bullfrog je už dávno znám svým smyslem pro detail a i v Theme Parku dostál své pověsti nepochopitelných titěrností. Proto náladu a požadavky lidí můžete zjistit hned několika způsoby. Nejobecnější a nejhrubější představu získáte, když najedete na smějící se obličejík v základním menu vyvolaném levým Shiftem. Před vámi se objeví obrazovka Informací o návštěvnících.



Informace o návštěvnících



Tohle pití není dostatečně uspokojivé.



Tohle jídlo není dostatečně uspokojivé.



Tahle výhra není dostatečně vysoká.



Šance na výhru není dostatečně vysoká.



Tahle cena je příliš vysoká.



Vyděláváte příliš mnoho.



Tady okolo je příliš mnoho odpadků.



Jsem spokojený.



Jsem v normálu.



Jsem nespokojený.



Začínám být unavený z toho chození.



Začínám se nudit.



Už nemůžu sníst ani vypít jedinou věc.



Už nemůžu sníst ani kou-



Už nemůžu vypít ani doušek.

návod

Horní řada lidiček je procentuálním vyjádřením poměru nálad návštěvníků. Poznáte už i z grimas zástupců z davu, že modrá znamená spokojeného, fialová nespokojeného a okrová dosud nerozhodnutého zákazníka. Lidem v dolní řadě se u hlavy pohupuje komixová bublinka, vyjadřující jejich momentálně nejsilnější náladu, potřebu nebo problém. To, co každá bublina vyjadřuje symbolem, zjistíte v okně hned pod touto řadou. Pro čtenáře, kteří se ještě nenaučili obrázkovému písmu, ani angličtině, přikládáme samozřejmě kompletní seznam myšlenek. Když se zahledíte na obrázek nahoře, možná vám přijde divné, že většina lidí má hlad a žízeň. Zkuste rozestavit po parku nápoje vedle hamburgerů, hned naproti steakům a zmrzlině, ale stejně lidem půjde hlavně o to, aby se najedli a napili.

Dalším způsobem, jak získat informace od zákazníků, je sledování jejich pohybů, grimas a bublinek přímo v herním okně. Pokud diblíci vycházející z jízdy ukazují vztyčené palce, kroužek palcem a ukazováčkem nebo skáčou radostí, je vše v pořádku. Pokud se ale po několika krocích zastaví a začnou plakat, zívat nebo významně ukazovat na hodinky, je třeba konat. Například postavit novou atrakci, nebo zrychlit tu stávající (viz Atrakce). Zahledíte-li se třeba poblíž obchodu na myšlenky procházejících, můžete přijít na to, že zákazníci nenakupují pro přílišné předražení nebo pro nedostatečnou kvalitu produktu, nebo taky to, že stále něco jí a pijou a že už se do nich nevejde ani jedna hranolka.

Poslední možnost průzkumu se naskýtá přímo u konkrétního zákazníka. Najeďte si na (ne)spokojeně cupitajícího človíčka a zmáčkněte pravý Shift. Trocha obratnosti má za následek vyvolání obrazovky s cennými informacemi o zákazníkovi. Dozvíte se (odshora dolů) jak dlouhou dobu tráví v Parku, na kolika jízdách už byl, v jaké náladě je a kolik mu ještě zbývá peněz. Čím déle se v Parku zdržuje, tím více peněz utratí, ale je také těžší udržet ho stále v dobré náladě, aby neodcházel nespokojený a neničil tak vámi pěstovanou reputaci Parku.

Hlavní věcí je ale správně reagovat na získané informace. Pokud se tedy soustavně objevují na nějakém konkrétním místě bublinky s myšlenkou "Mám hlad jako vlk", je dobré postavit tam obchod s jídlem, a to bez ohledu na to, zda tam stojí třeba atrakce. Narazíte-li na člověka, který je v Parku už dlouhou dobu a má ještě převážnou většinu hotovosti (trochu nad 2000) stále při sobě, sledujte pozorně jeho nápady v bublinkách a jednejte podle toho. Jedině tak z něj něco vyždímáte. Nebo když máte v Parku 20 atrakcí a návštěvník "bavící" se u vás déle než chvilku má na kontě dvě navštívené atrakce, zamyslete se nad tím, jak dostupné jsou vaše jízdy a jak máte rozmístěny cedulky ukazující k nim cestu.

Zdá se vám to primitivní a naprosto jasné? To je jedině dobře, protože v akci zjistíte, že ty haranty naštve kdejaká maličkost. Třeba taková, že je všechno drahé, že na chodníčcích jsou odpadky, že jsou jízdy moc pomalé, že jsou jízdy moc rychlé, začnou zvracet už když vidí ten nepořádek, ale i tehdy když jsou atrakce moc "natřásající". Stačí?

V manuálu se píše ještě o jakési partě Hell Angels, která se pohybuje po Parcích, o nichž se rozkřiklo, že tam chybí stráže (viz Zaměstnanci) a naopak přebývají odpadky a jízdy jsou tam tak rychlé, že na nich vypadávají vlasy odporem větru. Když jsem to z manuálu zjistil, měl jsem už svůj park vcelku rozjetý a chtěl jsem se o nich pochopitelně dozvědět co nejvíce za účelem návodu na obranu proti nim. Propustil jsem všechny uklízeče, stráže a vůbec jsem učinil všechna potřebná "opatření", ale nikdo se neobjevil ani za čtyři roky. Paradoxně jsem měl chvíli ještě větší zisky, než předtím, poněvadž lidem se u mě nelíbilo, častěji se střídali a já vydělával na vstupném 60 tisíc za měsíc. Ale to bylo opravdu asi rok a pak mi tam už skoro nikdo nechodil. Možná, že se tam bála i ta parta rváčů. Každopádně, když se vám Hell Angels objeví v Parku, manuál radí najmout několik stráží (viz Zaměstnanci) a přesouvat je tak šikovně, aby mohli přistihnout ty rošťáky při propichování balónků, ničení atrakcí, krádežích jídla a kopání do bavičů a byli tak oprávnění je vyprovodit k východu.

ATRAKCE

Systém vstupného "zaplať, vlez dovnitť a dělej si co chceš" je v našich končinách tak trochu exotický. Ale v Theme Parku a ostatních parcích po světě je to systém běžný. Neznamená to, že za občerstvení nebo suvenýry se neplatí, ale klouzačku nebo horskou dráhu (míněny všechny atrakce) můžete zkoušet znovu a znovu až do bezvědomí. S mými dvěma křížky mě to zase tak moc nevzrušuje, ale je to důležité vědět pro strategii přesvědčení zákazníků, aby se přijeli podívat zrovna do vašeho Parku. Logicky z toho vyplývá, že atrakce se nezaplatí tím, kolik lidí se na nich vystřídá, ale kolik lidí přinutí, aby odevzdali vstupné. Co se nemění, je fakt, že atrakce musí lidi bavit.

Když si pořizujete novou atrakci, dozvídáte se o ní mimo její ceny také jak je přitažlivá, spolehlivá a kolik pojme lidí na jednu jízdu (tzv. dávkování materiálu). O přitažlivosti nemusím hovořit. Když je něco Top Notch, tak je to prostě totální nářez (nebo zářez?), to je snad jasné. Čím větší je spolehlivost, tím více času atrakce vydrží, než potřebuje opravit. A čím více lidí jízda pojme najednou, tím víc lidí se pobaví (pokud nevypadnou) a o to tady přece jde.

S kapacitou atrakce souvisí i další problém a tím jsou nudící se lidé při čekání ve frontě. Pokud se jedná o Bouncy Castle (Skákací Zámek), vystačíte s frontou dlouhou na dva čtverečky, ale u Cowboy Acts (Kovbojského Divadýlka), kam se vejde najednou až 36 pidižvíků, se fronta musí pěkně klikatit, aby nepřerušovala normální cesty v Parku. Pokud bude fronta neustále plná, spousta kolemidoucích půjde jenom kolem (co taky jiného může kolemjdoucí dělat, že?) a na jízdu se vůbec nedostanou.

SEZNAM VŠECH ATRAKCÍ:



Big Wheel

Ghost House



Bouncy Castle



Clown Acts



Corks crew

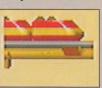


Cowboy Acts



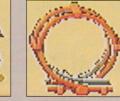
Merry-Go-Round

Monorail



Observation Tower

Flight Sim



Haunted House

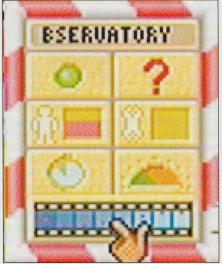


Loop The Loop



Maze

Když vám ovšem čeká nějakých 30 lidí ve frontě moc dlouho, nezůstanou ani ti věčně spokojení. Vy v tu chvíli, jak zahlédnete víc jak šest lidí ve frontě koukajících se na hodinky, máte možnost zkrátit délku představení/jízdy/houpání/skákání. Tuto možnost vám nabízí menu, které vyvoláte, stisknete-li pravý Shift v okamžiku, kdy je kurzor umístěn nad zvolenou jízdou.



Menu pro vyladění atrakce

Kliknete-li na část se stopkami tlačítkem B, zkracujete čas, po který se lidé budou v/na atrakci bavit. Pokud tuto dobu zkrátíte příliš, riskujete, že zákazníci budou vycházet nespokojení. Proto tuto taktiku používejte jen u nejpopulárnějších atrakcí s velkou kapacitou, aby vám lidi neutíkali z fronty.

V tomto menu můžete také nastavit rychlost, s jakou se budou návštěvníci houpat/skákat/pohybovat v atrakci. Jako na všechno, i na přílišnou rychlost je třeba dát pozor. Lidé by mohli vypadávat z vozíků Horské Dráhy, z duší pneumatik v Rouře, mohl by se rapidně zvýšit výskyt nevolností vedoucích až ven z těla,

což postižené rozhodně neuvede do vámi chtěné nálady. Ba naopak je to rozzuří tak, že je neudobří ani steaky zadarmo a vy máte po reputaci. V části menu s obrázkem panáčka můžete regulovat kapacitu atrakce, jak jsme si o ní řekli o něco výše. Kolik lidí narvete do(na) atrakce(i) a její rychlost, oboje má vliv na bezpečnost atrakce. Tu zjistíte v části menu s klíčem na matky. Když se tato ikonka začne stydět (zčervená) až nahoru, je načase přivolat opraváře stisknutím tlačítka A na této ikoně. Pokud není zrovna žádný opravář volný, automaticky přiběhne ten, který skončí nejdřív. Dávejte si ale pozor na to, aby se nějaký opravdu dostal včas k rozbité atrakci. Stane-li se vám, že nějaká jízda začne dokonce kouřit a třást se, okamžitě ji vypněte v levé horní části menu, o kterém jsme mluvili naposledy (a stále ještě mluvíme), a dohlédněte na příchod mechanika.

Mezi záplavou jízd, u kterých stačí posunout vchod a východ, jsou také čtyři atrakce, jejichž trasy si můžete stanovit podle vlastní fantazie. Roller Coaster (Horská dráha) a Monorail (Jednokolejka) jsou tzv.zvýšené tratě a mezi druhý typ tratí pozemních patří Rubber Tubbing (Jízda na pneumatice v rouře plné vody) a Race Car Ride (Autíčka). Zvýšené tratě se konstruují tak, že položíte nejdříve vchod do atrakce (můžete s ním otáčet tlačítkem B vždy o 90 stupňů) a pak najedete na obrazovce, kde se jízdy objednávají, na speciální ikonu objevující se pouze u tohoto typu atrakcí. Potom už je to jen na vás, zda necháte Roller Coaster nebo Monorail projíždět mezi ostatními atrakcemi, nebo si pro ně vyhradíte speciální místo, které můžete zkrášlit různými druhy stromů, fontánkou, atd. Roller Coaster můžete ještě postupem času modernizovat, tzn. zvyšovat a přidávat lopingy (Loop the Loop a výkruty (Cork Screw). Tedy až si je vynaleznete (viz Výzkum). U plochých (pozemních) tratí se začíná nejprve zkompletováním uzavřeného okruhu a teprve pak se přidává na dostatečně dlouhý rovný úsek tratě vchod, který se natočí automaticky podle polohy tratě. Nezapoměňte, že vchod u všech těchto tratí vymýšlených vámi je napravo a východ nalevo a nesnažte se nacpat zákazníky do jiných dveří. Při konstrukci tratě si nedělejte hlavu se špatným umístěním a následnou přestavbou tratě, protože platíte pouze a jenom částku za hotovou trať a ne za projektové změny v průběhu konstrukce. Každopádně vystavte všechny tyto jízdy (kromě *Monorail*u) dostatečně dlouhé a případně vysoké, abyste na konci každého roku shrábli za každou jízdu 10 tisíc a pohár pro vlastníka nejdelší tratě (viz Tabulky, poháry a certifikáty).

Co se týče umístění a počtu atrakcí, čím více atrakcí máte v Parku, tím více vám tam přijde lidí a čím více přijde lidí ... ale to už si doplníte sami (nápověda - prachy). Snažte se mít alespoň jednu atrakci od každého druhu. Pokud je nějaká jízda opravdu populární, pořiďte si jich několik a rozmístěte je rovnoměrně po Parku. Vždy však dejte přednost nové atrakci před další stejného druhu, který už máte. Buďte připraveni koupit a umístit každou novou atrakci, kterou vynaleznete. Poradce vás upozorní, pokud se stáří vaší jízdy stane neúnosným a opravy by zabraly více času, než její provoz. Pak buď vyměňte stávající atrakci za nově vynalezenou nebo ji nahraďte novou stejného druhu. Když umísťujete atrakci, počítejte s tím, že budete někdy chtít přesunout vchod a východ, prodloužit frontu nebo zkrášlit okolí nějakým tím stromečkem nebo plůtkem (nikoliv plůdkem).

OBCHODY

Obchody můžeme rozdělit do tří kategorií: obchody s jídlem a pitím (pro které musíte objednávat zboží - viz Zásobování), výherní stánky a suvenýry. Zatímco jízdy návštěvníky baví, obchody je udržují v dobré náladě (a nebo taky ne) a vydělávají vám nějaké peníze navíc (a nebo taky ne). Pokud lidé ve vašem Parku dostanou hlad nebo žízeň a vy jim je neumožníte zahnat nebo uhasit, logicky se seberou



Observatory



Parasol Chairs



Pirate Boat



Plane Flyer



Planet Rocket





Rolle Coaster



Rubber Tubbing



Snakes And Ladders



Space Shuttle



Super Spinner



Tree House

návod

a půjdou se nacpat domů. A suvenýry a výherní stánky, jelikož nepotřebují zásobovat, jsou příjemným a snadným zdrojem příjmů, jsou-li dobře umístěny.

Obchody s potravinami mají dva háčky, na které je třeba dávat velký pozor. Tím prvním jsou odpadky. Některé obchody mají sice odpadkové koše uvnitř (například Coffee), takže se sami starají o použité kelímky. Ale nejsou tak efektivní v hašení žízně jako třeba Pokey Cola. Takže pokud kupujete takový obchod, ujistěte se, že máte dostatek uklízečů na pokrytí zvýšené "produkce" odpadu (viz Zaměstnanci). Druhým háčkem je zásobování obchodů, respektive docílení toho, aby obchod měl stále co prodávat. Protože, jak známo, obchod, který nemá co prodávat, nic nevydělá. Blíže se s tímto háčkem seznámíte v kapitolce Zásobování.

Když najedete nad obchod a stisknete pravý Shift a v následně vyvolaném okně kliknete na ikonku s otazníkem, dostanete se na informační obrazovku o příslušném obchodu.

Zde se dozvíte (odshora dolů) typ prodávaného zboží, počet zákazníků, kteří navštívili tento obchod, počet kusů zboží ve skladu nakoupených za uvedenou cenu a jako předposlední prodejní cenu, kterou zde můžete samozřejmě regulovat. Cenu regulujte jak podle rad poradce, tak podle množství odpadků okolo obchodu, pokud je vám uklizený Park milejší než bohatý. Na závěr jsem si schoval poslední, speciální kolonku. Tuto položku mají pouze obchody s potravinami a každá se liší podle typu prodávaného zboží, proto si jejich regulaci vezmeme pěkně popořádku. U Big Time Burger a Steak Restaurantu máte možnost měnit množství tlustého masa v hamburgeru/steaku. Zvýšením tohoto množství docílíte buď opětovného nákupu stejného produktu kvůli malému uspokojení hladu nebo naštvání zákazníka z důvodu stejného. Záleží pouze na jeho náladě před koupí. V Big Time Fries zvětšením množství soli dosáhnete většího nákupu nápojů a možná i většího výskytu nevolností. Přidáte-li led do Pokeyho Coly, snížíte tím množství nápoje v kelímku a zároveň vaše náklady. U Mr. Walley Ices můžete do zmrzliny přidat více cukru, aby si děti přišli pro další porci, riskujete ale jejich nevolnost. Stejné jako s ledem v cole je to i s vodou v pivě, které se nakupuje v Saloonu. A nakonec - více kofeinu v kávě prodávané v Coffee způsobí, že se její majitelé budou pohybovat po parku znatelně rychleji.

Výherní stánky se mohou stát při špatném nastavení parametrů černou dírou, ve které bude mizet prostřednictvím výher mnoho vašich těžce vydřených peněz. Člo-

víček, který vyhraje cenu, má sice dobrou náladu, ale může ji rychle ztratit, pokud třeba nebudete mít dostatek peněz na uklízení odpadků (viz Zaměstnanci). Proto v informační obrazovce, kterou vyvoláte stejně jako v případě obchodu, zvolte takovou kombinaci pravděpodobnosti, výše výhry a ceny za jeden pokus, aby tomu tak nebylo. A jaká že je ta správná kombinace? Nejdříve se zahleďte na procházející návštěvníky, zda nemají nějaké připomínky v bublinkách k pravděpodobnosti nebo k výši výhry. Zvyšujete-li výhru nebo pravděpodobnost, zvyšujte úměrně s nimi i cenu jednoho pokusu. Poté se řiďte se podle pravidla, že malé výhry za malou cenu při střední pravděpodobnosti jsou mnohem výhodnější než vysoké výhry za vysokou cenu, ale téměř nemožné dosažení. Nezapomeňte, že i tyto stánky mají vliv na náladu každého jejich uživatele. V první řádce informační obrazovky se též dozvíte, jakou mají schopnost zaujmout zákazníka natolik, aby pokus o získání výhry několikrát opakoval. Čím dále budete ve vývoji nových obchodů (viz Výzkum), tím rafinovanější budou výherní stánky ve způsobech přitahování zákazníků. Ale to vlastně platí o všech nově vynalezených věcech v Theme Parku.

Suvenýry se mohou také stát za určitých okolností velice lukrativní záležitostí. Návštěvníci si je kupují hlavně tehdy, když se dobře baví, a proto je umísťujte u svých nejpopulárnějších jízd. S dobrou náladou nebudou koukat ani na tu přirážku, která jde do vaší kapsy. Suvenýry nemají vliv jenom na vaše konto, ale slouží také k propagaci vašeho Parku "tam venku". Dobré místo pro suvenýry je také hned při vstupu do Parku, ale tam je dobré místo pro spoustu věcí, takže je to zase jenom na vás.

DOPLŇKY

Protože je váš Park na konci roku hodnocen i v kategorii Nejpříjemnější Park (viz Tabulky,

> certifikáty a poháry), není od věci zkrášlovat jej různými druhy stromů, jezírky, fontá-nami apod. Váš Park také nezůstane nejhezčím a nejčist-

Ukazatel směru ším, pokuď zapomenete na to-

alety ukazatele směru, které budou udržovat Park přehledným.



Zdálo by se, že nejdůležitější pro krásu Parku je počet stromů a lamp nebo přesné rozestupy mezi nimi, ale binární vkus se ještě nikomu nepodařilo vynalézt. Nejdůležitější věcí pro to, aby váš Park uspěl v každoročním hodnocení Nejpříjemnějšího Parku jsou právě ukazatele směru a práce svědomitá práce na reputaci hned od začátku. Snad jedině tak může program zhodnotit váš Park i v tak nepočítačové oblasti, jako je vkusnost. Ve svém prvním Parku jsem začal s umísťováním ukazatelů pozdě a už nikdy jsem se nevyhrabal ze dna tabulky této kategorie. Ukazatel směru, kterým se má návštěvník ubírat dále, chce-li navštívit konkrétní atrakci nebo obchod, popřípadě východ, se umísťuje následujícím způsobem. Stiskněte tlačítko B na ikonce cesty v základním menu a vyberte značku ukazatele úplně vpravo. Teď najeďte na atrakci, obchod nebo vstupní bránu do Parku a stlačte A. Tím "obarvíte" ukazatel informací o konkrétním objektu a teď jen najít tu správnou křižovatku a položit tam tuhle značku. Ukazatel nemusí vždy směřovat přímo k objektu, o kterém informuje, ale můžete jej vychýlit ve směru jiného objektu, který by podle vašeho mínění a peněženky neměli minout. Například ukazatel k vaší nejpopulárnější atrakci může ukazovat ne zrovna nejpřímější cestu k ní, ale tu cestu která vede okolo výherního stánku a mírně předražené coly ;-). Pokud nechcete uvádět

SEZNAM VŠECH OBCHODŮ A VÝHERNÍCH STÁNKŮ:



Arcade -...(V)



Balloon World - ... (S)



Big Time Burger - ... (hamburgery)





Big Time Fries - ... (hranolky)



Coconu Shy - ... (V)



Coffee Shop - ... (káva)



Duck Shoot - ... (V)



Gun Shoot - ... (V)

návštěvníky v nevolnost, nesměrujte je k divoké atrakci přes žádný obchod s jídlem. Pro každý druh objektu se na ukazatel připevňuje cedulka jiné barvy. Pro atrakce je to bílá, obchody a výherní stánky mají cedulku červenou a východ je modrý. Nevím proč zrovna modrý, ale znepokojuje mě spojení barvy východu se skutečností, že modrá je barva naděje. Z faktu, že na každé tyčce ukazatele může být zastoupena každá z barev, vyplývá, že na každé křižovatce je možno ukázat na jednu atrakci, jeden obchod a na únikovou cestu pro zoufající si. Určitě připevňujte na každý ukazatel modrou cedulku, zákazníky to nesmírně potěší.

V základním menu pod ikonku cesty si můžete vybrat ještě ukazatel pro jednosměrku. Ten vám může sloužit k prevenci nežádoucího vstupu na chodníčky, které například spojují východ z atrakce s hlavní cestou a vstup na ně by pro návštěvníky byl pouze ztrátou času, energie a nálady. Můžete ji (jednosměrku) použít i při konstrukci zvláštní, pevně stanovené cesty Parkem. V tomto případě prostě postavíte atrakce v určitém pořadí a pak pouze navedete návštěvníky pomocí ukazatelů jednosměrné cesty na obdobu naučné stezky po krásách Šumavy. Skrývá to v sobě nebezpečí, že pokud budou všechny fronty na trase stezky plné, další návštěvníci pouze projdou a nebudou mít ani možnost se vrátit na jízdy, které jim utekly.

Dalším druhem doplňků nemajícím pouze estetickou funkci jsou zdi. Zdi mimo toho, že zútulňují prostor kolem sebe, že zasekávají zákazníky a, že překáží mechanikům v úprku za kouřící atrakcí a že zabírají místo, tedy mimo toho také zvyšují bezpečnost jízd (viz Tabulky, certifikáty a poháry). A to tím způsobem, že udržují návštěvníky na cestičkách a zabraňují jim tím okukovat atrakce z pro ně nebezpečných míst. Až budete mít k dispozici více druhů zdí (viz Výzkum), snažte se sladit je tématicky s přiléhající atrakcí. Takže například Castle Wall (Hradní zeď) postavte okolo Bouncy Castle (Skákacího hradu) nebo Privet Hedge (Živý plot) okolo Maze (Bludiště). To jen tak pro pořádek.



Co se týče **ostatní**ch doplňků, vaše fantazie se může v tomto směru směle vydat z koutů vaší duše přímo na plochu Parku. Škoda jen, že přes jezírka nejdou dělat můstky. Obecně platí, že vám neuškodí mít nějaký ten stromek kolem cestiček, ale klíč k hodnocení estetičnosti rozmístění stromků v programu není.

ZÁCHODOVÝ VÝCVIK

Pro velký úspěch, který u mě měla, dostává se část manuálu pojednávající o vylepšování toalet i na stránky Excaliburu. Takže cituji:

"Kvůli tomu všemu jídlu a pití, které (doufáte, že) prodáte, se budou návštěvníci potřebovat zbavit přebytků, které jim zbyly v žaludku z domova. Zapomeňte rozmístit toalety rovnoměrně po Parku a buď se začnou dít velice nechutné věci přímo na veřejnosti, nebo budou zákazníci odcházet předčasně domů v momentě, až příroda zavolá.

Jediný dostupný klozet v *Theme Parku* na začátku každé hry je stará, dřevěná kadibudka (no, jak byste přeložili *Outhouse?*) a to není nejpříjemnější místo k zaparkování vaší zadní části. Zákazníci se spíše pokouší používat tyto budky a tak se venku rychle vytvoří fronta mezitím, co človíček uvnitř pokládá ostražitě na prkýnko ochranou vrstvu toaletního papíru. Běda vlastníkovi Parku, jenž zapomene udržovat tyto toalety čisté. S jejich klikatým odvodem odpadu a splachovacím mechanismem

plným chyb to netrvá dlouho a toalety jsou cítit až do nebe. A když jsou umístěny po větru ve směru choulostivých žaludků často trpících někdy až moc vzrušujícími jízdami, je to recept na katastrofu. První mrňous přijde o svůj oběd a pak se rozběhne davem řetězová reakce rychlá jako oheň v seníku. Zanedlouho bude mít váš Park reputaci ?polevy na pečený prase? (barbecue sauce) v Hospodě u Tří sviní.

Můžete proti tomu samozřejmě bojovat tak, že budete toalety pořádně udržovat. Posílejte uklízeče, aby je pravidelně uklízeli, ale ujistěte se, že máte dost personálu na to, kdyby se náhodou začalo zase hromadně zvracet.

Investujte ale něco hotovosti do výzkumu doplňků a brzy budou vaši zákazníci relaxovat v luxusních, hi-tech Supertoaletách. Tyto samočistící záchodky jsou tak SOFISTIKOVA-NÉ (krásný slovo), že dělají úplně všechno, dokonce zpívají uživateli jako Karel Gott (v originále je Noel Coward, ale myslím, že mu fandím, když ho srovnávám s naším Karlem). Zákazníci je budou navštěvovat mnohem raději než první typ. Možná, že někteří návštěvníci k vám budou chodit jenom na záchod."

Tak to byl famózní oddíl pojednávající o prospěšnosti výzkumu ve všech oblastech. Snad mi odpustíte, že jsem se v některých pasážích nechal poněkud unést a že profesionál by našel jistě exaktnější výrazy pro překlad.

Dokončení příště - Fanatic

(V=VÝHERNÍ STÁNEK, S=SUVENÝRY)



Mr. WalleyIces - ... (zmrzlina)



NoveltyShop - ... (S)



Pokey Cola - ... (cola)



Race Track - ... (V)



Saloon - ... (pivo)



Steak Restaurant - ... (steaky)



Tin Can Alley - ... (V)

alert

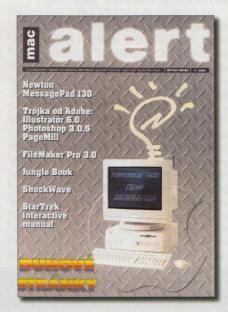
MAGAZÍN PRO UŽIVATELE POČÍTAČŮ APPLE MACINTOSH

Ten nejdůležitější doplněk pro vašeho Maca.

První samostatný český magazín pro uživatele MacOS kompatibilních počítačů s pravidelnou přílohou

Duhové CD







PŘEDPLATNÉ!

Stačí vyplnit složenku typu C, na zadní stranu uvést své rodné číslo a čísla Alertu, která si předplácíte. Půlroční předplatné včetně Duhových CD, tj. tři čísla, stojí 360,- Kč (3x120,- Kč). Běžná prodejní cena Alertu je 139,- Kč. Na každém čísle ušetříte 19,- Kč! Vyplněnou složenku zašlete na adresu JRC, Vaníčkova 5, 160 00 Praha 6.

















Bez Playstation nemáš šanci...

Na vlastní riziko



SONY

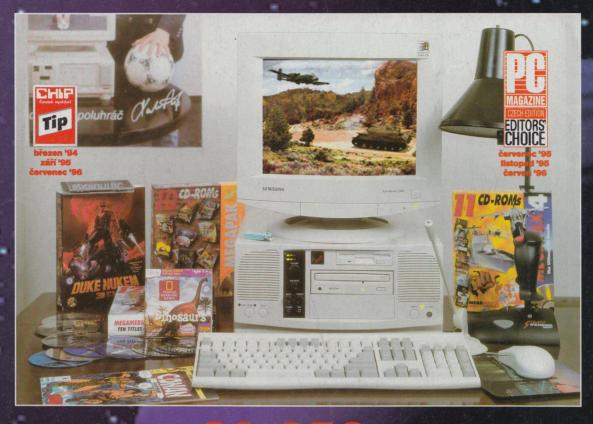


Chelčického 13A 370 01 České Budějovice tel.: 038 / 731 17 42-5

fax: 038 / 527 89

Na Vinobraní 55/1792 106 00 Praha 10 tel.: 02 / 76 94 12-3, 67 28 31 11 fax: 02 / 76 94 10, 67 28 31 20





V cenách od 20,650,= ** (bez DPH)

** Platí pro sestavu MINI TOWER s procesorem DX4 - 100 MHz, 4 MB RAM, 256 KB Cache, VGA 1 MB PCI, FD 3.5", HD 850 MB, CD-ROM FX 400 4 x speed*, myš, CS/US klávesnice a barevný monitor 14" MPR II - Non Interlace.

486 DX5 - 133 MHz / PCI / 4 MB RAM	
PENTIUM - 75 MHz / PCI / 8 MB RAM (AMD K5)	
PENTIUM - 100 MHz / PCI / 8 MB RAM	
PENTIUM - 120 MHz / PCI / 16 MB RAM	
PENTIUM - 150 MHz / PCI / 16 MB RAM	
15" monitor MPR II -Non Int., dig + 3.000,-	CD-ROM Mitsumi FX600+ 700,-
HD 1,2 GB+ 1.000,-	CD-ROM Mitsumi FX800 + 1.900,-
HD 1,6 GB+ 1.900,-	Windows 95 + 2.900,-

Autorizovaní prodejci PC BRAVE a LIBRA

BENEŠOV U PRAHY: ABS Import, Malé náměstí 233, Tel.: 0301/256 80 BOSKOVICE: AGcomp, Masarykovo nám. 27, Tel.: 0501/45 41 03-04 BRNO: ProCA, Purkyňova 99, Tel.: 05/411 221 72-6 BRNO: PROŠEK letktrosystémy a.s., Ponávka 2, Tel.: 05/57 19 96 BRNO: ProCA, Elektrodúm, Jánská ul., Tel.: 05/422 104 87 BRNO: ProCad, Hudcova 78, Tel.: 05/415 133 45 BRECLAV: ProCA, Husova 3, Tel.: 0627/32 23 55, 241 10 ČESKE BUDĚJOVICE: LIBRA Electronics, Chelčického 13A, Tel.: 038/731 17 42-45 DĚČÍN: DeCe Computers, Žerotinova 378, Tel.: 0412/221 13 FRENŠTÁT POD RADHOŠTÉM: COMELS, Náměstí míru 18, Tel.: 0656/5/64 41 FRÝDEK MISTEK: COMELS, Malé nám. 100, Tel.: 0658/369 97 HAVÍROV: NOW, Kosmonautů 12, Tel.: 069/64 10 760, 64 12 890 HRADEC KRÁLOVĚ: ZEL, Riegrovo nám. 1493, Tel.: 0428/206 60 JIHLAVA: M-SOFT, Jana Masaryka 12, Tel.: 066/206 23 KARLOVY VARY: KANCELÁŘSKÉ SYSTÉMY, Sokolovská 77, Tel.: 017/496 11-12 KUTNÁ HORA: BITEST, Štefánikova 8, Tel.: 0395/39 08 OPAVA: ProCA, Náměstí Republiky 11 (OD Breda), Tel.: 0653/21 26 20, linka: 427 OSTRAVA: ProCA, Valchařská 15, Tel.: 069/61 16 12 4 OSTRAVA: ProCA, Sokolská 39, Tel.: 069/21 22 65 OSTRAVA: VISTA-TCO, Dvořákova 26, Tel.: 069/22 38 43 OSTRAVA-PORUBA: GS Data servis, Slavíkova 1744, Tel.: 069/691 41 01 PARDUBICE: BECO, Jindřišská 2038, Tel.: 040/621 00 49 PLZEN: LIBRA Electronics, Zbrojnická 6, Tel.: 019/722 62 33 PRAHA 10: Alpako, Milánská 410, Tel.: 02/78 94 12-13, 67 28 31 11, Fax: 02/76 94 10 PRAHA 5: LIBRA Electronics, Nádražní 92, Tel.: 04/8/58 11 PRAHA 5: LIBRA Electronics, Uvalská 38, Tel.: 04/8/58 12 PRAHA 10: Alpako, Milánská 410, Tel.: 02/78 94 18 3 PRAHA 10: Albul Computers servis, Průběná 76, Tel.: 02/78 26 31 PŘEROV: TILL CONSULT, Tř. Tomáše Bati 299, Tel.: 067/60 12 29 ŽDÁR nad SÁZAVOU: LIBRA Electronics, Nádražní 52, Tel.: 0648/881 27 ZLÍN: TILL CONSULT, Tř. Tomáše Bati 299, Tel.: 067/60 12 29 ŽDÁR nad SÁZAVOU: LIBRA Electronics, Nádražní 52, Tel.: 0616/268 12